LAPORAN WEBINAR

Ask Me Anything Session #2

Peran Penting Productn Manager dan Product Designer

Dalam Perkembangan LINE Indonesia

Disusun Oleh :
NAMA DOSEN : Fajar Akbar, M.Kom
NIDN : 0327128901

FAKULTAS TEKNOLOGI & INFROMATIKA
PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UN IVERSITAS NUSA MANDIRI
TAHUN 2020/2021

==========

LAPORAN HASIL KEGIATAN

Ask Me Anything Session #2

Peran Penting Product Manager dan Product Designer

Dalam Perkembangan LINE Indonesia

==========

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Seiring dengan kewajiban seorang dosen melakukan Tridaharma Perguruan tinggi yang mana salah satunya adalah melakukan penuntjang bagi dosen maka wajib hukumnya bagi setiap dosen khususnya dosen yang berada dalam lingkungan Universitas Nusa Mandiri untuk berperan aktif dalam kegaitan keilmuan seperti seminar, workshop dll. Maka perlu dibuatkannya laporan kegiatan ini sebagai bukti atau dokumentasi pelaksanaan kegiatan tersebut

1.2. Maksud dan Tujuan Kegiatan

Dengan mengikuti webinar ini diharapkan dapat memeberikan pengetahuan mengenai bagaimana kita bisa belajar terkait dengan bagaimana sebuah flatform digital terus berinovasi dan kreatif untuk mengembangkan produk digitalnya di tengah era maraknya produk digital terutama dengan produk atau platform chat atau komunitas .

BAB II
LAPORAN KEGIATAN

2.1. Bentuk Kegiatan

Kegiatan ini dilaksanakan dalam bentuk seminar secara online, diisi dengan paparan oleh pembicara dan dilanjutkan dengan sesi tanya jawab dengan para peserta.

2.2. Pelaksanaan Kegiatan

Hari dan tanggal pelatihan : 23September 2021 2021

Waktu Pelaksanaan : 15.30 - 16.30 WIB

Tema pelatihan : **Peran Penting Product Manager dan Product Designer Dalam Perkembangan LINE Indonesia**

pelatihan : Join Zoom Meeting

https://us02web.zoom.us/rec/play/3km2lWwMM6bhgqQJYc637OQfOZcrMV7eKfSjey_P_bocUt0KyQK3xeUaAPOp-0sHlce6wnz09bAEYrVx.B2LCWJR_3koEIE12?startTime=1632206578000&_x_zm_rtaid=RepsZ4wET0WZCkmy0LdyCw.1642754012678.1306453e17a2ace05880417fa81edce8&_x_zm_rhtaid=202

2.3. Hasil Kegiatan

Kegiatan ini memberikan peparan tentang bagaimana platform digital LINE terus berkembang dan berinovasi di tengah era dimana banyak bermunculan platform atau aplikasi digital terkait dengan komunikasi chat, komunisal dll.

Pada kenyataanya aplikasi LINE ini sangat digemari oleh komunitas dan kalangan tertentu aplikasi ini memiliki tingkat keamanan yang cukup tinggi dan LINE terus berinovasi dalam proses pengembangan dan peningkatan fitur dan layanan bagi para pengguna setia dari aplikasi LINE ini.

Diharapkan aplikai LINE ini terus berkembang tidak hanya pada komunitas tertentu, karena untuk saat ini selain fitur chat grup, aplikasi ini juga menyediakan layanan webtoon yang cukup digemari oleh beberapa komunitas dan kalangan tertentu. Init dalam proses pengembengan semua produk adalan terus berinovasi dan kreatif dalam proses pengembangan dan penciptaan peluang untuk sebuah platform digital disukai dan di gemari .

BAB III
PENUTUP

3.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang bisa didapat dari kegiatan ini adalah perlunya inovasi dan kreatifitas dalam pengembangan sebuah platform digital dan juga tentunya dari segi keamanan aplikasi menjadi kunci dalam sebuah aplikasi chat atau komunitas.

3.2 Saran

Dalam penyelenggaran kegiatan ini masih terdapat beberapa hal yang harus di tingkatkan antara lain.

1. Waktu pelaksanakan yang harus tepat waktu.
2. Sebaiknya certifikat dikirimkan langsung ke peserta melalui email