

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL SKRIPSI	i
LEMBAR PERSEMBAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI	v
LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA	vi
Kata Pengantar	vii
Abstrak	ix
Daftar Isi	xi
Daftar Simbol	xiii
Daftar Gambar.....	xvii
Daftar Tabel	xix
Daftar Lampiran.....	xxi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Permasalahan	2
1.3. Perumusan Masalah	2
1.4. Maksud dan Tujuan.....	3
1.5. Metode Penelitian	3
1.5.1. Teknik Pengumpulan Data	3
1.5.2. Model Pengembangan Sistem	4
1.5.2.1. Pengembangan Pakar	4
1.5.2.2. Pengembangan Software	4
1.6.Ruang Lingkup.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1. Tinjauan Pustaka	6
2.1.1. Pengertian Sistem Pakar	6
2.1.2. Website	8
2.1.3. Web Browser.....	8
2.1.4. Web Server.....	8
2.1.5. Internet.....	9
2.1.6. Bahasa Pemrograman	9
2.1.7. Basis Data	12
2.1.8. Adobe Dreamweaver	13
2.1.9. Bootstrap	13
2.1.10. Model Pengembangan Perangkat Lunak	15
2.1.11. Metode <i>Forward Chaining</i>	16
2.1.12. Struktur Navigasi.....	17
2.1.13. <i>Unified Modelling Language</i> (UML)	17
2.1.14. <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD)	18
2.1.15. <i>Logical Record Structure</i> (LRS).....	19
2.1.16. Konsep Dasar Service Kendaraan	20
2.1.17. Komponen Utama pada Mesin Sepeda Motor.....	23
2.1.18. Sistem Starter.....	31

2.1.19. Sistem Pengapian (<i>Ignition System</i>)	32
2.1.20. Sistem Pengisian (<i>Charging System</i>).....	32
2.1.21. Sistem Bahan Bakar (<i>Fuel System</i>)	33
2.2. Penelitian Terkait	36
BAB III ANALISA DAN RANCANGAN SISTEM BERJALAN	40
3.1. Pengumpulan Data Pakar	40
3.1.1. Objek Pakar	40
3.1.2. Hasil Wawancara Pakar.....	41
3.2. Algoritma Sistem Pakar	42
3.3. Basis Pengetahuan.....	43
3.3.1. Tabel Pakar	43
3.3.2. Rule-rule pada pakar.....	53
3.3.3. Pohon Keputusan Pakar.....	58
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	62
4.1. Analisa Kebutuhan Software.....	62
4.2. Desain.....	74
4.2.1. <i>Database</i>	74
4.2.2. <i>Software Architecture</i>	80
4.2.3. <i>User Interface</i>	81
4.3. <i>Code Generation</i>	107
4.4. <i>Testing</i>	116
4.5. <i>Support</i>	158
4.5.1. Spesifikasi Hardware dan Software.....	158
BAB V PENUTUP.....	159
5.1. Kesimpulan	159
5.2. Saran.....	160
DAFTAR PUSTAKA	161
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	164
LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI	165
LAMPIRAN.....	167
Lampiran A. Listing Program Halaman Cetak Hasil Konsultasi.....	167
Lampiran B. Listing Program Halaman Tentang Web	170