

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR JUDUL SKRIPSI	i
LEMBAR PERSEMBAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iii
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI	iv
LEMBAR PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAKSI	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR SIMBOL	xii
DAFTAR GAMBAR	xvi
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Permasalahan	3
1.3. Perumusan Masalah	3
1.4. Maksud dan Tujuan	4
1.5. Metode Penelitian	4
1.5.1. Teknik Pengumpulan Data	4
A. Observasi	4
B. Wawancara	4
C. Studi Pustaka	5
1.5.2. Model Pengembangan Sistem	5
1.5.2.1. Pengembangan Pakar	5
1.5.2.2. Pengembangan <i>software</i>	5
A. Analisa Kebutuhan <i>Software</i>	6
B. Desain	6
C. <i>Code Generation</i>	6
D. <i>Testing</i>	6
E. <i>Support</i>	6
1.6. Ruang Lingkup	7
BAB II LANDASAN TEORI	
2.1. Tinjauan Pustaka	8
2.2. Penelitian Terkait	15
BAB III ANALISA DAN RANCANGAN SISTEM BERJALAN	
3.1. Tinjauan Perusahaan	17
3.1.1. Sejarah Perusahaan	17
3.1.2. Struktur Organisasi	18
3.2. Pengumpulan Data Pakar	18

3.2.1. Objek pakar	18
3.2.2. Hasil Wawancara Pakar	19
3.3. Algoritma Sistem Pakar	21
3.4. Basis Pengetahuan	21
3.4.1. Tabel Pakar	22
3.4.2. Rule-rule pada Pakar	23
3.4.3. Pohon Keputusan Pakar	25

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1. Analisa Kebutuhan Software	30
4.2. Desain	31
4.2.1. Database	31
4.2.2. Software Architecture	33
4.2.3. User Interface	39
4.3. Code Generation	43
4.4. Testing	57
4.5. Support	59
4.5.1. Publikasi Aplikasi	59
4.5.2. Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	59

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan	61
5.2. Saran	62

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI

SURAT KETERANGAN RISET

LAMPIRAN

- Lampiran A. Daftar Pertanyaan (Wawancara Pakar)
 Lampiran B. Kuesioner Riset Pakar