

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL SKRIPSI.....	i
LEMBAR PERSEMBAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAANKEASLIAN SKRIPSI.....	iii
LEMBAR PERNYATAANPERSETUJUAN PUBLIKASI KARYAILMIAH...	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI.....	v
LEMBAR PANDUANPENGUNAAN HAK CIPTA.....	vi
 Kata Pengantar.....	 vii
Abstraksi.....	x
Daftar Isi.....	xii
Daftar Simbol.....	xiv
Daftar Gambar.....	xix
Daftar Tabel.....	xxi
Daftar Lampiran.....	xxii
 BAB I PENDAHULUAN.....	 1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	3
1.3. PerumusanMasalah.....	3
1.4. Maksud danTujuan.....	4
1.5. Metode Penelitian.....	4
1.5.1.Teknik Pengumpulan Data	4
A.Observasi.....	4
B.StudiPustaka.....	5
1.5.2. Model Pengembangan Sistem.....	5
A.Konsep.....	5
B.Desain.....	5
C.Pengumpulan Material.....	5
D.Assembly.....	6
E.Testing.....	6
F.Distribution.....	6
1.6. RuangLingkup.....	6
 BAB II LANDASANTEORI.....	 7
2.1. Tinjauan Pustaka.....	7
2.2. Penelitian Terkait.....	12
 BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN.....	 15
3.1. Proses Bisnis Sistem.....	15
3.1.1. Activity Diagram.....	15
3.2. Spesifikasi Dokumen Sistem Berjalan.....	17
 BAB IV RANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN.....	 21
4.1. Analisa Kebutuhan <i>Software</i>	21
4.2. Desain.....	34
4.2.1. <i>Database</i>	34
4.2.2. <i>Software Architecture</i>	39

4.2.3. <i>Maps</i>	40
4.2.4. <i>Character dan Storyboard</i>	41
4.2.5. <i>User Interface</i>	46
4.2.6. <i>Material</i>	55
4.3. <i>Code Generation</i>	57
4.4. <i>Testing</i>	60
4.5. <i>Support</i>	62
4.5.1. <i>Publikasi Game</i>	62
4.5.2. <i>Spesifikasi Hardware dan Software</i>	62
4.6. <i>Spesifikasi Dokumen Sistem Usulan</i>	64
BAB V PENUTUP	65
5.1. <i>Kesimpulan</i>	65
5.2. <i>Saran</i>	65
DAFTAR PUSTAKA.....	67
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	70
LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN.....	71
LAMPIRAN.....	73
Lampiran A. <i>Dokumen Sistem Berjalan</i>	
Lampiran B. <i>Dokumen Sistem Usulan</i>	