

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, penulis panjatkan segala puji syukur kepada Allah SWT, karena telah melimpahkan rahmat dan karunia-nya, sehingga pada akhirnya penulis dapat menyusun dan menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Dimana skripsi ini penulis sajikan dalam bentuk buku yang sederhana, dengan judul **“Pembuatan Game Edukasi Pengenalan Nama Buah Dalam Bahasa Inggris Menggunakan RPG Maker MV”**

Tujuan penulisan skripsi ini dibuat sebagai salah satu untuk syarat kelulusan Program Sarjana STMIK Nusa Mandiri Jakarta. Dalam penyusunan, penulis mendapat banyak bimbingan serta dorongan penuh cinta dari berbagai pihak. Oleh karena itu penulis ingin mengucapkan terimakasih yang setulus-tulusnya kepada :

1. Ketua STMIK Nusa Mandiri Jakarta.
2. Wakil Ketua STMIK Nusa Mandiri Jakarta.
3. Ketua Program Studi Sistem Informasi STMIK Nusa Mandiri Jakarta.
4. Ibu Martini , M.Kom., selaku Dosen Pembimbing I.
5. Ibu Hidayanti , M.Kom., selaku Dosen Pembimbing II
6. Seluruh Dosen Teknik Informatika STMIK Nusa Mandiri Jakarta yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu namanya, terimakasih atas ilmu yang diberikan dan diajarkan dengan ikhlas.
7. Seluruh karyawan STMIK Nusa Mandiri Jakarta yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah membantu proses perkuliahan di STMIK Nusa Mandiri Jakarta.
8. Bapak Saun, dan mama Eti, serta adik-adik tersayang Andini dan Andika yang selalu jadi motivasi penulis.

9. Seluruh keluarga besar penulis yang memberikan motivasi, dukungan dan doa untuk mengerjakan skripsi.
10. Ulva Ariani yang selalu mendukung dan membantu disaat susah maupun senang.
11. Teman seperjuangan dalam perkuliahan kelas dan menulis skripsi, yaitu Arief Wicaksono, Ilham Fadillah yang telah bersama-sama, berbagi pengalaman, berbagi keseruan, dan saling mendukung tanpa henti.
12. Teman-teman dari smester 1 maupun dual kampus TI kelas 12.8AB.06 yang sudah memberi kesenangan dan kekompakan.
13. Teman-teman yang membantu memberi saran sekaligus mentor Rindang Wicaksono, S.Kom., Ferdi Berlian S.Kom., Edwin Riwaldo S.Kom., Ronggo Dimas S.Kom., Khaerul Efenedi, S.Kom., dalam penulisan skripsi.
14. Teman-teman yang menemani bermain dikala pusing mengerjakan skripsi Risky Andhika. S.Ikom., Harry Arafah, S.H., Noviar, S.Kom., Defy Naldi, S.Kom, Rizky Dwi Purnama, Herdi noviandi.
15. Teman-teman rekan kerja dahulu yang selalu menanyakan dan mendukung Bapak Sapto, Adi Fauzi Fadillah, S.Ak., Laode Mardin, S.A.P.
16. Serta semua pihak-pihak yang belum tertulis namanya yang penulis yakin telah banyak membantu dan berpartisipasi dalam penulisan skripsi.

Dengan kerendahan hati, penulis mengucapkan terimakasih sebanyak-banyaknya kepada semua pihak yang telah memberikan dukungan kepada penulis yang tidak bisa disebutkan satu persatu. Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini masih jauh sekali dari sempurna, yang di sebabkan keterbatasan pengetahuan penulis, untuk itu penulis mohon kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan di masa mendatang.

Akhir kata semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi pihak yang berkepentingan dan bagi para pembaca yang berminat.

Jakarta, 3 Agustus 2020

Penulis

A handwritten signature in black ink, featuring a large, stylized initial 'D' followed by a series of loops and a long horizontal stroke extending to the right.

Denny Firmansyah