

PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

Skripsi ini diajukan oleh:

Nama : Denny Firmansyah
NIM : 12161081
Program Studi : Teknik Informatika
Jenjang : Strata Satu (S1)
Judul Skripsi : Pembuatan Game Edukasi Pengenalan Nama Buah Dalam Bahasa Inggris Menggunakan RPG Maker MV

Telah dipertahankan pada periode 2020-1 dihadapan penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh Sarjana Komputer(S.Kom) pada Program Sarjana Program Studi Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Nusa Mandiri.

Jakarta, 19 Agustus 2020

PEMBIMBING SKRIPSI

Dosen Pembimbing : Martini, M.Kom.

Asisten Pembimbing : Hidayanti Murtina, M.Kom.

DEWAN PENGUJI

Penguji I : Anggi Puspitasari, S.T., M.Kom.

Penguji II : Eni Pudjiarti, M.Kom.