

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL.....	i
LEMBAR PERSEMBAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI	v
LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
ABSTRAKSI	viii
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
 BAB I PENDAHULUAN.....	 1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Perumusan Masalah	3
1.3. Maksud dan Tujuan.....	3
a. Maksud.....	3
b. Tujuan	3
1.4. Metode Penelitian.....	4
1.4.1. Teknik Pengumpulan Data.....	4
a. Observasi.....	4
b. Wawancara	4
c. Studi Pustaka	4
1.4.2. Metode Pengembangan Aplikasi.....	5
1.5. Ruang Lingkup	5
 BAB II LANDASAN TEORI.....	 6
2.1. Tinjauan Pustaka	6
2.1.1. Konsep Dasar Aplikasi	6
2.1.2. Metode Algoritma	15
2.1.3. Business Model Canvassing (BMC)	16

2.2. Penelitian Terkait	18
2.3. Teori Pendukung	20
2.3.1. Pengujian Aplikasi.....	20
2.3.2. Peralatan Pendukung	21
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN APLIKASI.....	24
3.1. Tinjauan Startup	24
3.2. Analisa Kebutuhan	31
3.2.1. Analisa Kebutuhan Aplikasi	31
3.2.2. Rancangan Diagram Use Case	32
3.2.3. Rancangan Diagram Aktivitas	34
3.2.4. Rancangan User Interface	37
3.2.5 Rancangan Database	38
3.3. Implementasi	39
3.3.1. Proses Implementasi	40
3.3.2. Hasil Implementasi	51
3.4. Spesifikasi Aplikasi.....	51
3.4.1. Hardware.....	52
3.4.2. Software.....	52
3.5. Pengujian Aplikasi	53
BAB IV PENUTUP	66
4.1. Kesimpulan.....	66
4.2. Saran.....	67
DAFTAR PUSTAKA.....	68
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	70
LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI.....	71
LAMPIRAN	72