

Dosen : ACHMAD RIFAI
 Matakuliah : INTERAKSI MANUSIA & KOMPUTER
 SKS : 3
 Kelas : 12.4A.05
 Jumlah Mahasiswa : 16

Pertemuan	Ruangan	Tanggal	Bahan Kajian	Berita Acara Pengajaran	Kehadiran
01	en3-e1	15 Maret 2021	1 Definisi - Bidang Ilmu Interaksi Manusia Komputer Interaksi Manusia Komputer - Antarmuka Manusia Komputer 2 Bidang Studi - Teknik Elektronika dan Ilmu Komputer S2 - Psikologi - Perancangan Grafis tipografi - Ergonomik - Antropologi - Linguistik - Sosiologi 3 Piranti Bantu Pengembang Sistem - Hasil lebih Baik Hal Mudah ditulis dan Ekonomis 4 Pengelompokan Piranti Bantu - Perangkat Lunak Aplikasi - Perangkat Lunak Sistem 5 Strategi Pengembangan Antarmuka	Pengenalan Ilmu Interaksi Manusia Komputer	Tepat Waktu Jadwal: 11:40-14:10 Masuk: 11:44:44 Keluar: 14:04:47
02	en3-e1	22 Maret 2021	Pokok bahasan 1 Pengantar 2 Penglihatan - Luminans - Kontras - Kecerahan - Sudut dan Ketajaman Penglihatan - Medan Penglihatan - Warna 3 Pendengaran 4 Sentuhan	Faktor Manusia	Tepat Waktu Jadwal: 11:40-14:10 Masuk: 11:42:42 Keluar: 14:09:15
03	en3-e1	29 Maret 2021	1. Piranti Masukan Keyboard a) Tata Letak QWERTY b) Tata Letak Dvorak c) Tata Letak Klockenberg d) Papan Ketik untuk Penyingkatan Kata e) Papan Tombol Numerik f) Tombol Fungsi g) Jenis Keyboard 2. Piranti Pointing dan Picking device a) Mouse b) Joystick c) Track Ball d) Pointing Stick	Piranti Interaktif	Tepat Waktu Jadwal: 11:40-14:10 Masuk: 11:46:01 Keluar: 14:02:28

Pertemuan	Ruangan	Tanggal	Bahan Kajian	Berita Acara Pengajaran	Kehadiran
			e) TouchPad f) Touch Screen g) Digitizing Tablet h) Light pen 3. Pengambilan Gambar terformat 4. Pengambilan Gambar tak terformat 5. Layar Tampilan a) Pengolah Tampilan b) Tipe Layar Tampilan 6. Pengaruh buruk Piranti Interaktif		
04	en3-e1	5 April 2021	1. Ragam Dialog Interaktif 2. Dialog Berbasis Perintah Tunggal 3. Dialog Berbasis Bahasa Pemrograman 4. Antarmuka Berbasis Bahasa Alami 5. Sistem Menu 6. Dialog Berbasis form - filling 7. Antar Muka Berbasis Ikon 8. Sistem Penjendelaan 9. Manipulasi Langsung a) Pengertian b) Penerapan 10. Antarmuka Berbasis Interaksi Grafis	Ragam Dialog	Tepat Waktu Jadwal: 11:40-14:10 Masuk: 11:54:36 Keluar: 14:05:16
05	en3-e1	12 April 2021	1. Prinsip-prinsip desain interface 2. Desain software yang baik 3. Mendesain Layout 4. Lembar Kerja Tampilan 5. Jaring Semantik	Desain Antarmuka Interface	Tepat Waktu Jadwal: 11:40-14:10 Masuk: 11:41:23 Keluar: 13:58:25
06	en3-e1	19 April 2021	1. Pengertian User Experience (UX) 2. Hubungan User Experience 3. Aspek-aspek UX 4. Elemen UX 5. Tujuan User Experience Design 6. Komponen User Experience Design	User Interface	Tepat Waktu Jadwal: 11:40-14:10 Masuk: 11:41:53 Keluar: 13:55:37
07	en3-e1	26 April	Review Materi	mengerjakan soal quiz review materi	Tepat Waktu Jadwal:

Pertemuan	Ruangan	Tanggal	Bahan Kajian	Berita Acara Pengajaran	Kehadiran
		2021		pert 1-6	11:40-14:10 Masuk: 11:44:58 Keluar: 14:08:26
08	en3-e1	03 Mei 2021	(UTS)	-	-
09	en3-e1	17 Mei 2021	Pokok bahasan 1 Pendahuluan 2 Menggunakan Grafik 3 Berpindah dari mode grafik ke mode teks dan sebaliknya 4 Mengakhiri Penggunaan Grafik 5 Sistem Koordinat 6 Pengaturan Warna 7 Membuat Garis 8 Membuat Kotak 9 Membuat Diagram Batang 10 Mewarnai Obyek 11 Membuat Tulisan 12 Membuat Titik 13 Membuat Lingkaran 14 Membuat Busur 15 Membuat Ellipse 16 Membuat Pie Chart 17 Membuat Poligon 18 Membuat View	User Centered Design	Tepat Waktu Jadwal: 11:40-14:10 Masuk: 11:43:48 Keluar: 14:12:23
10	en3-e1	24 Mei 2021	1. Komponen Antarmuka Grafis 2. Tombol Tekan 3. Text Field 4. Spin Box 5. List Box 6. Combo Box 7. Tombol Radio 8. Check Box 9. Label Box 10. Mockup	Komponen Antarmuka Grafis	Tepat Waktu Jadwal: 11:40-14:10 Masuk: 11:53:05 Keluar: 13:59:18
11	en3-e1	7 Juni 2021	Memilih Jenis Window	Memilih Jenis Window	Tepat Waktu Jadwal: 11:40-14:10 Masuk: 11:47:30 Keluar:

Pertemuan	Ruangan	Tanggal	Bahan Kajian	Berita Acara Pengajaran	Kehadiran
					13:55:14
12	en3-e1 (kp)	12 Juni 2021	1. Pengukuran dan Antropometrik 2. Aspek Ergonomik dari stasiun Kerja 3. Pemasukan Data 4. Akuisisi Data 5. Pekerjaan Interaktif 6. Pekerjaan Pengolahan Kata 7. Pencahayaan Suhu dan Kualitas Udara 9. Gangguan Suara 10. Kesehatan dan Keamanan Kerja 11. Kebiasaan Dalam Bekerja	Konsep Dasar Aspek Ergonomik	Tepat Waktu Jadwal: 11:40-14:10 Masuk: 11:43:30 Keluar:
13	en3-e1	14 Juni 2021	Teknologi di masa depan	Trend IMK dimasa depan	Tepat Waktu Jadwal: 11:40-14:10 Masuk: 11:46:11 Keluar: 14:03:38
14	en3-e1	21 Juni 2021	Pokok bahasan Mahasiswa dan dosen memberikan contoh studi kasus dibawah ini -Website Pendidikan -Website E-Commerce - Website Portal Website berita Pemerintahan UKM Pariwisata dan sebagainya -Website Internal Organisasi Sistem Informasi S1 Perpustakaan Sistem Informasi S1 Swalayan dan sebagainya	Studi kasus dan Pengumpulan Tugas Kelompok	Tepat Waktu Jadwal: 11:40-14:10 Masuk: 11:46:07 Keluar: 14:03:10
15	en3-e1	28 Juni 2021	Review/Quis Pert 9 -13	Quiz	Tepat Waktu Jadwal: 11:40-14:10 Masuk: 11:41:10 Keluar: 14:07:25

Nim	Nama	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	Jumlah
12190274	Fachmi Maulana	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	14
12190279	Genijayanti Waruwu	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	14
12190284	Adi Sulistiyo	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	14
12190299	Tasya Nabila Fauzia	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	13
12190329	Yuvensius Faisal	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	14

Nilai Akhir

NIM	NAMA	Presensi	TUGAS	UTS	UAS	GRADE AKHIR
12190043	wahyu handika saputra	100	100	64	100	A
12190044	widar panji pamekas	100	100	94	100	A
12190109	ahmad paudik	100	100	80	72	A
12190128	vincent julyan	100	90	96	98	A
12190150	aliffio chandra purnama	100	100	64	86	A
12190206	gardito gema ramadhan	100	100	100	98	A
12190211	naufal al yasiri	93	90	100	90	A

NIM	NAMA	Presensi	TUGAS	UTS	UAS	GRADE AKHIR
12190237	hasnan wanandi	93	100	60	98	A
12190238	farhan muhaimin	79	70	46	38	C
12190241	jeta aris suretno	100	100	76	92	A
12190264	tegar nurhakiki	93	100	98	100	A
12190274	fachmi maulana	100	70	62	58	B
12190279	genijayanti waruwu	100	100	94	84	A
12190284	adi sulistiyo	100	90	96	92	A
12190299	tasya nabila fauzia	93	100	96	92	A
12190329	yuvensius faisal	100	100	62	54	B