

LAPORAN SEMINAR
TEKNOLOGI DIGITAL PRENEUR & CREATIVEPRNEUR DALAM
PENGEMBANGAN INDUSTRI CREATIVE 4.0



Disusun Oleh:
YUSTINA MEISELLA KRISTANIA,M.KOM
NIDN : 0308059001

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
UNIVERSITAS NUSA MANDIRI
TAHUN 2020/2021

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Kegiatan

Industri Kreatif dapat dibilang merupakan salah satu industri paling menjanjikan dan diminati para pebisnis di era global ini terutama di negeri kita Indonesia. Semakin banyaknya kebutuhan masyarakat maupun pelaku bisnis yang semakin sadar akan peran penting industri kreatif terhadap peningkatan ekonomi di Indonesia ini. Terutama pada Industri Kreatif berbasis Digital, Pertumbuhan industri digital di Indonesia saat ini terbilang berkembang sangat pesat dinilai mampu mendorong untuk mencapai target pertumbuhan ekonomi lebih besar lagi. Di Indonesia industri kreatif digital saat ini nampaknya sedang melalui tahap pembentukan jati diri, dimana para pelaku di dalamnya sedang menentukan perannya masing-masing sambil mencoba untuk terus berkarya. Bisnis dalam industri ini mulai dijalankan oleh orang-orang yang cukup berani untuk mencoba mendulang rupiah dari kegiatan menjual produk digital. Adanya peran dari generasi milenial milik Indonesia yang mampu mengembangkan industri kreatif di negerinya sendiri, potensi yang dimiliki oleh mereka dalam penggunaan teknologi digital sesuai dengan bidangnya masing-masing, sebenarnya Indonesia sendiri memiliki sumber daya manusia yang mampu bersaing secara nasional maupun internasional, akan tetapi masih banyaknya yang tidak mengetahui bahwa teknologi digital ini mampu menghasilkan keuntungan maupun produktivitas.

1.2. Maksud dan Tujuan Kegiatan

1. Memberikan sumbangsih intelektual mengenai perluasan tentang konsep Industri Kreatif berbasis Digital dan Pertumbuhan industri digital di Indonesia
2. Memberikan pengetahuan tentang perkembangan peran dari generasi milenial milik Indonesia yang mampu mengembangkan industri kreatif di negerinya sendiri, potensi yang dimiliki oleh mereka dalam penggunaan teknologi digital.

BAB II

LAPORAN KEGIATAN

2.1. Bentuk Kegiatan

Kegiatan Seminar ini merupakan Seminar Virtual dengan tema “Teknologi Digital Preneur & Creativepreneur Dalam Pengembangan Industri Creative 4.0”. Dalam seminar ini menghadirkan narasumber hebat yaitu Saudara Renalgy Isyraq L. Beliau saat ini menjabat sebagai Founder Feverdust.

2.2. Pelaksanaan Kegiatan

Kegiatan seminar dilaksanakan pada:

Tanggal : Sabtu, 13 Maret 2021

Waktu : 10.00–12.00WIB

Penyelenggara : FMIPA Unisba

Media : Join Zoom Meeting

<https://us02web.zoom.us/j/83019996608?pwd=TTBJOEVDcmhLTnlxYURvNFNsb3hEUT09> Meeting ID: 830 1999 6608 Passcode: 309406

2.3. Hasil Kegiatan

Narasumber menjelaskan materi dengan jelas mengenai Industri Kreatif berbasis Digital, Pertumbuhan industri digital di Indonesia saat ini terbilang berkembang sangat pesat dinilai mampu mendorong untuk mencapai target pertumbuhan ekonomi lebih besar lagi. Semoga kegiatan ini dapat memberikan manfaat, menambah pengetahuan tentang Teknologi Digital Preneur & Creativepreneur Dalam Pengembangan Industri Creative 4.0 di era covid 19 ini.

BAB III

PENUTUP

3.1 Kesimpulan

Dari hasil seminar dapat disimpulkan bahwa Industri Kreatif dapat dibidang merupakan salah satu industri paling menjanjikan dan diminati para pebisnis di era global ini terutama di negeri kita Indonesia

3.2 Saran

Akan lebih menarik apabila ketepatan informasi menjadi kunci dalam menciptakan komunikasi yang efektif. Hal ini dapat terjadi jika persamaan pengertian, sikap, dan bahasa diterapkan.



Pusat Penelitian dan Pengabdian Masyarakat STMIK Nusa Mandiri

SURAT TUGAS 165/D.01/PPPM-NM/III/2021

Tentang

Web Seminar (Webinar) Nasional
13 Maret 2021
FMIPA Unisba
TEMA

Teknologi Digital Preneur & Creativepreneur Dalam Pengembangan Industri Creative 4.0

- Menimbang :
1. Bahwa perlu di adakan pelaksanaan Seminar dalam rangka Seminar.
 2. Untuk keperluan tersebut, pada butir 1 (satu) di atas, maka perlu dibentuk Peserta Seminar.

MEMUTUSKAN

- Pertama : Menugaskan kepada saudara yang tercantum sebagai Peserta
Yustina Meisella Kristania M.KOM
- Kedua : Mempunyai tugas sbb:
Melaksanakan Tugas yang diberikan dengan penuh rasa tanggung jawab.
- Ketiga : Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan, dengan ketentuan apabila dikemudian hari terdapat kekeliruan akan diubah dan diperbaiki sebagaimana mestinya.

Jakarta, 8 Maret 2021

Ketua PPPM

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Nusa Mandiri

Norma Yustina, M.Kom

Tembusan

- Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Nusa Mandiri
- Arsip
- Ybs

SERTIFIKAT

003/C/PAN-TRANSFORMATICS/HIMATIKA-UNISBA/III/2021

diberikan kepada :

Yustina Meisella Kristania

sebagai peserta dalam Webinar Nasional Transformatics ke-IX
**"TEKNOLOGI DIGITALPRENEUR & CREATIVEPRENEUR DALAM
 PENGEMBANGAN INDUSTRI CREATIVE 4.0 "**

yang diselenggarakan oleh Himpunan Mahasiswa Matematika FMIPA UNISBA

Sabtu, 13 Maret 2021

PRESIDEN

INDO-MS Wilayah DKI-JABAR-BANTEN



Prof. Dr. Hermat. Indah Emilia Wijayanti, M.Si.

DEKAN

FAKULTAS MIPA UNISBA

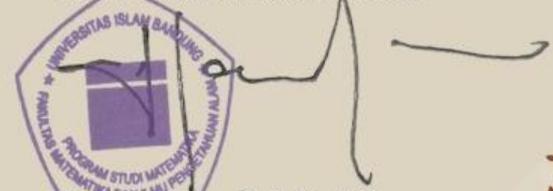


Abdul Kudus, S.Si., M.Si., Ph.D.

NIDN. 0421036901

KETUA PROGRAM STUDI

MATEMATIKA FMIPA UNISBA



Dr. Didi Suhaedi, S.Si, M.Kom.

NIDN. 0415057001