

Sistem Informasi Pelayanan Warga RW 01 Kelurahan Rawa Buaya Berbasis Website

Rizki Akbar¹, Esron Rikardo Nainggolan², Siti Nur Khasanah³

^{1,2,3}Teknik Informatika, STMIK Nusa Mandiri Jakarta, Jl. Damai no. 8 Warung Jati Barat (Margasatwa)
Jakarta Selatan, D.K.I. Jakarta, Indonesia, 12540
email: ¹rizkiakb2006@nusamandiri.ac.id, ²esron.ekg@nusamandiri.ac.id, ³siti.skx@nusamandiri.ac.id

Abstract

The process of managing data for residents in RW 01 RT 003 Kelurahan Rawa Buaya currently running, there are several identified problems, namely difficulties in finding data because it is still stored in the form of an agenda, making a cover letter that must take a long time because it is still manually recorded. The purpose of this thesis report is to design a citizen service information system using the waterfall method and for modeling the system using UML while the programming language uses PHP and for Database using MySQL. The results of this study indicate that the use of a citizen service information system can help the registration and data collection of residents in managing moving data and the process of making reports on monthly population and transparency in local RT finances as expected.

Keywords : Citizen Service, Citizen Data Collection, System Information, Population, Website

1. Pendahuluan

Perkembangan teknologi Informasi sekarang ini semakin cepat dan mudah diakses hal ini sejalan dengan hadirnya revolusi industri 4.0 (Prihandoyo, 2018) menyatakan bahwa teknologi informasi merupakan hal yang tidak dapat dipisahkan dari kehidupan saat ini, hal ini terlihat dari proses untuk mendapatkan informasi yang dapat diperoleh dengan cepat, tepat, serta akurat dikarenakan didukung oleh kemajuan teknologi yang semakin canggih.

Dengan kecanggihan teknologi Informasi saat ini dapat mempermudah pekerjaan dalam segala bidang. Perkembangan teknologi menjadikan masyarakat menginginkan adanya kemudahan dalam mendapatkan berbagai macam informasi yang ada (Budianto & Nainggolan, 2016). Pengguna teknologi dapat mencari informasi yang dibutuhkan serta dapat memperluas jaringan komunikasi menggunakan kecanggihan teknologi Informasi dan komunikasi. Salah satu teknologi yang banyak digunakan saat ini oleh kalangan masyarakat adalah komputer (Haswan, 2018). Majunya perkembangan teknologi di saat ini membuat penyebaran informasi tidak hanya melalui media offline melainkan Media online turut memberikan kontribusinya dalam menyampaikan informasi yang ada kepada para pencari informasi, seperti menggunakan media website (Krisnayani, Arthana, & Darmawiguna, 2016).

Sistem informasi merupakan suatu sistem buatan manusia yang terdiri atas sekumpulan komponen/bagian atau elemen dalam organisasi guna menyajikan kebutuhan transaksi setiap harinya, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan perencanaan dari suatu organisasi serta menyediakan informasi yang dibutuhkan kepada pihak pemakai (Puastuti & ABB, 2017). Contohnya seperti pendataan penduduk di suatu daerah yang masih manual bisa diganti dengan sebuah sistem pendataan penduduk yang lebih modern sehingga proses rekap data penduduk bisa menjadi lebih baik dan akurat. Data adalah fakta-fakta dan gambar mentahan yang akan diproses atau diolah menjadi informasi (Fauzan & Latifah, 2015).

Permasalahan yang sering terjadi pada RT/RW adalah kurang terorganisasinya pengarsipan data penduduk, masih tersimpan dalam buku induk RT/RW yang dicatat dengan tulisan tangan (Septiani, 2018). Perekapan data di warga RT.003/RW.01 Rawa buaya saat ini menggunakan buku agenda manual untuk menyimpan data penduduk dan data pembayaran iuran warga. Penanganan arsip suatu organisasi masih dapat dikatakan tidak efisien karena masih menerapkan sistem informasi konvensional dan memakan waktu untuk penemuan kembali apabila dibutuhkan (Latif & Pratama, 2015). Permasalahan yang terjadi jika perekapan data masih menggunakan buku agenda manual, file yang ada di dalam buku agenda bisa hilang,

kebakar atau pun terkena banjir, sehingga kita harus melakukan pendataan ulang, jika menggunakan media penyimpanan yang lebih modern masalah-masalah tersebut bisa dihindari. Contohnya tempat penyimpanan menggunakan database maka jika sewaktu waktu terjadi kehilangan berkas maka data tersebut tidak akan hilang karena sudah disimpan di media internet atau dengan kata lain database. selain itu, untuk proses pencarian data yang sewaktu waktu diinginkan oleh user maka waktu yang diperlukan lebih cepat daripada harus mengecek satu persatu buku penyimpanan data, karena pada sistem ini menggunakan fitur *search engine* di mana data penduduk yang telah disimpan di dalam database bisa diakses dengan lebih cepat sehingga lebih efektif dari pada harus mencari satu persatu di buku. Adanya inovasi baru melalui website diharapkan dapat mempermudah pengurus dalam hal ini RW dan RT dalam melayani masyarakat dalam urusan administrasi, kegiatan maupun dalam hal mendapatkan informasi seputar warga (Nainggolan & Susafa'ati, 2018).

2. Metode Penelitian

Dalam penelitian ini beberapa metode penelitian yang digunakan. Metode yang digunakan dijelaskan pada subberikutnya.

2.1. Metode Pengumpulan Data

Dalam Penelitian ini penulis mengumpulkan data dengan cara sebagai berikut:

- a. Observasi
Melakukan kunjungan dan pengamatan proses pendataan warga dan pembuatan surat-menyurat untuk warga RW.01 Khususnya RT.003 Kel.Rawa Buaya Jakarta.
- b. Wawancara
Dalam metode wawancara ini, penulis mencoba mewawancarai ketua RT setempat yang bernama Bapak. Ade, untuk mendapatkan informasi berkaitan dengan kegiatan pendataan dan surat-menyurat.
- c. Studi Kepustakaan
Dengan mempelajari permasalahan yang berkaitan dengan proses penyimpanan data penduduk yang masih manual. Proses pembelajaran materi dilakukan dengan kajian berbagai sumber pustaka baik berupa buku, jurnal ilmiah, maupun media elektronik.

2.2. Metode Pengembangan perangkat Lunak

Berikut adalah metode penelitian yang penulis lakukan pada RT.003/RW.01 Kelurahan Rawa buaya Jakarta dalam penelitian ini adalah :

Menurut (Ramadhan & Utomo, 2014) Metode Waterfall merupakan suatu proses pengembangan perangkat lunak yang sequensial/ berurutan, di mana proses pengerjaannya terus mengalir dari atas ke bawah (seperti konsep air terjun) dengan tahapannya diataranya analisis kebutuhan, perancangan dan pemodelan, penerapan, pengujian, dan pemeliharaan.

Untuk mendapatkan data dan informasi yang diperlukan, penulis menggunakan metode pengembangan sistem waterfall, yang tahapannya sebagai berikut:

a. Analisa Kebutuhan Sistem

Dibutuhksn sistem informasi pelayanan warga secara online berbasis website dimana jika ini membuat surat-menyurat tidak harus bertatap muka secara langsung, warga bisa membuat surat-menyurat memalui halaman website tersebut.

b. Desain

Penulis mendesai sebuah website sistem informasi agar dapat digunakan untuk mempermudah pelayanan atau pun penyebaran informasi kepada seluruh warga, semua ini bermaksdu untuk memudahkan sistem informasi secara terkomputerisasi dalam membuat web, penulis merancang sistem menggunakan UML (Unified modeling language), merancang dengan menggunakan ERD (Entity Relationship Diagram) dan LRS (Logical Record Structure).

c. Implementation

Mentransformasikan desain ke dalam bentuk program dan pemilihan bahasa, Serta menerjemahkan data yang telah dirancang ke dalam bahasa pemrograman yang telah ditentukan. Dalam program ini bahasa yang di gunakan PHP (Hypertext Preprocessor), HTML (Hyper Text Markup Language). CSS (Cascading Style Sheet). JavaScript, dan Database MySQL.

d. Verification

Pengujian sistem bertujuan menemukan kesalahan-kesalahn yang terjadi pada sistem dan melakukan revisi sistem. Tahap ini penting untuk memastikan bahwa sistem bebas dari kesalahan. Pengujian sistem yang di buat menggunakan Blackbox testing.

e. Maintanance

Tahapan pendukung atau pemeliharaan dapat mengulangi proses pengembangan mulai dari analisis spesifikasi untuk perubahan perangkat lunak yang sudah ada tapi tidak membuat perangkat lunak baru, Tahap pendukung Hardware untuk penelitian ini adalah satu unit laptop dengan sistem operasi Windows 7 Ultimate, sedangkan Software yang digunakan untuk pembuatan sistem ini menggunakan Sublime dan Database-nya menggunakan XAMPP, dan untuk publikasi-nya menggunakan Domain dan Hosting.

3. Hasil Dan Pembahasan

3.1 Hasil

Sebagai gambaran umum dari hasil analisa perancangan system pelayanan warga maka studi kasus dilakukan di RT 003 RW 01 Kel.Rawa buaya. Hasil Analisa kebutuhan (system requirement) dari sistem informasi pelayanan warga yang dianalisa sebagai berikut:

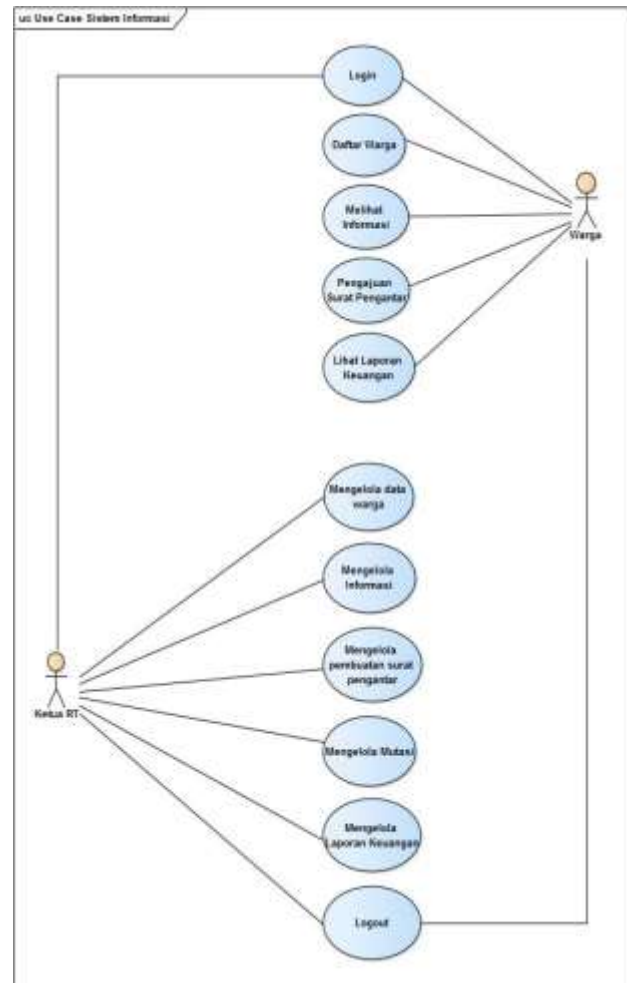
Halaman Administrator / Ketua RT:

1. Admin dapat login halaman pengurus RT
2. Admin dapat mengelola pendataan warga baru
3. Admin dapat mengelola surat mutasi
4. Admin dapat membuat surat pengantar
5. Admin dapat mengelola informasi-informasi bulanan
6. Admin dapat mengelolah laporan keuangan
7. Admin dapat logout

Halaman User / Warga:

1. User dapat login halaman warga
2. User dapat melihat daftar warga
3. User dapat melihat informasi harian atau bulanan
4. User dapat melakukan pengajuan surat pengantar
5. User dapat melihat laporan keuangan RT
6. User dapat logout

Dapat digambarkan pada diagram berikut:



Gambar 1. Use Case Diagram Sistem Pelayanan Warga

Dari penggambaran ssitem menggunakan UML tersebut dibuatkanlah kedalam implementasi yaitu menggunakan Bahasa pemograman PHP, HTM dan Javascript. Hasil dan pembahasan dari penelitian yang telah dilakukan yaitu sudah terpenuhinya segala sesuatu kebutuhan system yang diinginkan oleh pengurus setempat (Admin/RT/RW) dan warga (user). Adapun produk akhir sebagai berikut:

1. Tampilan laman Utama, untuk memilih menu login sesuai dengan hak aksesnya.



-

Gambar 3. Halaman Login

-
- The screenshot shows the 'Dapur Warga' web application. The header includes the app name and a user profile. The main content area displays a list of food items with details like name, price, and status. A sidebar on the left contains navigation links.

Gambar 4. Halaman Utama

-

Gambar 5. Form Input Warga Baru

-
- The screenshot shows the 'SP WARGA' application interface. The left sidebar contains navigation links: Home, Daftar Pengguna, Pendaftaran, Daftar Peminjaman, and About Page. The main content area is titled 'Daftar Pengguna' and contains a form with the following fields and buttons:
- Username:** A text input field with a dropdown arrow.
 - Password:** A text input field with a dropdown arrow.
 - Email:** A text input field with a dropdown arrow.
 - Daftar:** A blue button to submit the registration form.
 - Login:** A green button to proceed to the login page.

Gambar 6. Halaman Pembuatan Surat Pengantar

-
- 102

RUKUN TETANGGA 003/01
KELURAHAN RAWA BUAYA KECAMATAN CENGKARENG
KOTA ADMINISTRASI JAKARTA BARAT
Sekertariat: Jl. Dharma Wanita W Rt 003/01
Kode Pos : 11740

Surat Pengantar
No. : 0001 / SP / 003 / 01 / SP / 2019

Yang beranda tangan di bawah ini, Ketua RT 003/01 Kelurahan Rawa Buaya, Kecamatan Cengkareng, menerangkan bahwa :

Nama Lengkap	: Rizki Akbar
Jenis Kelamin	: Laki-laki
Tempat, Tanggal Lahir	: Jakarta, 20 Juni 1995
Pekerjaan	: Pegawai Swasta
No. KK / KTP / Passport	: 3173012006950004
Pendidikan	: S1/ID
Agama	: ISLAM
Alamat	: Jl. Rawa Buaya RT 003/01 Kel. Rawa Buaya, Kec. Cengkareng Kota Administrasi Jakarta Barat 11740
Maksud Tujuan	: Untuk Pembuatan SKCK di Kepolisian

Jakarta, 22 Juli 2019
Ketua RT 003

Pengurus RW 01
(Ahmad Sahroni)

(Ade sulistian)

Gambar 6. Surat pengantar

Dari setiap unit program yang ada dilakukan pengujian fungsionalitas *system* pelayanan warga RW 01 dengan menggunakan metode *backbox testing*. Pengujian dilakukan dengan cara memberikan input pada komponen menu/fungsi program yang diuji, selanjutnya diperiksa hasil dari output yang keluar dari proses. Hasil pengujian unit program yaitu berupa status validasi unit yang dapat dikatakan valid/sesuai apabila output yang dihasilkan benar/ sesuai dan tidak valid/ tidak benar apabila output yang dihasilkan tidak sesuai atau terdapat error atau salah kodingan. Hasil pengujian fungsional yang dilakukan pada menu/ fungsi pada *system* pelayanan warga disimpulkan 100% valid artinya sesuai dengan yang diinginkan dan *system* pelayanan warga ini layak untuk diterapkan.

3.2 Pembahasan

Berdasarkan hasil analisa mengenai program sistem informasi pelayanan warga RW 01 Kelurahan Rawa buaya sudah melalui beberapa tahapan dan ujicoba. Tahapan pertama yaituanalisa dilanjutkan ke desain yang dilakukan oleh penulis dan di uji coba kepada pengurus RT setempat dengan mudah, membuktikan bahwa desain sistem informasi pelayanan warga ini dinyatakan sangat baik dan mudah untuk di gunakan. Tahapan

selanjutnya yaitu pengujian produk oleh warga (user) ditempat penelitian RT 003 / RW 01 Kelurahan Rawa Buaya .Hasil keseluruhan pengujian produk oleh warga (user) terbilang cukup puas karna dengan program sistem informasi ini warga (user) dengan mudah melakukan pengajuan surat-menyurat, dengan kesimpulan bahwa sistem pelayanan warga yang dibangun dapat digunakan tanpa revisi. Kesimpulan secara umum yaitu *system* pelayanan RW berjalan sangat baik. Melalui setiap proses tahapan pengembangan sistem yang sudah dilakukan dan juga melalui proses validasi desain sistem oleh penulis dan pengujian produk *system* pelayanan Warga oleh Pengurus (diataranya RT dan RW) ataupun warga (sebagai user) maka dapat disimpulkan bahwa sistem informasi pelayanan warga RW. 01 yang dibuat sudah bisa menyelesaikan sedikitnya masalah-masalah mengenai pendataan warga RW.01, surat-menyurat dan berbagai informasi lainnya

4. Kesimpulan dan Saran

4.1 Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian ini yaitu terbentuknya *system* informasi warga yang dapat mempermudah dalam menjalankan Sistem Pendataan warga baru, pengajuan surat-menyurat dan informasi bulanan. Dengan dibangunnya Sistem informasi pelayanan warga ini, maka dapat ditarik beberapa kesimpulan, yaitu:

1. Dari hasil penelitian yang dilakukan di RT 003 RW 01 Kelurahan Rawa buaya, dapat disimpulkan bahwa dalam Sistem Informasi Pelayanan Warga Berbasis Web dapat mengefisiensikan waktu sehingga proses pendataan warga baru dan pengajuan surat-menyurat berlangsung cepat dikarenakan tidak menggunakan tulisan tangan lagi dalam proses surat menyurat.
2. Dengan menggunakan Sistem Informasi Pelayanan Warga Berbasis Web yang dirancang menggunakan PHP dan MySQL, Para warga baru tidak mengalami kesulitan lagi dalam memperoleh informasi warga, pengajuan surat-menyurat maupun informasi lainnya.
3. Dengan adanya Sistem Pelayanan Warga Berbasis Web yang sudah di buat, bagian Pengurus ataupun Ketua RT tidak kerepotan untuk membuat laporan dari hasil seluruh pendataan warga maupun informasi bulanan

4.2 Saran

Adapun saran yang penulis uraikan diharapkan berguna bagi penelitian ini ataupun berguna bagi lingkungan RT 003 RW 01 Kelurahan Rawa Buaya sekarang, dan pengembangan untuk Sistem Informasi Pelayanan Warga Berbasis Web ini kedepannya.

1. Dengan adanya Sistem Informasi Pelayanan Warga RW 01 Kelurahan Rawa Buaya Berbasis Website ini, maka disarankan adanya penelitian untuk pengembangan kedepannya untuk memudahkan warga baru untuk memperoleh informasi yang diharapkan.
2. Sebaiknya Sistem Informasi Pelayanan Warga RW 01 Kelurahan Rawa Buaya Berbasis Website ini dapat dikembangkan menjadi Sistem Informasi Pelayanan Warga Berbasis mobile yang dilengkapi dengan *chat interaktif* dan *user interface* yang mudah di pahami bagi para warga, dan memberikan tambahan *notifikasi* melalui *e-mail* atau pun *sms gateway*.

Daftar Pustaka

- Budianto, A., & Nainggolan, E. R. (2016). Perancangan Aplikasi Islamic Boarding School Finder. In *Sniptek 2016* (pp. 144–150).
- Fauzan, R., & Latifah, R. (2015). Audit Tata Kelola Teknologi Informasi Untuk Mengontrol Manajemen Kualitas Menggunakan Cobit 4.1 (Studi Kasus : PT Nikkatsu Electric Works). *Jurnal Teknik Informatika Dan Sistem Informasi*, 1(3), 235–244.
- Haswan, F. (2018). Perancangan Sistem Informasi Pendataan Penduduk Kelurahan Sungai Jering Berbasis Web Dengan Object Oriented Programming. *Jurnal Teknologi Dan Open Source*, 1(2), 92–100.
- Krisnayani, P., Arthana, I. K. R., & Darmawiguna, I. G. M. (2016). Analisa Usability Pada Website UNDIKSHA Dengan Menggunakan Metode Heuristic Evaluation. *Kumpulan Artikel Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika (KARMAPATI)*, 5(2), 1–10.
- Latif, F., & Pratama, A. W. (2015). Perancangan Sistem Informasi Manajemen Arsip Elektronik (E- Arsip) Bebasis Microsoft Acces Pada PT. HI-TEST. *Jurnal Akutansi, Ekonomi Dan Manajemen Bisnis*, 3(1), 21–31.
- Nainggolan, E. R., & Susafa'ati. (2018). Rancang bangun sistem informasi pelayanan rukun warga pada rusunawa pesakih jakarta barat. In *Seminar nasional Ilmu Terapan (SNITER 2018)- Universitas Widya kartika* (pp. 1–6). Surabaya, Indonesia.
- Prihandoyo, M. T. (2018). Unified Modeling Language (UML) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT (JPIT)*, 03(01), 126–129.
- Puastuti, D., & ABB, K. S. (2017). Perancangan Sistem Informasi Pendataan Warga Sekolah Berbasis Web Pada SDN 2 Pagelaran. *JPGMI*, 3(1), 26–42.
- Ramadhan, T., & Utomo, V. (2014). Rancang Bangun Aplikasi Mobile Untuk Notifikasi Jadwal. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Komunikasi*, 5(1), 47–55. <https://doi.org/10.1234/JTIK.V5I2.93>
- Septiani, W. D. (2018). Sistem Informasi Pengelolaan Data Penduduk (Studi Kasus : RT / RW Kelurahan Pondok Kacang Timur). *Jurnal Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi Komputer*, 4(1), 23–28.