

Dosen : VERRY Rianto
Matakuliah : MOBILE GAME
SKS : 3
Kelas : 12.5A.02
Jumlah Mahasiswa : 20

Pertemuan	Ruangan	Tanggal	Bahan Kajian	Berita Acara Pengajaran	Kehadiran
01	204-B1	15 September 2020	Pengenalan Android Dan Game Engine I Sekilas Mengenai Android 1 1 Android 1 2 Sekilas Mengenai Android 1 3 Versi-Versi Android 1 4 Antarmuka Android 1 5 Kelebihan Android II Game Engine 2 1 Sekilas Game Engine 2 2 Perkembangan Game Engine 2 3 Sekilas Tentang Unity 2 4 Unity Pro Vs Unity Personal 2 5 Fitur-Fitur Unity 3D	Mahasiswa Mampu Memahami Android Mahasiswa Mampu Memahami Game Engine	Tepat Waktu Jadwal: 14:10-16:40 Masuk: 14:14:07 Keluar: 16:33:19
02	204-B1	22 September 2020	Instalasi Dan Dasar Penggunaan Unity 3D I Spesifikasi II Cara Menginstal Unity 3D III Dasar Penggunaan Unity 3D 3 1 Jendela Kerja Unity 3D 3 2 Bekerja Unity 3D	Instalasi Dan Dasar Penggunaan Unity 3d	Tepat Waktu Jadwal: 14:10-16:40 Masuk:14:11:46 Keluar:16:27:47
03	204-B1	29 September 2020	Tipe Data Array Class Dan Looping I Tipe Data II Array Dan Class III Fungsi Looping	Mahasiswa Mampu Memahami Tipedata Mahasiswa Mampu Memahami Arraydan Class Mahasiswa Mampu Memahami Fungsi Looping	Tepat Waktu Jadwal: 14:10-16:40 Masuk:14:16:06 Keluar:16:30:35
04	204-B1	6 Oktober 2020	Keyboard Mouse Dan Android Input I Keyboard Input II Mouse Input III Android Input	Praktik Keyboard Input Dan Mampu Memahami Android Input	Tepat Waktu Jadwal: 14:10-16:40 Masuk:14:12:33 Keluar:16:26:28
05	204-B1	13 Oktober 2020	Fade In Splash Screen Guiskin Menu Dan Sound Option I Fade In Splash Screen II Guiskin Menu III Sound Option	Praktek Memahami Tentang Pentingnya Fade In Splash Screen Guiskin Menu Dan Sound Option	Tepat Waktu Jadwal: 14:10-16:40 Masuk:14:11:15 Keluar:16:27:46
06	204-B1	20 Oktober 2020	Find Rotate Dan Manipulasi Kamera I Find II Rotate III Manipulasi Kamera	Praktik Materi Find Rotate Dan Manipulasi Kamera	Tepat Waktu Jadwal: 14:10-16:40 Masuk:14:11:18 Keluar:16:31:11

Pertemuan	Ruangan	Tanggal	Bahan Kajian	Berita Acara Pengajaran	Kehadiran
07	204-B1	27 Oktober 2020	Review Materi Dan Quis	Membahas Mengenai Belajar Layout Di Android Linear Constraint Dan Relative	Tepat Waktu Jadwal: 14:10-16:40 Masuk:14:11:24 Keluar:16:29:22
08	-	-	(UTS)	-	-
09	204-B1	10 November 2020	Membuat Sistem Game I Pembuatan Prefab II Membuat Sistem Damage III Model Dan Animasi IV Ragdoll Dan Sistem Kematian V Membuat Musuh Menyerang Karakter VI Pembuatan Enemy Spawn VII Membuat Sistem Kemenangan	Membuat Sistem Game Lanjutan - Meningkatkan Sistem Kendali Musuh - Membuat Nyawa Pada Karakter	Tepat Waktu Jadwal: 14:10-16:40 Masuk:14:11:09 Keluar:16:30:06
10	204-B1	17 November 2020	Finishing Game I Membuat Main Menu II Membuat Efek Visual Dan Audio III Membuat Item IV Membangun Game	Untuk Materi Pertemuan 10 Ini Kita Akan Belajar Praktik Mengenai Pembuatan Respawn Player Merunduk Dan Efek Jatuh Dari Ketinggian	Tepat Waktu Jadwal: 14:10-16:40 Masuk:14:11:11 Keluar:16:34:24
11	204-B1	24 November 2020	Finishing Game Lanjutan I Membuat Game Menjadi Stand Alone II Kompilasi Game Untuk Android	Pertemuan 11 Mata Kuliah Mobile Game Pada Pertemuan Membahas Tod Time Of Day Time Of Day Adalah Perputaran Waktu Dari Pagi - Siang - Malam - Pagi Berulang Terus Hingga Game Berakhir Tod Ini Dapat Di Percepat Dengan Menurunkan Speed Default Nya 600 Menjadi 50 Atau 100 Selain Tod Pertemuan Ini Juga Memberikan Cara Import Package Fance Campfire Stone Dan Street Lamp	Tepat Waktu Jadwal: 14:10-16:40 Masuk:14:17:24 Keluar:16:30:13
12	204-B1	1 Desember 2020	Google Play Play Store Dan Unity Ads I Google Play II Play Store II Pengaturan Unity Ads	Pertemuan 12 Mata Kuliah Mobile Game Berisi Pemberian Tangan Kepada Kontroler Player Dengan Menggunakan Tangan Maka Game Ini Semakin Mirip Dengan Permainan 3d	Tepat Waktu Jadwal: 14:10-16:40 Masuk:14:11:13 Keluar:16:31:33

Pertemuan	Ruangan	Tanggal	Bahan Kajian	Berita Acara Pengajaran	Kehadiran
13	204-B1	8 Desember 2020	Menggali Potensi Finansial I Mengunduh Admob II Mengimport Admod III Mengedit Script Androidmanifest Xml IV Mendaftar Di Apps Admod Com	Pertemuan 13 Mata Kuliah Mobile Game Berisi Pemberian Beberapa Buah Senjata Kepada Arm Yang Telah Dibuat Dan Memodifikasi State Idlewithweapon	Tepat Waktu Jadwal: 14:10-16:40 Masuk:14:11:36 Keluar:16:30:23
14	204-B1	15 Desember 2020	Pembuatan Game Sederhana	Pertemuan 14 Mata Kuliah Mobile Game Berisi Cara Mengcompile Game Unity Yang Telah Dibuat Untuk Bisa Running Di Windows Dan Android	Tepat Waktu Jadwal: 14:10-16:40 Masuk:14:11:40 Keluar:16:32:02
15	204-B1	22 Desember 2020	Review Materi Dan Quis	Lanjutan Pertemuan 14 Mata Kuliah Mobile Game Berisi Cara Mengcompile Game Unity Yang Telah Dibuat Untuk Bisa Running Di Windows Dan Android	Tepat Waktu Jadwal: 14:10-16:40 Masuk:14:13:32 Keluar:00:00:00
16	204-B1	5 Januari 2021	UJIAN AKHIR SEMESTER UAS	Pengumpulan Tugas Project	Tepat Waktu Jadwal: 14:10-16:40 Masuk:14:12:01 Keluar:16:31:55

Dosen : VERRY Rianto
 Matakuliah : MOBILE GAME
 SKS : 3
 Kelas : 12.5A.02
 Jumlah Mahasiswa : 20

NIM	NAMA	Presensi	TUGAS	UTS	UAS	GRADE AKHIR
12170157	Azril Yusron	79	85	66	82	B
12180004	Farhanuddin	100	95	98	95	A
12180006	Iqbal Firmansyah	71	82	88	78	A
12180058	Alda Meilita	100	95	94	95	A
12180093	Jackson Gunawan Tambun	86	89	46	90	B
12180184	Fadhil Ihsan Baskoro	100	95	96	95	A
12180237	Muhammad Farhan Kamil	100	95	88	95	A
12180248	Mario Andika	100	93	96	95	A
12180271	Raden Fikri Rusdiansyah	100	95	90	95	A
12180276	Wisnu Herlambang	79	85	26	84	B
12180300	Muhamad Iqbal	100	93	0	95	B
12180323	Fiqh Aldian	86	89	82	89	A
12180382	Mohammad Rizky Juliansyah	86	90	92	89	A
12180404	Julio Gotama	93	95	64	92	A
12180405	Theza Aldiansyah	100	93	92	95	A
12180421	Prilambang Dzikry Jatnika	100	94	90	95	A
12180431	Brian Tarigan	79	85	78	79	A
12180445	Rizky Darmawan	100	95	92	95	A
12180483	Handika Priatama	93	90	92	92	A
12180541	Angga Aji Saputra	100	95	92	95	A