

Dosen : MELAN SUSANTI  
 Matakuliah : MOBILE GAME  
 SKS : 3  
 Kelas : 12.5A.07  
 Jumlah Mahasiswa : 13

Pertemuan	Ruangan	Tanggal	Bahan Kajian	Berita Acara Pengajaran	Kehadiran
01	303-G1	18 September 2020	Pengenalan Android dan Game Engine I Sekilas mengenai android 1 1 android 1 2 sekilas mengenai android 1 3 versi-versi android 1 4 antarmuka android 1 5 kelebihan android II Game Engine 2 1 Sekilas Game Engine 2 2 Perkembangan Game Engine 2 3 Sekilas tentang Unity 2 4 Unity Pro vs Unity Personal 2 5 Fitur-fitur Unity 3D	Pengenalan android dan game engine, versi android, perkembangan game dan fitur-fitur yang ada pada Unity	Tepat Waktu Jadwal: 09:10-11:40 Masuk: 09:13:14 Keluar: 11:44:38
02	303-G1	25 September 2020	Instalasi dan Dasar Penggunaan Unity 3D I Spesifikasi II Cara menginstal Unity 3D III Dasar penggunaan Unity 3D 3 1 Jendela kerja Unity 3D 3 2 Bekerja Unity 3D	Instal Unity 3D, merancang tahap awal game survival dengan membuat peta menambahkan karakter menambahkan langit pada arena permainan menambahkan rintangan dalam hal ini membuat dinding dan menguji gerakan karakter	Tepat Waktu Jadwal: 09:10-11:40 Masuk: 09:15:18 Keluar: 11:43:53
03	303-G1	2 Oktober 2020	Tipe Data Array Class dan Looping I Tipe Data II Array dan Class III Fungsi Looping	Merancang game dengan menggunakan tipe data, array dan class dan serta fungsi looping yang digunakan dalam menambahkan musuh dan membuat sistem musuh	Tepat Waktu Jadwal: 09:10-11:40 Masuk: 09:17:13 Keluar: 11:44:20
04	303-G1	9 Oktober 2020	Keyboard mouse dan Android Input I Keyboard input II Mouse input III Android input	Merancang game dengan menggunakan keyboard input, mouse input dan android input yang digunakan dalam pembuatan	Tepat Waktu Jadwal: 09:10-11:40

Pertemuan	Ruangan	Tanggal	Bahan Kajian	Berita Acara Pengajaran	Kehadiran
				game ini dengan mengimplementasikan dalam pembuatan senjata dan animasi senjata	Masuk: 09:11:22 Keluar: 11:42:14
<b>05</b>	303-G1	16 Oktober 2020	Fade In Splash Screen Guiskin Menu dan Sound Option I Fade In Splash Screen II Guiskin Menu III Sound Option	Penjelasan tentang pentingnya fade in splash screen guiskin menu dan sound option yang akan diterapkan dalam memperbaiki tampilan peta seperti membuat efek kabut mengganti bentuk peta menambahkan gunung dan menambahkan material	Tepat Waktu Jadwal: 09:10-11:40 Masuk: 09:12:10 Keluar: 11:41:25
<b>06</b>	303-G1	23 Oktober 2020	Find Rotate dan Manipulasi Kamera I Find II Rotate III Manipulasi Kamera	Membuat pilihan senjata membuat sistem kendali musuh menambahkan suara dengan menggunakan find rotate dan manipulasi kamera	Tepat Waktu Jadwal: 09:10-11:40 Masuk: 09:16:07 Keluar: 11:49:15
<b>07</b>	303-G1	30 Oktober 2020	Review materi dan Quiz	Quiz	Tepat Waktu Jadwal: 09:10-11:40 Masuk: 09:34:12 Keluar: 11:403:48
<b>08</b>	-	-	(UTS)	-	-
<b>09</b>	303-G1	13 November 2020	Membuat sistem game I Pembuatan Prefab II Membuat sistem damage III Model dan animasi IV Ragdoll dan sistem kematian V Membuat musuh	Membuat game dengan meningkatkan sistem kendali musuh membuat nyawa pada karakter dan membuat pintu	Tepat Waktu Jadwal: 09:10-11:40 Masuk:

<b>Pertemuan</b>	<b>Ruangan</b>	<b>Tanggal</b>	<b>Bahan Kajian</b>	<b>Berita Acara Pengajaran</b>	<b>Kehadiran</b>
			menyerang karakter VI Pembuatan enemy spawn VII Membuat sistem kemenangan		09:14:42 Keluar: 11:43:12
10	303-G1	20 November 2020	Finishing Game I Membuat main menu II Membuat efek visual dan audio III Membuat Item IV Membangun Game	Membuat efek visual dan audio serta membuat item baru dalam membangun game	Tepat Waktu Jadwal: 09:10-11:40 Masuk: 09:12:06 Keluar: 11:39:34
11	303-G1	27 November 2020	Finishing Game Lanjutan I Membuat Game menjadi stand alone II Kompilasi Game untuk Android	Membuat game menjadi stand alone dan kompilasi game yang sudah dibuat ke dalam android	Tepat Waktu Jadwal: 09:10-11:40 Masuk: 09:13:36 Keluar: 11:36:35
12	303-G1	4 Desember 2020	Google Play Play store dan Unity Ads I Google Play II Play Store II Pengaturan Unity Ads	Penjelasan tentang pengaturan Unity Ads, google play store	Tepat Waktu Jadwal: 09:10-11:40 Masuk: 09:22:47 Keluar: 00:00:00
13	303-G1	11 Desember 2020	Menggali Potensi Finansial I Mengunduh Admob II Mengimport Admod III Mengedit Script AndroidManifest xml IV Mendaftar di apps admod com	Lanjut pembuatan game sederhana dan info tentang project pemaparan presentasi project	Tepat Waktu Jadwal: 09:10-11:40 Masuk: 09:15:13 Keluar: 11:39:18

<b>Pertemuan</b>	<b>Ruangan</b>	<b>Tanggal</b>	<b>Bahan Kajian</b>	<b>Berita Acara Pengajaran</b>	<b>Kehadiran</b>
<b>14</b>	303-G1	18 Desember 2020	Penilaian Project	Presentasi Project	Tepat Waktu Jadwal: 09:10-11:40 Masuk: 09:13:45 Keluar: 11:46:29
<b>15</b>	303-G1	22 Desember 2020	Penilaian Project	Presentasi Project	Tepat Waktu Jadwal: 09:10-11:40 Masuk: 09:11:24 Keluar: 11:40:27
<b>16</b>	-	-	(UAS)	-	-

Presensi Mahasiswa **12.5A.07**

Nim	Nama	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	Jumlah
12180128	Wisnuntara Murti	1	0	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	6
12180178	Julian Rama	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	14
12180180	Muhamad Rizky Aditya	1	1	1	1	1	1	1	0	0	0	1	1	1	1	1	0	12
12180272	Muhammad Ridwan Hasibuan	1	1	1	1	0	1	0	0	0	0	1	1	0	1	1	0	9
12180273	Tri Anggorro Mukti	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	14
12180274	Rafli Cahya Septiardi	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	0	13
12180283	Hasyifah Ayu Lestari	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	0	1	1	0	13
12180305	Putra Ramadan	0	0	1	1	1	1	1	0	0	0	1	0	0	1	1	0	8

<b>Nim</b>	<b>Nama</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>11</b>	<b>12</b>	<b>13</b>	<b>14</b>	<b>15</b>	<b>16</b>	<b>Jumlah</b>
<b>12180343</b>	Hana Kalengkongan	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	14
<b>12180470</b>	Wahyuditama Caesaramdany	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	14
<b>12180528</b>	Moch Imam Safuddin	1	0	1	1	1	1	0	0	1	0	0	0	1	0	1	0	8
<b>12180595</b>	Wafin Al Aufa	1	1	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1	1	1	1	0	14
<b>12180600</b>	Yuda Fitra Mafiari	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0

<b>#</b>	<b>Pertemuan</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>11</b>	<b>12</b>	<b>13</b>	<b>14</b>	<b>15</b>	<b>16</b>
	<b>Jumlah hadir</b>	11	9	12	12	11	11	9	0	8	7	10	9	8	11	11	0

**Penilaian 12.5A.07**

<b>NIM</b>	<b>NAMA</b>	<b>Presensi</b>	<b>TUGAS</b>	<b>UTS</b>	<b>UAS</b>	<b>GRADE AKHIR</b>
12180128	Wisnuntara Murti	42	60	62	80	C
12180178	Julian Rama	100	100	98	80	A
12180180	Muhamad Rizky Aditya	83	85	94	80	A
12180272	Muhammad Ridwan Hasibuan	67	80	94	80	A
12180273	Tri Anggorro Mukti	100	100	62	80	A
12180274	Rafli Cahya Septiardi	92	92	92	90	A
12180283	Hasyifah Ayu Lestari	92	92	60	80	A
12180305	Putra Ramadan	58	80	0	80	C
12180343	Hana Kalengkongan	100	100	64	80	A
12180470	Wahyuditama Caesaramdany	100	100	86	80	A

<b>NIM</b>	<b>NAMA</b>	<b>Presensi</b>	<b>TUGAS</b>	<b>UTS</b>	<b>UAS</b>	<b>GRADE AKHIR</b>
<b>12180528</b>	Moch Imam Safuddin	58	80	98	80	A
<b>12180595</b>	Wafin Al Aufa	100	100	84	90	A
<b>12180600</b>	Yuda Fitra Mafiari	0	0	0	0	E