



Pusat Penelitian dan Pengabdian Masyarakat STMIK Nusa Mandiri

SURAT TUGAS **074/D.01/PPPM-NM/IX/2020**

Tentang

Seminar Nasional IT Today
6 September 2020
Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer IPB

TEMA:

Empowering Future Generation With Disruptive Mindset

- Menimbang :
1. Bahwa perlu di adakan pelaksanaan Seminar dalam rangka Seminar.
 2. Untuk keperluan tersebut, pada butir 1 (satu) di atas, maka perlu dibentuk Peserta Seminar.

MEMUTUSKAN

- Pertama : Menugaskan kepada saudara yang tercantum sebagai Peserta
Fatmawati M.Kom
- Kedua : Mempunyai tugas sbb:
Melaksanakan Tugas yang diberikan dengan penuh rasa tanggung jawab.
- Ketiga : Keputusan ini berlaku sejak tanggal ditetapkan, dengan ketentuan apabila dikemudian hari terdapat kekeliruan akan diubah dan diperbaiki sebagaimana mestinya.

Jakarta, 2 September 2020

Ketua PPPM

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Nusa Mandiri



Popon Handayani, S.Kom, M.Kom

Tembusan

- Ketua Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer Nusa Mandiri
- Arsip
- Ybs





IPB University
– Bogor Indonesia –



SERTIFIKAT

ini diberikan kepada

FATMAWATI, M.KOM

sebagai

Peserta

pada acara

Seminar Nasional IT Today 2020: “Empowering Future Generation with Disruptive Mindset”

diselenggarakan oleh Himpunan Mahasiswa
Ilmu Komputer IPB, Bogor, Indonesia.

Minggu, 6 September 2020

Ketua Departemen
Ilmu Komputer FMIPA IPB

DocuSigned by:

Prof. Dr. Ir. Agus Buono, M.Si., M.Kom.
NIP. 196607021993011001

Ketua Himpunan Mahasiswa
Ilmu Komputer

Rizha Al-Fajri
NIM. G64170003

Ketua Pelaksana
IT Today 2020

Reza Achmad Naufal
NIM. G64180007

**SEMINAR NASIONAL IT TODAY 2020: EMPOWERING FUTURE
GENERATION WITH DISRUPTIVE MINDSET**



Disusun Oleh :

NAMA DOSEN: FATMAWATI

NIDN: 0328089002

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
NUSA MANDIRI
TAHUN 2020**

=====

LAPORAN HASIL KEGIATAN

SEMINAR NASIONAL IT TODAY 2020:

EMPOWERING FUTURE GENERATION WITH DISRUPTIVE MINDSET

=====

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Kegiatan

IT Today 2020 merupakan acara nasional bertemakan teknologi yang pada tahun ini mengungsung tema “*Empowering Future Generation with Disruptive Mindset*” diselenggarakan oleh Departemen Ilmu Komputer FMIPA IPB bersama dengan Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer. Kegiatan ini diselenggarakan dalam berbagai rangkaian acara: UX Today, Hack Today, Design JamStartup Hunt, Ilkomunity Seminar dan National Seminar.

Seminar Nasional Komunity IT Today 2020 adalah salah satu rangkaian acara dalam kegiatan IT Today 2020 yang ditujukan kepada mahasiswa atau khalayak umum yang tertarik dengan Bidang IT, sebagaimana tema yang diusung pada IT Today 2020 yaitu “*Empowering Future Generation with Disruptive Mindset*”. Yang diharapkan dapat mempersiapkan generasi masa depan dengan pola pikir disruptif yang siap sedia bertindak tanpa batasan ruang dan waktu. Cepat, ringkas dan cerdas adalah hal yang menjadi bagian dari *disruptive mindset*.

.

1.2. Maksud dan Tujuan Kegiatan

Maksud kegiatan ini yaitu memberikan informasi tentang *disruptive mindset* sebagai bekal menghadapi era disruptif.

Tujuan kegiatan ini yaitu memberikan solusi bagaimana *disruptive mindset* digunakan, baik dari perspektif lingkungan dan teknologi untuk melestarikannya, perspektif teknologi

informasi baru yang terus berkembang saat ini, dan perspektif pengembangan aplikasi hingga menjadi sebuah startup.

BAB II

LAPORAN KEGIATAN

2.1. Bentuk Kegiatan

Kegiatan webinar ini dilakukan secara Online.

2.2. Pelaksanaan Kegiatan

Kegiatan seminar dilaksanakan pada :

Hari : Minggu

Tanggal : 06 September 2020

Waktu : 08.45 – 12.20 WIB

Penyelenggara : Himpunan Mahasiswa Ilmu Komputer IPB

Tempat : <https://www.crowdcast.io/e/semnas>

2.3. Hasil Kegiatan

Hasil dari kegiatan ini sangat bermanfaat sehingga mendapatkan ilmu-ilmu baru dari narasumber. Teknologi merupakan hal yang tak terpisahkan dari kehidupan kita. Sekarang perusahaan teknologi menjadi pihak yang mendominasi industri dan ekonomi. Contohnya apple yang terus mencoba menciptakan *brand* yang bisa menyelesaikan masalah konsumennya. Teknologi mendukung berbagai bidang mulai dari pendidikan, kesehatan, pemerintahan, dan ekonomi.

Ada beberapa tahapan dalam membuat sebuah produk yang bagus dan bisa menyelesaikan masalah, yaitu:

1. Membangun rasa empati terhadap sebuah kelompok target
2. Melakukan identifikasi masalah yang dimiliki oleh target industri
3. Lakukan validasi dengan survey, wawancara kepada beberapa target industry
4. Mencari solusi terhadap masalah yang ditemukan dengan eksperimen, melalui riset, development aplikasi, dan lain-lain

Pada seminar kali ini narasumber seminar yaitu Bapak Febriadi Pratama sebagai CEO & Co-founder of Gringgo mengungkapkan bahwa ada beberapa hal yang harus diperhatikan dalam membangun sebuah produk, yaitu:

Kenali *goals* yang akan dituju, Permasalahan:

1. Infrastruktur dan regulasi yang diterapkan pemerintah
2. Behaviour
3. Market opportunity

Untuk membangun sebuah tujuan kenali hal yang akan berpengaruh, yaitu:

1. Lingkungan
2. Kesehatan
3. kualitas pendidikan

Dan narasumber yang ke dua yaitu Bapak Panji Wasmana dari CTO IBM Indonesia mengungkapkan bahwa dalam sebuah inovasi pikirkan dan bayangkan bagaimana saat kita berada dalam situasi tersebut. Lihat siapa customer yang dituju, agar kita bisa memberikan yang terbaik.

Karakteristik

1. Melakukan kolaborasi untuk pencarian dan kordinasi, diperlukan *trust*
2. Spesialisasi dalam sebuah ekosistem
3. Inovasi tidak lagi terbatas, melalui simbiosis
4. Menciptakan peluang baru dari suatu sisi

Pertumbuhan dan teknologi menciptakan New business models, yaitu

1. Market platform
2. Business process platform
3. Technology platform

BAB III

PENUTUP

3.1. Kesimpulan

Dari hasil webinar dapat diambil kesimpulan bahwa melalui webinar ini kami diajak memahami lebih dalam tentang disruptive mindset sebagai bekal menghadapi era disruptif. Dalam webinar ini kamu akan menemukan bagaimana disruptive mindset digunakan oleh para pembicara untuk menemukan solusi, baik dari perspektif lingkungan dan teknologi untuk melestarikannya, perspektif teknologi informasi baru yang terus berkembang saat ini, dan perspektif pengembangan aplikasi hingga menjadi sebuah startup.

3.2. Saran

Dengan kondisi masa pandemik ini diharapkan dosen terus melakukan pengembangan diri dalam menggunakan ide dalam menghadapi era disruptif.