

MANUAL BOOK

BELAJAR BERMAIN MUSIK
BBM
INTERAKTIF



Mulai

Keluar

Tim Penyusun:

Duwi Cahya Putri Buani, M.Kom

Yamin Nuryamin, M.Kom

Puji Astuti, M.Kom

Nia Nuraeni, M.Kom

Siti Ernawati, M.Kom

Risa Wati, M.Kom

Eka Rini Yulia, M.Kom

PENGANTAR

Assalaamu'alaikum warohmatulloohi wabarokaatuh,
Salam sejahtera bagi kita semua,

Marilah kita panjatkan puji syukur atas ke Hadirat Tuhan Yang Maha Esa yang telah melimpahkan rahmat, nikmat dan petunjuk Nya sehingga Buku panduan penggunaan animasi interaktif Belajar Bermain Musik yang dibuat pada Tahun 2019. Sumbangsih yang telah diberikan mulai dari menyusun ide pengumpulan bahan sampai dengan pembuatan Hak Cipta. Kami menyadari bahwa buku panduan ini masih jauh dari sempurna, sehingga kamimempersilahkan kepada khalayak untuk berkenan memberikan saran dan masukan untuk perbaikanke depannya. Akhir kata, kami ucapkan terima kasih atas perhatian dari pembaca semua. Semoga panduan ini dapat memberikan manfaat untuk memajukan bangsa Indonesia dan dunia pendidikan kita pada khususnya.

Wassalamualaikum warohmatulloohi wabarokaatuh

Jakarta, 03 Juli 2019

Tim Penyusun

DAFTAR ISI

PENGANTAR.....	2
DAFTAR ISI	3
DAFTAR GAMBAR	4
A. Pendahuluan.....	5
B. Komponen Animasi.....	5
C. Spesifikasi Komputer	5
D. Prosedur Penggunaan Animasi	6

DAFTAR GAMBAR

Gambar A. 1 Komponen Belajar Bermain Musik	5
Gambar D. 1 Icon Animasi Interaktif Belajar Bermain Musik	6
Gambar D. 2 Halaman Pembuka Animasi Interaktif Belajar Bermain Musik (Bbm).....	6
Gambar D. 3 Tombol Masuk Dan Keluar	7
Gambar D. 4 Menampilkan Pengenalan 8 Alat Musik	7
Gambar D. 5 Menu Utama Aplikasi Animasi Interaktif Belajar Bermain Musik.....	8
Gambar D. 6 Menu Piano Digital	8
Gambar D. 7 Tampilan Menu Mulai Belajar Bermain Musik	9
Gambar D. 8 Menu Soal Dan Latihan.....	9
Gambar D. 9 Menu About.....	10
Gambar D. 10 Menu Help	10

A. Pendahuluan

Belajar hanya dengan menggunakan metode ceramah pada era industry 4.0 saat ini sudah tidak dapat diandalkan lagi, karena untuk menarik minat anak-anak saat ini yang terlahir dengan gadget di tangannya tidak dapat hanya dengan menggunakan metode ceramah, animasi interaktif adalah salah satu solusi untuk menarik perhatian anak-anak untuk belajar. Animasi Interaktif belajar bermain musik merupakan animasi yang dapat digunakan oleh anak-anak sekolah dasar kelas 1, diharapkan dengan adanya animasi interaktif belajar bermain musik anak-anak dapat menyukai belajar terutama belajar musik. Kelebihan dari Animasi interaktif Belajar Bermain Musik adalah dilengkapi dengan sound yang menarik, gambar yang menarik, mudah digunakan, serta ada quis yang bisa dijawab oleh anak-anak.

B. Komponen Animasi



Gambar A. 1 Komponen Belajar Bermain Musik

C. Spesifikasi Komputer

1. Perangkat Keras (*Hardware*)

Perangkat keras (*hardware*) adalah seluruh komponen peralatan yang membentuk suatu sistem dan peralatan lainnya yang memungkinkan komputer dapat melaksanakan tugasnya secara fisik dan dapat terlihat secara jelas dan nyata. Bagian-bagian pokok perangkat keras meliputi masukan (*input*), *CPU* (*central processing unit*), tempat penyimpanan (*secondary memory*) dan keluaran (*output*).

Adapun perangkat keras yang direkomendasikan adalah sebagai berikut :

- a. Processor : Intel "Core 2".
- b. Memory : 512 MB
- c. Harddisk : 80 GB

- d. Floppy Disk : Standard Floppy Disk Controller
- e. Monitor : 15" CRT
- f. *Keyboard* : PS/2 101/102 key
- g. *Mouse* : Microsoft PS/2

2. Perangkat Lunak (*Software*)

Perangkat lunak (*software*) adalah program yang dibutuhkan untuk melakukan pengolahan data. Keberadaan perangkat lunak selalu menyertai perangkat keras (*hardware*) yang ada. Adapun perangkat lunak yang digunakan adalah sebagai berikut:

- a. Sistem Operasi : *Microsoft Windows*
- b. Paket Program : *Macromedia Flash 8*
- c. Program bantu : *Adobe Photoshop CS, Diet mp3, Sound Recorder.*

D. Prosedur Penggunaan Animasi

1. Pilih Icon Animasi Interaktif Belajar Bermain Musik pada gambar D.1 untuk menjalankan Aplikasi Animasi Interaktif Belajar Bermain Musik (BBM).



Gambar D. 1 Icon Animasi Interaktif Belajar Bermain Musik

2. Kemudian Akan Tampil Halaman Pembuka Animasi Interaktif Belajar Bermain Musik seperti pada Gambar D.2.



Gambar D. 2 Halaman Pembuka Animasi Interaktif Belajar Bermain Musik (BBM)

3. Tombol Masuk pada Halaman Awal Aplikasi Animasi Interaktif Belajar Bermain Musik digunakan untuk masuk kedalam menu BBM dan Tombol Keluar digunakan untuk keluar dari Aplikasi.



Gambar D. 3 Tombol Masuk dan Keluar

4. Ketika diklik Tombol Mulai Maka Akan Tampil Mulai Belajar dimana didalam aplikasi BBM ini hanya ada 8 Alat Musik yang dipelajari, dapat dilihat pada Gambar D.4.



Gambar D. 4 Menampilkan Pengenalan 8 Alat Musik

5. Untuk Memulai Belajar Pilih Menu yang ada dihalaman Pembuka, maka akan Tampil menu yang dapat dilihat pada Gambar D.5.



Gambar D. 5 Menu utama Aplikasi Animasi Interaktif Belajar Bermain Musik

6. Menu Piano digunakan untuk menampilkan Piano digital yang dapat dimainkan, dapat dilihat dari Gambar D.6.



Gambar D. 6 Menu Piano Digital

7. Menu Mulai Belajar digunakan untuk menampilkan uraian mengenai 8 alat musik yang ada pada Aplikasi Animasi Interaktif BBM, dapat dilihat pada gambar D.7.



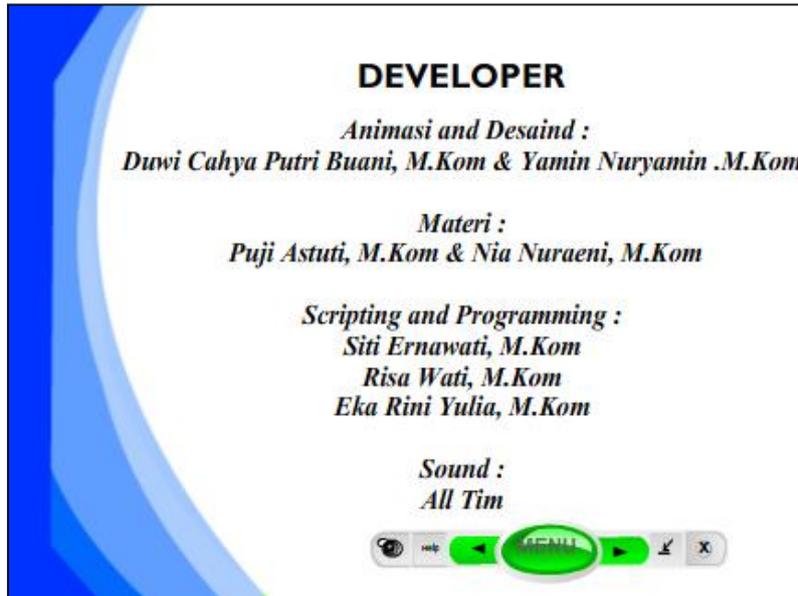
Gambar D. 7 Tampilan Menu Mulai Belajar Bermain Musik

8. Menu Selanjutnya adalah Menu Soal dan Latihan yang dapat digunakan oleh anak-anak dalam menguji pengetahuan anak-anak mengenai alat music dan dapat dilihat pada Gambar D.8.



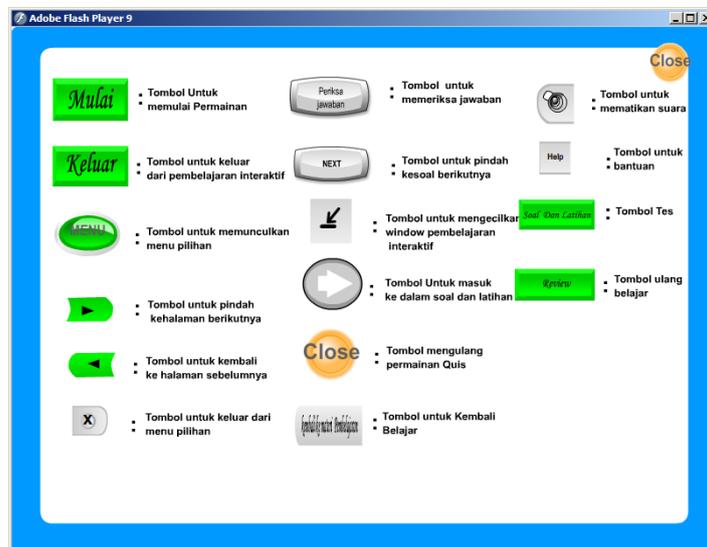
Gambar D. 8 Menu Soal dan Latihan

9. Menu About digunakan untuk Menampilkan Developer Aplikasi Animasi Interaktif Belajar Bermain Musik, dapat dilihat pada Gambar D.9.



Gambar D. 9 Menu About

10. Menu Help digunakan untuk menunjukkan kegunaan setiap Tools/Button yang ada pada Aplikasi Animasi Interaktif Belajar Bermain Musik, dapat dilihat pada Gambar D.10.



Gambar D. 10 Menu Help