

## REPUBLIK INDONESIA KEMENTERIAN HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA

# SURAT PENCATATAN CIPTAAN

Dalam rangka pelindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:

Indonesia

Indonesia

:

:

:

Nomor dan tanggal permohonan

: EC00201975227, 9 Oktober 2019

Tonjong, Brebes, 9, 52271

14 Agustus 2019, di Banyumas

pertama kali dilakukan Pengumuman.

**Program Komputer** 

Kukuh Panggalih, Afit Muhammad Lukman, , dkk

Kalimanah, Purbalingga, Jawa Tengah, 53371

Dusun 2 Grecol RT 005/RW 002 Desa Grecol, Kecamatan

Afit Muhammad Lukman, Corie Mei Hellyana, , dkk

APLIKASI GO-TUMBAL BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN GOOGLE MAPS API

Galuh Timur RT 001/RW 007 Desa Galuh Timur Kecamatan

Pencipta

Nama

Alamat

Kewarganegaraan

Pemegang Hak Cipta

Nama Alamat

Kewarganegaraan

Jenis Ciptaan

Judul Ciptaan

Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia

Jangka waktu pelindungan

Nomor pencatatan

adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon. Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.

000158718



a.n. MENTERI HUKUM DAN HAK ASASI MANUSIA DIREKTUR JENDERAL KEKAYAAN INTELEKTUAL

Berlaku selama 50 (lima puluh) tahun sejak Ciptaan tersebut

Dr. Freddy Harris, S.H., LL.M., ACCS. NIP. 196611181994031001



TU

### LAMPIRAN PENCIPTA

No	Nama	Alamat
1	Kukuh Panggalih	Dusun 2 Grecol RT 005/RW 002 Desa Grecol, Kecamatan Kalimanah
2	Afit Muhammad Lukman	Galuh Timur RT 001/RW 007 Desa Galuh Timur Kecamatan Tonjong
3	Corie Mei Hellyana	Adisara RT 003/RW 002 Desa Adisara Kecamatan Jatilawang
4	Ragil Wijianto	Petahunan RT 002/RW 001 Desa Petahunan Kecamatan Pekuncen
5	Andrian Eko Widodo	Kaliori RT 008/RW 004 Desa Kaliori Kecamatan Kalibagor
6	Joko Dwi Mulyanto	Binangun RT 002/RW 006 Desa Binangun Kecamatan Banyumas
7	Eva Argarini Pratama	Griya Satria Indah II Jl. Kalisari Blok A.7 RT 001/RW 008 Kelurahan Sumampir Kecamatan Purwokerto Utara
8	Nuzul Imam Fadlilah	Pekuncen RT 003/RW 001 Desa Karangkemojing Kecamatan Gumelar

### LAMPIRAN PEMEGANG

No	Nama	Alamat	
1	Afit Muhammad Lukman	Galuh Timur RT 001/RW 007 Desa Galuh Timur Kecamatan Tonjong	
2	Corie Mei Hellyana	Adisara RT 003/RW 002 Desa Adisara Kecamatan Jatilawang	
3	Ragil Wijianto	Petahunan RT 002/RW 001 Desa Petahunan Kecamatan Pekuncen	
4	Andrian Eko Widodo	Kaliori RT 008/RW 004 Desa Kaliori Kecamatan Kalibagor	
5	Joko Dwi Mulyanto	Binangun RT 002/RW 006 Desa Binangun Kecamatan Banyumas	
6	Eva Argarini Pratama	rini Pratama Griya Satria Indah II Jl. Kalisari Blok A.7 RT 001/RW 008 Kelurahan Sumampir Kecamatan Purwokerto Utara	
7	Nuzul Imam Fadlilah	Pekuncen RT 003/RW 001 Desa Karangkemojing Kecamatan Gumelar	
8	Kukuh Panggalih	Dusun 2 Grecol RT 005/RW 002 Desa Grecol, Kecamatan Kalimanah	



	0 B/a 0 B/s	🖞 🛈 4G 📶 🚄 🔿
	CO TUMBAL LOGIN GO TUMBAL	
은 Email		
and the second sec		
• Password		
	LOGIN	
 Password	LOGIN	
- Password	LOGIN	
- Password	LOGIN	
• Password	LOGIN	
► Password	LOGIN	

# APLIKASI GO-TUMBAL BERBASIS MOBILE MENGGUNAKAN GOOGLE MAPS API

Panduan Penggunaan

## Pengantar : Memulai Go-Tumbal

Go-Tumbal merupakan aplikasi berbasis mobile android yang dirancang untuk mempermudah user mendapatkan informasi lokasi penyedia jasa tambal ban terdekat. Memanfaatkan *Google Maps API*, secara akurat aplikasi akan mengarahkan user ke lokasi yang dituju. Aplikasi Go-Tumbal ini dibangun dengan beberapa tujuan utama antara lain:

- 1. Memudahkan penencarian penyedia jasa tukang tambal ban terdekat
- 2. Membantu penyedia jasa tambal ban memperluas jangkauan order
- 3. Penggerak sinergitas penedia jasa tambal ban dengan kemajuan teknologi

## Panduan Instalasi Aplikasi

Pada tahapan awal sebelum menggunakan aplikasi Go-Tumbal, diperlukan instalasi aplikasi. User biasa mendapatkan langsung aplikasi ini dengan mengontak developer (Kukuh Panggalih 085645844006), tersedia 2 versi aplikasi, yaitu Go-Tumbal Admin dan Go-Tumbal User.



Gambar 1 Logo Go -Tumbal

# A. Go Tumbal Admin

# Halaman Depan Go-Tumbal Admin

Halaman depan ini digunakan untuk membatasi akses maupun memverifikasi Admin, dimana pada halaman depan Go-Tumbal pengguna wajib menginputkan Username dan Password.



Gambar 2 Halaman Login MyUBSI Student

- 1. Pada bagian ini Admin diwajibkan memasukan email pada kolom email dan pada bagian password diisi sandi yang sudah terekam di database.
- 2. Kemudian klik pada tombol login jika Email dan Password telah di inputkan dengan benar.

# Dashboard Go-Tumbal Admin

Pada saat mahasiswa telah login pada aplikasi MyUBSI Student UBSI maka mahasiswa tersebut akan dirujuk ke halaman utama dari aplikasi tersebut. Berikut ini penjelsan tentang halaman utama MyUBSI Student:

GO TUMBAL ADMIN Dashboard Metro Cafe Purwokerto	+
Metro Cafe Purwokerto	Pubug Makan
	y ubug Makan
SPBU Pertamina (P) 44.531.15 Pabuaran	ang Engking
Gg. Mawar III Gg. Mawar II RKICKSTORE Bakmi Jowo Mbah Bus Participanti Comparison Bakmi Jowo Mbah Bus Participanti Comparison Participanti Comparison Participanti Participanti Comparison Participanti Comparison Particon Participanti Comparison Participanti	
Lapangan Sumampir	
Gg_Still Mulyo Auditorium Graha Widyatama Unsc	a lead
	Faculty of Socia and Political Sc
Univers	itas T <mark>erbuka</mark> - Purwokerto
Purwokerto City Walk OPT Perpustakaan UNSOED	Universitas
Daftar Bengkel	
Bengkel Unsoed 0.26 Km Purwokerto, Sumampir Wetan, Pabuara	Detail Bengkel Edit Bengkel
Bengkel Jhoni 0,4 km	Detail Bengkel

Gambar 3. Halaman Utaman Go-Tumbal

Pada halaman dashboard terdapat beberapa navigasi diantaranya Menu Utama, Daftar Bengkel Terdekat, dan Tambah Daftar Bengkel. Pada Fragment Daftar Bengkel akan ditampilkan daftar bengkel dimulai dari lokasi yang terdekat, admin bisa swip-up untuk melihat keseluruhan daftar bengkel yang tersedia.

	Daftar Bengkel	
GO TOMENL	Bengkel Unsoed	Detail Bengkel
	0,20 km Purwokerto, Sumampir Wetan, Pabuara	Edit Bengkel

Gambar 4. Daftar Bengkel

Pada Fragment Daftar Bengkel, admin memiliki akses untuk mengedit daftar bengkel serta informasi detail mengenai bengkel.

#### 3 | Panduan Penggunaan Go-Tumbal

Fragment Daftar Bengkel Go-Tumbal Admin



Gambar 5. Pin Lokasi Daftar Bengkel

Saat admin klik pada nama bengkel, secara otomatis pada fragment maps akan ditunjukan pin lokasi bengkel tersebut. Tersedia 2 pilihan tambahan yaitu Detail Bengkel dan Edit Bengkel.

Detail Bengkel berisi informasi rinci tentang penyedia jasa tambal ban, dari nama bengkel, alamat, jam buka, lokasi, serta kontak yang tersedia.

Sedangkan Edit Bengkel berfungsi untuk mengubah informasi tentang bengkel. Menu ini khusus hanya bisa dia akses oleh admin.

17.33 🔜 😼 🕥	0 BVs 🕻 🗇 🛇 46 🗖 🖉 🔿
← GO TUMBAL Edit Bengkel	
Nama Bengkel Jhoni	
Pemilik Bengkel Jhoni	
Nomer Hp	
Deskripsi Bengkel de0an geprek pak gembus 2	
Jam Buka	Jam Tutup
Alemat Bengkel JI. Riyanto No.17a, Karangmiri Utara, Kabupaten Banyumas, J	, Sumampir, Kec. Purwokerto awa Tengah 53125, Indonesia
Latitude -7.399997500000005	Longitude 109.24204296875
BATAL	UBAH
HAPUS	BENGKEL

Gambar 6. Edit Bengkel

## Menu Tambah Bengkel Go-Tumbal Admin

Untuk menambahkan daftar bengkel admin bisa mengklik button + dari halaman Dashboard.



Gambar 7. Tambah Bengkel

Pada menu ini admin bisa mendaftarkan bengkel baru yang ingin bekerjasama dengan Go-Tumbal. Data yang perlu di masukan, Nama Bengkel, Pemilik Bengkel, Nomer HP, Deskripsi Bengkel, Jam Buka – Jam Tutup, Alamat Bengkel, Lattitude – Longitude.

Jika informasi sudah benar klik Simpan untuk merekam data di Database.

17.33 😈 😥	108 8/s 🕇 🕅 🦁 4G 📕 🧹 🔿
← GO TUMBAL Tambah Bengkel	
Nama Bengkel	
Pemilik Bengkel	
Nomer Hp	
Deskripsi Bengkel	
2001 - 2004 2 <u>7</u>	
Jam Buka	Jam Tutup
Alamat Bengkel	
·	
Latitude	Longitude
	8
BATAL	SIMPAN

Gambar 8. Tambah Bengkel

## Menu Utama Go-Tumbal Admin

Untuk mengakses menu utama admin bisa klik button

Dashboard. Selanjutnya admin diberikan beberapa pilihan menu diantaranya Dashboard, Tips dan Trik, Tipas dan Trik dari User, Tentang Aplikasi, Logout.

pada halaman



Gambar 9. Menu Utama Go-Tumbal

Tersedia 5 pilihan sub menu pada halaman Menu Utama. Ketika admin memilih Dasboard maka akan kembali ke halaman utama, tips dan trik berisi video tutorial tentang informasi ban dll, tips dan trik dari user adalah video tuturial yang dikirimkan oleh user, tentang aplikasi berisi info developer, sedngkan logout maka admin akan keluar dari aplikaso Go-Tumbal Admin.



## Menu Tips dan Trik Go-Tumbal Admin

Gambar 10. Menu Tips dan Trik Go-Tumbal Admin

Menu ini berisi tips dan trik / video tutorial tentang informasi ban dll. Admin bisa menambahkan video-video tutorial sebagai edukasi kepada user dengan menginputkan url dari youtube. Pada tampilan ini admin memiliki hak untuk edit dan hapus video yang tersedia.

Untuk menambah daftar koleksi video tips and trik, admin klik button



Gambar 11. Menu Tips dan Trik Go-Tumbal Admin

Selanjutnya admin bisa menambahkan vide tutorial yang bisa didapatkan dari youtube

0.00

Gambar 12. Menu tambah Tips dan Trik Go-Tumbal Admin

# Menu Tips dan Trik dari User Go-Tumbal Admin

Selain video yang diupload sendiri oleh admin, user pun juga bisa membagikan video bermanfaat seputar ban. Admin disini berperan untuk menyaring, apakah video dari user layak di publikasikan atu tidak. Tersedia pilihan bagi admin, tolak atau terima.



Gambar 13. Menu Tips dan Trik dari User

# Menu Tentang Aplikasi Go-Tumbal Admin



Gambar 14. Menu Tentang Aplikasi

Pada tampilan Tentang Aplikasi tersedia deskripsi Go-Tumal, serta detail Developer.

#### Source Code

1. Splash Screen

```
public class SplashScreenActivity extends AppCompatActivity {
      private Context context = SplashScreenActivity.this;
      @Override
      protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_splash_screen);
        Timer timer = new Timer();
        timer.schedule(new Splash(), 3000);
      }
      class Splash extends TimerTask {
        @Override
        public void run() {
          startActivity(new Intent(context, LoginActivity.class));
          finish();
        }
      }
Keterangan : Program diatas merupakan contoh program untuk menampilkan
splashscreen saat aplikasi pertama kali dibuka. Menampilkan logo dan nama
aplikasi.
```

2. Login

@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
super.onCreate(savedInstanceState);
setContentView(R.layout.activity_main);
firebase Auth = Firebase Auth getInstance():
databaseReference = FirebaseDatabase getInstance(), getReference();
drawer <i>layout</i> = findViewById(R.id.drawer <i>layout</i> );
toolbar = findViewById(R.id.toolbar);
fl_content = findViewById(R.id.fl_content);
nav_view = findViewById(R.id.nav_view);
setSupportActionBar(toolbar);

Objects require Non Null (get Support Action Par()) set Title ("CO	TUMDAI
Objects.requiremoninum(getSupportActionBar()).setThie(GO	IUMDAL
ADMIN");	
getSupportActionBar().setSubtitle("Dashboard");	
ActionBarDrawerToggle toggle = new ActionBarDrawerToggle(	
this, drawer_ <i>layout</i> , toolbar, R.string.app_name, R.string.app_na	me);
drawer_layout.addDrawerListener(toggle);	
toggle.syncState();	
nav view.setNavigationItemSelectedListener(this);	
nav_view.getMenu().getItem(0).setChecked(true);	
TextView ty emailPengguna	=
nav_view.getHeaderView(0).findViewById(R.id.tv_emailPengguna);	
<pre>tv_emailPengguna.setText(Objects.requireNonNull(firebaseAuth.getCurrent tEmail());</pre>	nt <i>User()</i> ).ge
actSupportFragmentManager() heginTransaction()	
.replace(R.id.fl_content, new DashboardFragment(), "dashboard_ .commit();	_fragment")
١	
Vataran an ini harfun asi yatul manampillan layaut lasin Admin a	tron diminto
Keterangan : Program ini bertungsi untuk menamplikan <i>layout login</i> . Admin a	kan diminta
memasukan key sesuai dengan data di <i>firebase</i>	

#### 3. Dashboard

<LinearLayout android: layout\_width="match\_parent" android:layout\_height="match\_parent" android:orientation="vertical" tools:context=".Activity.MainActivity"> <com.google.android.material.appbar.AppBarLayout android: layout\_width="match\_parent" android: layout\_height="wrap\_content" android:theme="@style/AppTheme.AppBarOverlay"> <androidx.appcompat.widget.Toolbar android:id="@+id/toolbar" android: layout\_width="match\_parent" android:layout\_height="?attr/actionBarSize" android:background="?attr/colorPrimary" app:popupTheme="@style/AppTheme.PopupOverlay" /> </com.google.android.material.appbar.AppBarLayout> <FrameLayout

```
android:id="@+id/fl_content"
android:layout_width="match_parent"
android:layout_height="match_parent" />
</LinearLayout>
<com.google.android.material.navigation.NavigationView
android:id="@+id/nav_view"
android:layout_width="wrap_content"
android:layout_height="match_parent"
android:layout_gravity="start"
android:layout_gravity="start"
android:fitsSystemWindows="true"
app:headerLayout="@layout/nav_header_dashboard"
app:menu="@menu/activity_dashboard_drawer" />
Keterangan : Program ini merupakan tampilan awal pin lokasi user, menampilkan maps
dan selanjutnya user bisa memilih untuk masuk ke menu utama atau melihat bengkel
terdekat
```

4. Menu Utama

@Override		
public boolean onNavigationItemSelected(@NonNull MenuItem item) {		
<pre>int id = item.getItemId();</pre>		
FragmentTransaction FT = getSupportFragmentManager()		
.beginTransaction()		
.setTransition(FragmentTransaction.TRANSIT_FRAGMENT_OPEN);		
if (id == $R.id.nav_dashboard$ ) {		
FT.replace(R.id.fl_content, new DashboardFragment(),		
"dashboard_fragment").commit();		
} else if (id == R.id.nav_tipsTrik) {		
FT.replace(R.id.fl_content, new TipsAndTrikFragment(),		
"tips_and_trik_fragment").commit();		
<pre>} else if (id == R.id.nav_about) {</pre>		
FT.replace(R.id.fl_content, new TentangAplikasiFragment(),		
"tentang_aplikasi_fragment").commit();		
} else if (id == R.id.nav_TipsTrikUser) {		
FT.replace(R.id.fl_content, new TipsDanTrikDariUserFragment(),		
"tips_and_trik_user_fragment").commit();		
<pre>} else if (id == R.id.nav_logout) {</pre>		
AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(context);		
builder.setMessage("Apakah anda ingin logout aplikasi ?");		
builder.setPositiveButton("Ya", new Dialoginterface.OnClickListener() {		
@Override		
public void onClick(Dialoginterface dialoginterface, int i) {		
firebaseAuth.signOut();		
<pre>startActivity(new Intent(context, LoginActivity.class));</pre>		
finish();		

```
}
};
builder.setNegativeButton("Batal", null);
builder.show();
}
drawer_layout.closeDrawer(GravityCompat.START);
return true;
}
```

Keterangan : Program ini berfungsi menampilkan fragment menu utama

#### 5. Daftar Bengkel

<textview< td=""></textview<>	
android:layout_width="match_parent"	
android:layout_height="wrap_content"	
android:background="@color/white"	
android:paddingStart="@dimen/dp_16"	
android:paddingEnd="@dimen/dp_16"	
android:paddingBottom="@dimen/dp_8"	
android:text="Daftar Bengkel"	
android:textAlignment="center"	
android:textColor="@color/black"	
android:textSize="@dimen/sp 16"	
android:textStyle="bold" />	
<androidx.recyclerview.widget.recyclerview< td=""></androidx.recyclerview.widget.recyclerview<>	
android:id="@+id/rvBengkel"	
android:layout_width="match_parent"	
android: <i>layout_</i> height="match_parent" />	
Program ini untuk menampilkan <i>recycleview</i> daftar bengkel. Pada tampilan dashboard	
swipe up daftar bengkel, maka akan mucul daftar urut bengkel dimulai dari yang	
terdekat	

### 6. Detail Bengkel

databaseReference = FirebaseDatabase.getInstance().getReference(); setSupportActionBar(toolbar);

getSupportActionBar().setTitle("Detail Bengkel"); getSupportActionBar().setDisplayHomeAsUpEnabled(true);

tvNamaBengkel.setText(getIntent().getStringExtra("data"));

if (getIntent().getExtras() != null) {
 data = (BengkelModel) getIntent().getSerializableExtra("data");

assert data != null; tvNamaBengkel.setText(data.getNamaBengkel()); tvPemilikBengkel.setText(data.getPemilikBengkel()); tvAlamatBengkel.setText(data.getAlamat()); tvJarakBengkel.setText(new DecimalFormat("#.##").format(data.getJarak()) + " Km"); tvDeskripsiBengkel.setText(data.getDeskripsiBengkel()); tvJamBukaBengkel.setText(data.getJamBuka() + " - " + data.getJamTutup()); tvNoHpBengkel.setText(data.getNomerHp()); Keterangan : Program ini untuk menampilkan detail bengkel yang sudah diferivikasi oleh admin

7. Tambah Bengkel

setSupportActionBar(toolbar); Objects.requireNonNull(getSupportActionBar()).setTitle("GO TUMBAL");

getSupportActionBar().setSubtitle("Tambah Bengkel"); getSupportActionBar().setDisplayHomeAsUpEnabled(true);

Keterangan : Program ini untuk menambahkan daftar bengkel. Hanya admin yang berhak mengakses *action* ini

8. Menampilkan Maps

btnBukaDiGoogleMaps.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
@Override
<pre>public void onClick(View view) {</pre>
startActivity(new Intent(Intent.ACTION_VIEW,
Uri.parse("http://maps.google.com/maps?daddr=" +
data.getLatitude() + "," + data.getLongitude())));
}
});
Keterangan : Program ini berfungsi untuk menampilkan rute dari user menuju lokasi

9. Tips & Trik

tambal ban pilihan

private void getDataTipsAndTrik() {
 databaseReference.child("tips")
 .addValueEventListener(new ValueEventListener() {

@Override



#### 10. Tentang Aplikasi

public class TentangAplikasiFragment extends Fragment {

public TentangAplikasiFragment() {
 // Required empty public constructor

Keterangan : Program ini untuk menampilkan informasi tentang aplikasi. Dalam tampilan ini *user* akan melihat nama aplikasi, logo aplikasi, deskripsi aplikasi, logo Universitas, nama developer

}

J