

DAFTAR ISI

| | |
|---|-------|
| LEMBAR JUDUL SKRIPSI | i |
| LEMBAR PERSEMBERAHAN | ii |
| LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI | iii |
| LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH | iv |
| LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI | v |
| LEMBAR PEDOMAN PENGGUNAAN HAK CIPTA | vi |
| KATA PENGANTAR | vii |
| ABSTRAK | ix |
| DAFTAR ISI | xi |
| DAFTAR SIMBOL | xiii |
| DAFTAR GAMBAR..... | xviii |
| DAFTAR TABEL | xx |
| DAFTAR LAMPIRAN | xxi |

BAB I PENDAHULUAN

| | |
|---|---|
| 1.1 Latar Belakang Masalah | 1 |
| 1.2 Perumusan Masalah | 2 |
| 1.3 Maksud dan Tujuan | 3 |
| 1.4 Metode Penelitian | 3 |
| 1.4.1 Teknik Pengumpulan Data | 3 |
| A. Observasi | 4 |
| B. Wawancara | 4 |
| C. Studi Pustaka | 4 |
| 1.4.2 Metode Pengembangan Aplikasi..... | 4 |
| 1.5 Ruang Lingkup | 5 |

BAB II LANDASAN TEORI

| | |
|--------------------------------|----|
| 2.1 Tinjauan Jurnal | 6 |
| 2.2 Konsep Dasar Program | 7 |
| 2.3 Metode Algorithma | 17 |
| 2.4 Pengujian Sistem | 18 |
| 2.5 Peralatan Pendukung | 18 |

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN APLIKASI

| | |
|----------------------------------|----|
| 3.1. Tinjauan Perusahaan | 26 |
| 3.1.1. Sejarah Perusahaan | 26 |
| 3.1.2. Struktur Organisasi | 27 |

| | | |
|--------|----------------------------------|----|
| 3.2. | Analisa Kebutuhan Aplikasi | 27 |
| 3.2.1. | Identifikasi Masalah | 28 |
| 3.2.2. | Analisa Kebutuhan Aplikasi | 28 |
| 3.3. | Desain | 29 |
| 3.3.1. | Rancangan Algorithma | 30 |
| 3.3.2. | Database | 30 |
| 3.3.3. | Software Architecture | 35 |
| 3.3.4. | User Interface | 48 |
| 3.4. | Testing | 52 |
| 3.5. | Implementasi | 64 |

BAB IV PENUTUP

| | | |
|-----|---------------------|----|
| 4.1 | Kesimpulan | 80 |
| 4.2 | Saran - saran | 81 |

| | |
|--|----|
| DAFTAR PUSTAKA | 82 |
| DAFTAR RIWAYAT HIDUP | 84 |
| LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN | 85 |
| SURAT KETERANGAN RISET | 87 |
| LAMPIRAN – LAMPIRAN | 88 |

