

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL SKRIPSI.....	i
LEMBAR PERSEMBAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH .	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI	v
LEMBAR PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA.....	vi
Kata Pengantar	vii
Abstrak	ix
Daftar Isi.....	xi
Daftar Symbol.....	xiv
Daftar Gambar.....	xviii
Daftar Tabel	xix
Daftar Lampiran	xx
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	3
1.2. Identifikasi Permasalahan	3
1.3. Perumusan Masalah.....	3
1.4. Maksud dan Tujuan	4
1.5. Metode Penelitian.....	4
1.5.1. Teknik Pengumpulan Data	4
1. Observasi.....	4
2. Wawancara.....	5
3. Studi Pustaka.....	5
1.5.2. Metode Pengembangan Sistem	5
1. Analisa Kebutuhan Sistem	5
2. Desain	6
3. <i>Code Generation</i>	6
4. <i>Testing</i>	6
5. <i>Support</i>	6
1.6. Ruang Lingkup	7
BAB II LANDASAN TEORI.....	8
2.1. Tinjauan Pustaka	8
2.1.1. Konsep Dasar Sistem Informasi	8
1. Sistem.....	8
2. Informasi	9
3. Sistem Informasi	9
2.1.2. Uji Kompetensi	9
2.1.3. Konsep Dasar <i>Web</i>	10
1. <i>Web Browser</i>	10
2. <i>Web Server</i>	11
2.1.4. Bahasa Pemrograman	11
1. <i>PHP: Hypertext Preprocessor</i>	12
2. <i>Java Script</i>	12

	3. <i>Hypertext Markup Language (HTML)</i>	12
	4. <i>Cascading Style Sheet (CSS)</i>	13
	5. <i>My Structured Query Language (MySQL)</i>	13
	2.1.5. <i>Framework</i>	14
	1. <i>CodeIgniter</i>	14
	2. <i>Bootstrap</i>	15
	2.1.6. <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	16
	2.1.7. <i>Entity Relation Diagram (ERD)</i>	18
	1. <i>Komponen Entity Relationship</i>	18
	2. <i>Derajat Entity Relationship</i>	19
	3. <i>Kardinalitas Entity Relationship</i>	19
	2.2. <i>Penelitian Terkait</i>	20
BAB III	ANALISA SISTEM BERJALAN	22
	3.1. <i>Tinjauan Institusi/Perusahaan</i>	22
	3.1.1. <i>Sejarah Institusi/Perusahaan</i>	22
	3.1.2. <i>Struktur Organisasi dan Fungsi</i>	23
	3.2. <i>Proses Bisnis Sistem</i>	26
	3.2.1. <i>Prosedur Pendaftaran</i>	27
	3.2.2. <i>Prosedur Pelaksanaan Ujian Kompetensi</i>	28
	3.3. <i>Spesifikasi Dokumen sistem Berjalan</i>	29
BAB IV	RANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN	30
	4.1. <i>Analisa Kebutuhan Software</i>	30
	4.1.1. <i>Tahapan Analisa</i>	30
	4.1.2. <i>Use Case Diagram</i>	31
	4.1.3. <i>Activity Diagram</i>	33
	4.2. <i>Desain</i>	34
	4.2.1. <i>Database</i>	34
	1. <i>Entity Relationship Diagram</i>	35
	2. <i>Logical Record Structure</i>	35
	4.2.2. <i>Software Architecture</i>	40
	1. <i>Class Diagram</i>	40
	2. <i>Sequence Diagram</i>	41
	3. <i>Component Diagram</i>	42
	4. <i>Deployment Diagram</i>	42
	4.2.3. <i>User Interface</i>	43
	4.3. <i>Code Generation</i>	47
	4.4. <i>Testing</i>	58
	4.5. <i>Support</i>	60
	4.5.1. <i>Publikasi Web</i>	60
	4.5.2. <i>Spesifikasi Hardware dan Software</i>	60
	4.6. <i>Spesifikasi Dokumen Sistem Usulan</i>	61
BAB V	PENUTUP	64
	5.1. <i>Kesimpulan</i>	64
	5.2. <i>Saran-saran</i>	64

DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN
SURAT KETERANGAN RISET
LAMPIRAN

Lampiran A. Dokumen Sistem Berjalan

Lampiran B. Dokumen Sistem Usulan

