

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL SKRIPSI	i
LEMBAR PERSEMBERANii	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI	v
LEMBAR PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA	vi
Kata Pengantar	vii
Abstrak	ix
Daftar Isi	xi
Daftar Simbol	xiv
Daftar Gambar	xviii
Daftar Tabel	xix
Daftar Lampiran	xxi
Daftar Listing Program	xix
BAB I PENDAHULUAN 1	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah.....	2
1.3. Perumusan Masalah.....	3
1.4. Maksud dan Tujuan	3
1.5. Metode Penelitian.....	4
1.5.1. Teknik Pengumpulan Data	4
A. Observasi.....	4
B. Wawancara	4
C. Kuesioner	5
D Studi Pustaka.....	5
1.5.2. Model Pengembangan Sistem.....	5
1.5.2.1. Pengembangan Pakar	5
1.5.2.2. Pengembangan <i>Software</i>	6
A. Analisa Kebutuhan Sistem	6
B. Desain.....	7
C. Code Generation	7

D. <i>Testing</i>	7
E. <i>Support</i>	7
1.6. Ruang Lingkup	8
BAB II LANDASAN TEORI.....	9
2.1. Tinjauan Pustaka	9
2.2. Penelitian Terkait.....	29
BAB III ANALISA DAN RANCANGAN SISTEM BERJALAN.....	30
3.1. Metodologi Penelitian.....	30
3.1.1. Tempat dan Waktu Penelitian.....	30
3.1.2. Diagram Alur Penelitian.....	30
3.2. Pengumpulan Data Pakar	32
3.2.1. Objek Pakar	32
3.2.2. Hasil Wawancara Pakar	32
3.3. Algoritma Sistem Pakar	33
3.4. Basis Pengetahuan	33
3.4.1. Tabel Pakar	33
3.4.2. Rule-Rule Pada Pakar	35
3.4.3. Pohon Keputusan Pakar	44
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM	59
4.1. Analisa Kebutuhan <i>Software</i>	59
4.2. Desain	64
4.2.1. <i>Database</i>	64
4.2.2. <i>Software Architecture</i>	69
4.2.3. <i>User Interface</i>	72
4.3. <i>Code Generation</i>	80
4.4. <i>Testing</i>	87
4.5. <i>Support</i>	91
4.5.1. Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	91
BAB V PENUTUP	93
5.1.Kesimpulan	93
5.2. Saran	94

DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN
SURAT KETERANGAN RISET
LAMPIRAN

Lampiran A. Kuesioner Riset (Wawancara Pakar)

Lampiran B. Kuesioner riset (Post Test)

