

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL SKRIPSI	i
LEMBAR PERSEMBAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI	v
LEMBAR PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA	vi
Kata Pengantar	vii
Abstrak.....	ix
Daftar Isi	xi
Daftar Simbol.....	xiv
Daftar Gambar	xvii
Daftar Tabel.....	xviii
Daftar Lampiran.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Maksud dan tujuan	3
1.3. Metode Penelitian	3
1.3.1. Teknik Pengumpulan Data	3
1. Observasi.....	4
2. Wawancara	4
3. Studi Pustaka	4
1.3.2. Model Pengembangan Sistem.....	4
1. Analisa Kebutuhan Sistem	4
2. Desain.....	4
3. Testing.....	5
4. Implementasi	5
1.4. Ruang Lingkup	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	6
2.1. Tinjauan Jurnal	6
2.2. Konsep Dasar Pemrograman	6
2.2.1. Android.....	6
2.2.2. Android sdk.....	8
2.2.3. DVM (dalvik virtual machine).....	8
2.2.4. Json.....	9
2.2.5. MySQL	10
2.2.6. web server	10
2.2.7. Java.....	12
2.3. Metode Algorithma.....	13
2.4. Pengujian Software	14
2.4.1. Batasan dan Terminology Pengujian Software.....	14

2.4.2. Klasifikasi Pengujian Software	15
2.5. Peralatan pendukung (<i>Tools system</i>).....	16
2.5.1. UML (<i>Unified Modeling Language</i>)	16
1. <i>Use Case Diagram</i>	16
2. <i>Sequence Diagram</i>	17
3. <i>Activity Diagram</i>	17
4. <i>Deployment diagram</i>	18
5. <i>Class diagram</i>	18
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SOFTWARE.....	19
3.1. Tinjauan Perusahaan	19
3.1.1. Identifikasi Permasalahan	19
3.1.2. Struktur Organisasi.....	20
3.2. Analisa Kebutuhan Software	20
3.2.1. Identifikasi Permasalahan	20
3.2.2. Rumusan Masalah	21
3.2.3. Analisa Kebutuhan	21
1. Komputer Dekstop/Laptop	21
2. Ponsel Berspesifikasi Android.....	22
3. <i>Software</i>	22
3.3. Desain.....	22
3.3.1. Rancangan Algorithma pada Kasus	22
3.3.2. <i>Database</i>	23
3.3.3. <i>Software Architecture</i>	26
a. <i>Pseudocode Algorithma</i>	26
b. <i>Diagram UML</i>	29
1. <i>Use Case Diagram</i>	29
2. <i>Activity Diagram</i>	31
3. <i>Sequence Diagram</i>	32
4. <i>Class Diagram</i>	35
5. <i>Deployment Diagram</i>	35
3.3.4. <i>User Interface</i>	36
1. <i>User Interface</i> Menu Daftar Admin.....	36
2. <i>User Interface</i> Menu Daftar Klien.....	37
3. <i>User Interface</i> Menu Login.....	37
4. <i>User Interface</i> Menu Daftar <i>Spare Part</i>	38
5. <i>User Interface</i> Menu Utama Admin	39
6. <i>User Interface</i> Menu Rekap Data Admin	39
7. <i>User Interface</i> Menu Daftar Pesanan Admin	40
8. <i>User Interface</i> Menu Utama Klien	40
9. <i>User Interface</i> Menu Daftar Pesanan Klien	41
3.4. Implementasi	41
3.4.1. Implementasi Bagian Admin	41
1. Implementasi <i>Form</i> Daftar Admin	41
2. Implementasi <i>Form</i> Login Admin	42
3. Implementasi Menu Utama Admin.....	42

4. Implementasi Daftar <i>Spare Part</i> Admin	43
5. Implementasi Daftar yang Dipesan Klien	43
6. Implementasi Menu Rekap Data Admin.....	44
7. Implementasi Data Record yang Dikirim Email	44
8. Implementasi contoh Notifikasi saat Testing	45
9. Implementasi Hasil dari Rekap Data Pesanan.....	45
3.4.2. Implementasi Bagian Klien	46
1. Implementasi <i>Form</i> Daftar Klien.....	46
2. Implementasi <i>Form</i> Login Klien	46
3. Implementasi Menu Daftar Pesanan Klien.....	47
4. Implementasi Jumlah Pesanan Klien	47
5. Implementasi Menu cekout	48
3.5. <i>Testing</i>	48
3.5.1. Pengujian <i>White Box</i>	48
3.5.2. Pengujian <i>Black Box</i>	49
3.6. <i>Support</i>	50
3.6.1. Perangkat keras	50
1. Laptop	50
2. <i>Smartphone</i>	50
3.6.2. Perangkat Lunak	51
1. Laptop	51
2. <i>Smartphone</i>	51
BAB IV PENUTUP	52
4.1. Kesimpulan	52
4.2. Saran	52
DAFTAR PUSTAKA	53
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	54
LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN	55
SURAT KETERANGAN RISET	56
LAMPIRAN	57
Lampiran Codingan	