

DAFTAR PUSTAKA

- Bastian, Hance, Arie S. M. Lumenta, Brave A. Sugiarto. 2016. Perancangan Aplikasi Pembelajaran Pengenalan Komputer Berbasis *Android*. ISSN: 2301-8402. Manado: Jurnal Ilmiah Kursor Vol. 5 No. 3, April – Juni 2016.
- Binanto, Iwan. 2010. Multimedia Digital – Dasar Teori dan Pengembangannya. Yogyakarta: Andi Yogyakarta.
- Enterprise, Jubilee. 2015. Mengenal Dasar-Dasar Pemrograman Android. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Haryanto. 2012. Pemrograman Visual C++ Konsep Dasar, Algoritma, dan Aplikasi. Yogyakarta: UNY Press.
- Juhara, Zamrony. 2016. Panduan Lengkap Pemrograman Android. Yogyakarta: Andi Yogyakarta.
- Kadir, Abdul. 2015. Belajar Sendiri Pasti Bisa – Pemrograman Java. Yogyakarta: Andi Yogyakarta.
- Mukti, Iwayan, Arie S. M. Lumenta, Brave A. Sugiarto. 2016. Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran untuk Anak Umur 6 – 9 Tahun Berbasis Android. ISSN: 2301-8364. Manado: Jurnal Ilmiah Kursor Vol. 7, No. 1 Januari 2016.
- Pressman, Roger. 2012. Rekayasa Perangkat Lunak – Buku Satu, Pendekatan Praktisi (Edisi 7). Yogyakarta: Andi Yogyakarta.
- Suprpto, Kadarisman Yuwono, Totok Sukardiyono, Adi Dewanto. 2008. Bahasa Pemrograman. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional.
- Urfan, Izzan, Dedy Irfan, Titi Sriwahyuni. 2016. Rancang Bangun Aplikasi *Mobile Learning* Bahasa Minangkabau pada *Smartphone* berbasis *Android*. ISSN: 2302-3295. Padang: Jurnal Ilmiah Kursor Vol. 4, No. 1, Januari – Juni 2016.