

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL SKRIPSI.....	i
LEMBAR PERSEMBAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH..	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI.....	v
LEMBAR PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA.....	vi
 KATA PENGANTAR	 vii
ABSTRAK	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR SIMBOL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR TABEL.....	xv
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Permasalahan	2
1.3 Perumusan Masalah.....	2
1.4 Maksud dan Tujuan	3
1.5 Metode Penelitian	4
1.5.1 Teknik Pengumpulan Data	4
A. Observasi.....	4
B. Wawancara	4
C. Studi Pustaka	4
1.5.2 Model Pengembangan Sistem	4
A. Analisa Kebutuhan Sistem	4
B. Desain	5
C. Code Generation	5
D. Testing.....	5
E. Support.....	5
1.6. Ruang Lingkup	5
 BAB II LANDASAN TEORI.....	 6
2.1 Tinjauan Pustaka	6
2.1.1 Konsep Dasar Program	6
1. Program.....	6
2. Bahasa Pemrograman	8
3. Android Studio	11
2.1.2 Android	26
2.1.3 Pengujian <i>White Box</i>	29
2.1.4 Pengujian <i>Black Box</i>	30
2.1.5 Storyboard	31
2.2 Penelitian Terkait.....	32

BAB III	PERANCANGAN DAN PEMBAHASAN.....	33
3.1	Tinjauan Institusi	33
3.1.1	Sejarah Sekolah	33
3.1.2	Struktur Organisasi dan Fungsi	34
3.2	Analisa Kebutuhan.....	36
3.3	Desain	37
3.1.1	Karakteristik <i>Software</i>	37
3.1.2	Perancangan Storyboard	40
3.1.3	<i>User Interface</i>	55
3.1.4	<i>State Transition Diagram</i>	69
3.4	<i>Code Generation</i>	76
3.4.1	<i>Testing</i>	76
a.	Pengujian <i>White Box</i>	76
b.	Pengujian <i>Black Box</i>	86
3.4.2	<i>Support</i>	87
3.5	Hasil Pengolahan Data <i>Kuesioner Aplikasi</i>	87
BAB IV	PENUTUP	90
4.1	Kesimpulan	90
4.2	Saran.....	90

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN

SURAT KETERANGAN RISET

LEMBAR KUESIONER

STMIK
NUSA MANDIRI