

DAFTAR PUSTAKA

- A.S. Rossa dan M. Shalahuddin. 2013. Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika
- DigiBook. 2011. Adobe Flash CS5. Yogyakarta: Andi Offset
- Hartono, Jogiyanto. 2009. Sistem Teknologi Informasi. Yogyakarta: Andi
- Istiyanto. 2016. Pengertian dan Manfaat Multimedia Pembelajaran. Diambil dari: <http://istiyanto.com/pengertia-dan-manfaat-multimedia-pembelajaran/>. (12 Desember 2016)
- Jusuf, Heni. 2009. Perancangan Aplikasi Sistem Ajar Tematik Berbasis Multimedia. Jurnal Artificial, ICT Research Center UNAS Artificial, Vol. 3 No. 1 Januari 2009 ISSN 1978-9491
- Madcoms. 2007. Mahir Dalam 7 Hari Macromedia Falsh 8. Yogyakarta: Andi Offset
- Nesdi Evrilyan Rozanda dan Maisaroh. 2012. Perancangan Aplikasi Multimedia Sebagai Media Pembelajaran. Jurnal Sains, Teknologi dan Informasi Vol. 9 No. 2, 2012
- Patra, Ketut. 2011. Lebah Untuk Kesejahteraan Masyarakat. Bekasi: Ganeca Exact
- Rizky Rahman J., Wawan Setiawan, dan Eka Fitrajaya R. 2008. Optimalisasi Mecromedia Flash Untuk Mendukung Pembelajaran Berbasis Komputer Pada Program Studi Ilmu Komputer FPMIPA UPI. Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi Volume 1, Nomor 2, Desember 2008 ISSN: 1979-9264
- Sudirman. 2011. Animasi Kartun Indonesia Banget Dengan Falsh CS5. Palembang: Maxikom
- Wahyono, Teguh. 2006. Animasi Dengan Macromedia Falsh 8. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo