

ABSTRAK

Purwandi (11163009), Animasi Interaktif Pembelajaran Pengenalan Lebah Madu Pada PT. Madu Pramuka di Jakarta

Multimedia merupakan salah satu dari perkembangan teknologi informasi dan komunikasi menjadi sarana pendukung yang penting dalam segala bidang. Salah satunya adalah bidang pendidikan. Pada tingkat pendidikan sekolah, banyak yang diajarkan kepada siswa sekolah untuk mengenal dunia luar seperti pengenalan lebah madu pada PT. Madu Pramuka. Dalam membantu siswa sekolah yang berkunjung ke PT. Madu Pramuka maka perlu dibangun sebuah aplikasi pembelajaran lebah madu yang menarik dan interaktif. Selain itu untuk memberikan pengetahuan pada siswa sekolah tentang bagaimana kehidupan lebah madu. Untuk itu penulis bermaksud merancang multimedia interaktif pembelajaran pengenalan lebah madu menggunakan model *waterfall*, disebut dengan *waterfall* karena tahap demi tahap yang dilalui harus menunggu selesainya tahap sebelumnya dan berjalan berurutan. Dan penulis menggunakan *software macromedia flash 8* untuk membangun aplikasi tersebut yang didalamnya terdapat materi lebah madu seperti tubuh lebah, tugas lebah, komunikasi lebah, sarang lebah, asal lebah, dan manfaat madu. Serta dilengkapi dengan kuis latihan soal untuk mengukur kemampuan daya serap siswa sekolah saat berkunjung ke PT. Madu Pramuka.

Kata Kunci : Multimedia, Animasi Interaktif, Lebah Madu



ABSTRACT

Purwandi (11163009), Interactive Animation Learning Introduction Honey Bees On PT. Madu Pramuka in Jakarta

Multimedia is one of the development of information and communication technologies become an important means of support in all areas. One is education. At the school level, many are taught to school students to get to know the outside world as the introduction of honey bees at PT. Madu Pramuka. In helping students who visited PT. Madu Pramuka it is necessary to build an application honeybee learning interesting and interactive. In addition to providing knowledge to the students about how your life of honeybees. To the authors intend to design interactive multimedia learning model introduction waterfall honeybee, called the waterfall because it stage by stage through which must wait for the completion of the previous stage and walk sequence. And the authors use the software macromedia flash 8 to build the application in which there are materials such as the bee honey bees, bees tasks, communication bees, honeycomb, bee origin, and the benefits of honey. And equipped with a quiz exercises to measure the absorption ability of high school students during a visit to the PT. Madu Pramuka.

Keywords: Multimedia, Interactive Animation, Honey Bee

