

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL SKRIPSI	i
LEMBAR PERSEMBAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iv
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	v
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI	vi
LEMBAR PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
LEMBAR ABSTRAKS.....	x
DAFTAR ISI	xii
DAFTAR SIMBOL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xviii
DAFTAR TABEL	xix
DAFTAR LAMPIRAN	xx
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Permasalahan	2
1.3. Perumusan Masalah	2
1.4. Maksud dan Tujuan	2
1.5. Metode Penelitian	3
1.5.1. Teknik Pengumpulan Data	3
A. Observasi	3
B. Wawancara	3
C. Studi Pustaka	4
1.5.2. Model Pengembangan Sistem	4
1.5.2.1. Pengembangan Pakar	4
1.5.2.2. Pengembangan <i>Software</i>	4
A. Analisa Kebutuhan <i>Software</i>	4
B. Desain	5
C. <i>Code Generation</i>	5
D. <i>Testing</i>	5
E. <i>Support</i>	6
1.6. Ruang Lingkup	6
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1. Tinjauan Pustaka	7
2.2. Penelitian Terkait.....	12
BAB III ANALISA DAN RANCANGAN SISTEM BERJALAN..	13
3.1. Pengumpulan Data Pakar	13
3.1.1. Objek Pakar	13
3.1.2. Hasil Wawancara	14

3.2. Algoritma Sistem Pakar	19
3.3. Basis Pengetahuan	20
3.3.1. Tabel Pakar	20
3.3.2. Rule-rule pada Pakar	27
3.3.3. Pohon Keputusan Pakar	31
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM.....	33
4.1. Analisa Kebutuhan <i>Software</i>	33
4.2. Desain	48
4.2.1. <i>Database</i>	48
4.2.2. <i>Software Architecture</i>	55
4.2.3. <i>User Interface</i>	56
4.3. <i>Code Generation</i>	61
4.4. <i>Testing</i>	68
4.5. <i>Support</i>	72
4.5.1. Publikasi <i>Web</i>	73
4.5.2. Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	73
BAB V PENUTUP	74
5.1. Kesimpulan	74
5.2. Saran-saran	74

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN

LAMPIRAN

- Lampiran A. Daftar Pertanyaan/Kuesioner riset (Wawancara Pakar)
Lampiran B. Daftar Pertanyaan/Kuesioner riset (*Post Test*)