

DAFTAR PUSTAKA

- Akhirianto, P. M., & Wandanaya, A. B. (2016). *Perancangan Data Transmisi Jaringan Komputer Berbasis Openvpn Dengan Metode Pptp Pada Cv. Margo Jaya Jakarta. I*(September), 62–69.
- Anderson, E., & Agung, H. (2017). Aplikasi Optimasi Bahan Cetakan Dengan Metode Branch & Bound Pada Percetakan Central Grafindo. *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Terapan*, 3(3), 241–248.
- Barri, M. W. H., Lumenta, A. S. M., & Wowor, A. (2015). Perancangan Aplikasi SMS GATEWAY Untuk Pembuatan Kartu Perpustakaan di Fakultas Teknik Unsrat. *E-Journal Teknik Elektro Dan Komputer*, 23–28. Retrieved from <http://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/elekdankom/article/view/6522>
- Destiningrum, M., & Adrian, Q. J. (2017). Sistem Informasi Penjadwalan Dokter Berbasis Web Dengan Menggunakan Framework Codeigniter (Studi Kasus: Rumah Sakit Yukum Medical Centre). *Jurnal Teknoinfo*, 11(2), 30–37.
- Fauzi, R., Wibowo, S., & Putri, D. Y. (2018). Perancangan Aplikasi Marketplace Jasa Percetakan Berbasis Website. *Fountain of Informatics Journal*, 3(1), 5. <https://doi.org/10.21111/fij.v3i1.1824>
- Fujimaru, T. (2018). No Title. *10 Plugin Visual Studio Code Untuk Buat Kodingmu Lebih Menyenangkan*. Retrieved from <https://www.codepolitan.com/10-plugin-visual-studio-code-untuk-buat-kodingmu-lebih-menyenangkan-5ac1ee2fd97c9>
- Josi, A. (2017). Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang) Stmik-Musirawas Lubuklinggau. *Jti*, 9(1), 50–57.
- Juansyah Andi. (2015). PEMBANGUNAN APLIKASI CHILD TRACKER BERBASIS ASSISTED – GLOBAL POSITIONING SYSTEM (A-GPS) DENGAN PLATFORM ANDROID Jurnal Ilmiah Komputer dan Informatika (KOMPUTA). *Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA)*, 1(1), 1–8. Retrieved from elib.unikom.ac.id/download.php?id=300375
- Maiyana, E. (2018). Pemanfaatan Android Dalam Perancangan Aplikasi Kumpulan Doa. *Jurnal Sains Dan Informatika*, 4(1), 54–65. <https://doi.org/10.22216/jsi.v4i1.3409>
- Maulanajaya, M. (2015). *BAB II LANDASAN TEORI II.1 Konsep Dasar Sistem II.1.1 Definisi Sistem*. 1–18. Retrieved from

<https://repository.widyatama.ac.id/xmlui/bitstream/handle/123456789/4678/Bab2.pdf?sequence=9>

- Mustaqbal, M. S., Firdaus, R. F., & Rahmadi, H. (2015). Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis. *Pengujian Aplikasi Menggunakan Black Box Testing Boundary Value Analysis*, 1(3), 34.
- Pane, D. K. (2013). Implementasi Data Mining Pada Penjualan Produk Elektronik Dengan Algoritma Apriori (Studi Kasus : Kreditplus). *Pelita Informatika Budi Darma*, volume : 1, 25–29. <https://doi.org/2301-9425>
- Purnomo, D. (2017). Model Prototyping Pada Pengembangan Sistem Informasi. *JIMP - Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, 2(2), 54–61.
- Salamah, U. (2018). *Sistem Informasi Penjualan Barang Berbasis Web Pada Percetakan Rahayu Bekasi*. 6(1), 61–74.
- Siregar, M., & Permana, I. (2016). RANCANG BANGUN APLIKASI BERBASIS MOBILE UNTUK NAVIGASI KE ALAMAT PELANGGAN TV BERBAYAR (Studi Kasus: Indovision Cabang Pekanbaru) 1. *Jurnal Rekayasa Dan Manajemen Sistem Informasi*, 2(1), 82–94. Retrieved from www.hostinger.co.id
- Urva, G., & Siregar, H. F. (2015). Pemodelan UML E-Marketing Minyak Goreng. *Jurnal Teknik Informatika*, 1(9), 92–101.