

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL SKRIPSI	i
LEMBAR PERSEMBAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI	v
LEMBAR PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA	v
 Kata Pengantar.....	 vii
Abstrak.....	
Daftar Isi	xii
Daftar Simbol.....	xiii
Daftar Gambar	xiv
Daftar Tabel	xv
Daftar Lampiran.....	xvi
Daftar Listing Program	xvii
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Perumusan Masalah	1
1.3. Maksud dan Tujuan	2
1.4. Metode Penelitian	3
1.4.1. Metode Pengumpulan Data.....	3
A. Observasi	3
B. Wawancara	3
C. Studi Pustaka	3
1.4.2. Metode Pengembangan Aplikasi	4
1.5. Ruang Lingkup	5
 BAB II LANDASAN TEORI	 6
2.1. Tinjauan Jurnal.....	6
2.2. Konsep Dasar Program	6
2.3. Metode Algoritma.....	7
2.4. Pengujian Aplikasi	9
2.4.1. White Box Testing	9
2.4.1. Black box Testing	9
2.5. Peralatan Pendukung.....	10
2.5.1. Pemodelan UML.....	10
2.5.2. Xampp.....	11

2.5.3. Visual Studio Code	13
2.5.4. Android Studio.....	13
2.5.5. Android Virtual Device	14
2.5.6. CodeIgniter	15
2.5.7. HeidiSQL.....	16
2.5.8. WinSCP	17
2.5.9. PHPMyAdmin.....	17
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN APLIKASI.....	18
3.1. Analisa Kebutuhan Aplikasi	18
3.1.1. Identifikasi Masalah	18
3.1.2. Analisa Kebutuhan Aplikasi.....	19
3.2. Desain	21
3.2.1 Rancangan Algoritma	21
3.2.2 Database.....	22
3.2.3 Software Architecture	24
3.2.4 User Interface.....	33
3.3. Testing	38
3.3.1 Blackbox Testing.....	38
3.3.2 White Box testing	41
3.4. Implementasi.....	43
3.4.1 Halaman Registrasi	43
3.4.2 Halaman Login	46
3.4.3 Tampilan Home	47
3.4.4 Tampilan Pemesanan	49
3.4.5 Tampilan Upload Desain	55
3.4.6 Tampilan Menu Bukti Transfer	62
3.4.7 Tampilan Menu Daftar No Rekening	70
3.4.8 Tampilan Menu List Pesanan	71
3.4.9 Tampilan Detail Pesanan	73
3.5.0 Tampilan Pesanan Warna Khusus	76
3.5. Support.....	83
BAB IV PENUTUP	84
4.1. Kesimpulan	84
4.2. Saran-Saran.....	84

DAFTAR SIMBOL

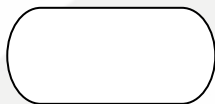
a. Simbol *UML*

sesuaikan dengan symbol UML yang dipakai dalam penulisan skripsi sesuai dengan referensi yang digunakan.

b. Simbol *ERD*

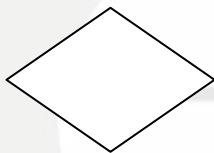
sesuaikan dengan symbol ERD yang dipakai dalam penulisan skripsi sesuai dengan referensi yang digunakan.

c. Simbol *Flowchart*



TERMINAL

Digunakan untuk menggambarkan awal dan akhir dari suatu kegiatan.



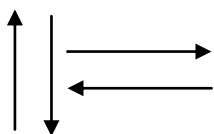
DECISION

Digunakan untuk menggambarkan proses pengujian suatu kondisi yang ada.



PREPARATION

Digunakan untuk menggambarkan persiapan harga awal, dari proses yang akan dilakukan.



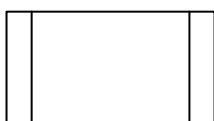
FLOW LINE

Digunakan untuk menggambarkan hubungan proses dari satu proses ke proses lainnya.



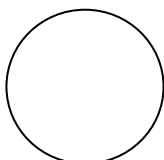
INPUT/OUTPUT

Digunakan untuk menggambarkan proses memasukan data yang berupa pembacaan data dan sekaligus proses keluaran yang berupa pencetakan data.



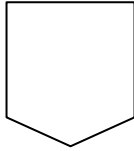
SUBROUTINE

Digunakan untuk menggambarkan proses pemanggilan sub program dari main program (*recursivitas*).



PAGE CONNECTOR

Digunakan untuk menghubungkan alur proses ke dalam satu halaman atau halaman yang sama.

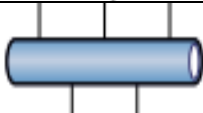


CONNECTOR

Digunakan untuk menghubungkan alur proses dalam halaman yang berbeda atau ke halaman berikutnya.

d. Simbol Jaringan

	Server
	Mainframe
	Router
	Hub
	Switch
	Bridge
	Modem
	Communication Link
	Wireless Access Point
	Firewall

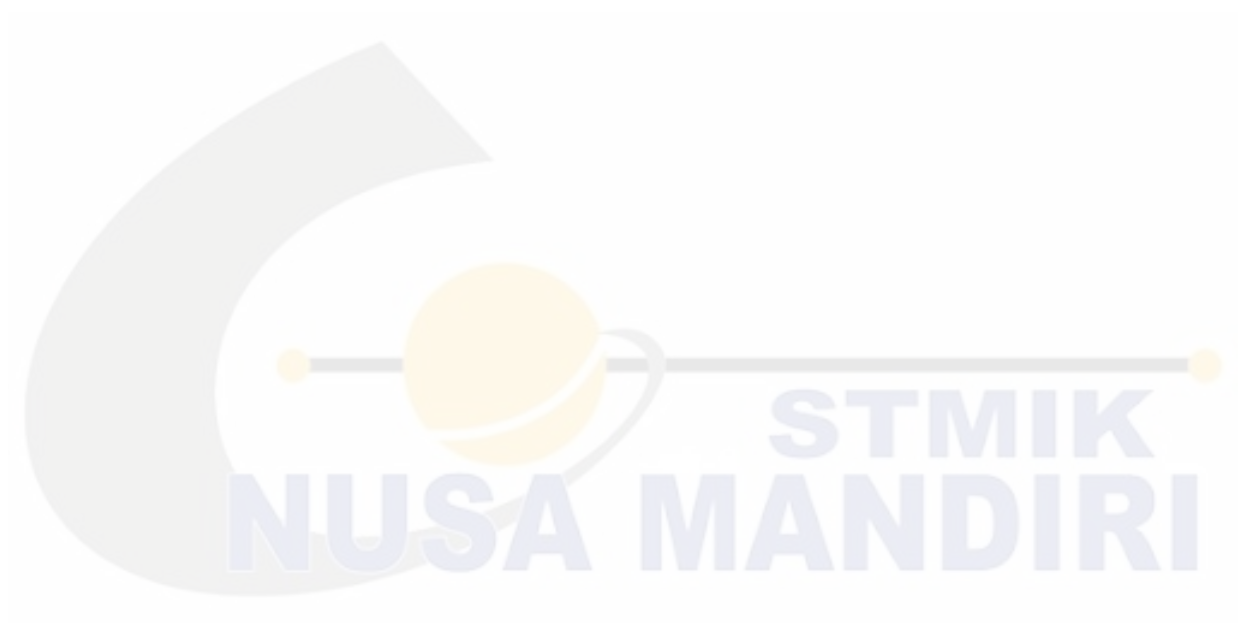
	Printer
	Ethernet
	Telephone
	Personal Computer
	Laptop
	Scanner
	User

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar I.1 Langkah-Langkah Prototyping	4
Gambar III.1 Entity Relationship Diagram	22
Gambar III.2 Logical Relation Structure.....	23
Gambar III.3 Use Case Diagram	26
Gambar III.4 Activity Diagram menu daftar dan login.....	27
Gambar III.5 Activity Diagram menu Melakukan Pesanan	28
Gambar III.6 Activity Diagram Melihat Pesanan.....	28
Gambar III.7 Activity Diagram Melihat pembayaran	29
Gambar III.8 Activity Diagram Mengelola Pesanan	29
Gambar III.9 Activity Diagram Logout.....	30
Gambar III.10 Class Diagram	31
Gambar III.12 Sequence Diagram tampilan Pemesanan.....	32
Gambar III.13 Sequence Diagram input Pesanan.....	32
Gambar III.14 Sequence Diagram Upload Pembayaran	33
Gambar III.15 Sequence Menu Register.....	33
Gambar III.16 Desain Menu Login.....	34
Gambar III.17 Desain Input Pesanan.....	36
Gambar III.18 Testing Black Box.....	41
Gambar III.19 Testing White Box.....	42
Gambar III.20 Tampilan Menu Register.....	43
Gambar III.21 Tampilan Halaman Login.....	46
Gambar III.22 Tampilan Menu Home.....	47
Gambar III.23 Tampilan Menu Pemesanan.....	49
Gambar III.24 Tampilan Menu Upload Desain.....	55
Gambar III.25 Tampilan Menu Upload Bukti Transfer.....	62
Gambar III.26 Tampilan Menu No Rekening.....	70
Gambar III.27 Tampilan Menu List Pesanan.....	71
Gambar III.28 Tampilan Menu Detail Pesanan.....	73
Gambar III.29 Tampilan Menu Pesanan Warna Khusus.....	76

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel III.1 Spesifikasi Komputer	20
Tabel III.2 Spesifikasi Handphone	20
Tabel III.3 Spesifikasi File User.....	23
Tabel III.4 Spesifikasi File Tabel Pemesanan	24
Tabel III.5 Tabel Black Box Testing.....	31



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
1. Lampiran A.1. Gambar Tampilan Nagios Home	59
2. Lampiran A.2. Gambar Tampilan Nagios Dokumentasi	61
3. Lampiran A.3. Gambar Tampilan Service Detail	63
4. Lampiran A.4. Gambar Tampilan Service Problem	65
5. Lampiran A.5. Gambar Tampilan Host Problem	67
6. Lampiran B.1. Listing Program Konfigurasi Nagios	70
7. Lampiran B.2. Listing Program Konfigurasi CGI	72
8. Lampiran B.3. Listing Program Konfigurasi Commands	74
9. Lampiran B.4. Listing Program Konfigurasi Contact	76
10. Lampiran B.5. Listing Program Konfigurasi Windows	78

