

ABSTRAK

Khairil Anwar (12145335), Implementasi Aplikasi Pengenalan Futsal Berbasis Android Dengan Algoritma Sequential Search

Sistem aplikasi pengenalan futsal ini merupakan sebuah bentuk karya ilmiah untuk memudahkan seseorang untuk mengenali dan memahami dunia futsal sejak dini agar memberikan wawasan dasar sebelum masuk lebih jauh dalam dunia futsal. Biasanya seseorang yang ingin bermain futsal, terlebih dahulu harus mengetahui hal-hal dalam permainan futsal. Pada aplikasi *mobile* ini diharapkan dapat memberikan kemudahan bagi seseorang yang ingin bermain futsal bahkan hobi, untuk mengetahui tentang dunia futsal. Pada fitur info lapangan diharapkan dapat membantu para pecinta futsal untuk menemukan lokasi lapangan futsal yang ada di sekitar Jakarta. Algoritma yang dipakai dalam aplikasi ini adalah *Sequential Search*. Aplikasi ini telah berhasil dibangun dan diimplementasikan dengan konsep *learning and practice*. Pada fitur teknik, hasil berupa gambar, penjelasan dan juga video untuk memudahkan pengguna dalam mempraktikkannya langsung. Pada fitur peraturan, hasil berupa gambar serta penjelasan. Dan pada fitur tebak, hasil berupa gambar pemain bola serta pilihan huruf secara acak untuk memunculkan nama pemain tersebut. Perangkat lunak yang digunakan dalam pembangunan aplikasi ini adalah *Android Studio* menggunakan bahasa Java.

Kata Kunci : Android, Teknik, Peraturan, Info, Algoritma, Perangkat Lunak

ABSTRACT

Khairil Anwar (12145335), *Implementation of Android-Based Futsal Introduction Application With Sequential Search Algorithm*

This futsal introduction application system is a form of scientific work to make it easier for someone to recognize and understand the world of futsal early on in order to provide basic insights before entering further into the world of futsal. Usually someone who wants to play futsal, must first know things in a futsal game. The mobile application is expected to provide convenience for someone who wants to play futsal and even hobbies, to find out about the world of futsal. The field info feature is expected to help futsal lovers to find the location of futsal fields around Jakarta. The algorithm used in this application is Sequential Search. This application has been successfully built and implemented with the concept of learning and practice. In the technical features, the results in the form of images, explanations and videos to facilitate users in practicing it directly. In the regulatory features, the results are pictures and explanations. And the guessing feature, the results in the form of images of football players and random selection of letters to bring up the name of the player. The software used in the construction of this application is Android Studio using the Java language.

Keywords : Android, Engineering, Regulations, Info, Algorithms, Software