

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL SKRIPSI	i
LEMBAR PERSEMBAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI	v
LEMBAR PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA	vi
Kata Pengantar.....	vii
Abstrak.....	ix
Daftar Isi	xi
Daftar Simbol.....	xiii
Daftar Gambar	xvii
Daftar Tabel.....	xix
Daftar Lampiran.....	xx
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Maksud dan Tujuan.....	3
1.3. Metode Penelitian	4
1.3.1 Teknik Pengumpulan Data.....	4
1.3.2 Analisa Penelitian	5
1.4. Ruang Lingkup	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1. Tinjauan Pustaka	7
2.2. Konsep Dasar Jaringan.....	7
2.2.1 Jenis-Jenis Jaringan Komputer.....	8
2.2.2 Perangkat Keras Jaringan Komputer.....	17
2.2.3 Perangkat Lunak Jaringan Komputer.....	26
2.3. Manajemen Jaringan	33
2.4. Konsep Penunjang Usulan	34
BAB III ANALISA JARINGAN BERJALAN	36
3.1. Tinjauan Perusahaan	36
3.1.1 Sejarah Perusahaan	36
3.1.2 Struktur Organisasi dan Fungsi.....	39

3.2. Skema Jaringan Berjalan.....	41
3.2.1 Topologi Jaringan.....	42
3.2.2 Arsitektur Jaringan	42
3.2.3 Skema Jaringan.....	43
3.2.4 Keamanan Jaringan.....	44
3.2.5 Spesifikasi Hardware dan Software Jaringan	44
3.3. Permasalahan	45
3.4. Alternatif Pemecahan Masalah	45
BAB IV RANCANGAN JARINGAN USULAN.....	47
4.1. Jaringan Usulan.....	47
4.1.1 Topologi Jaringan.....	47
4.1.2 Skema Jaringan.....	47
4.1.3 Keamanan Jaringan.....	49
4.1.4 Rancangan Aplikasi.....	50
4.1.5 Manajemen Jaringan.....	53
4.2. Pengujian Jaringan	54
4.2.1. Pengujian Jaringan Awal	54
4.2.2. Pengujian Jaringan Akhir.....	55
4.2.3. Analisa Biaya	56
BAB V PENUTUP	57
5.1. Kesimpulan.....	57
5.2. Saran	57
DAFTAR PUSTAKA	
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	
LEMBAR KOSNULTASI BIMBINGAN	
SURAT KETERANGAN RISET	
LAMPIRAN	

DAFTAR SIMBOL

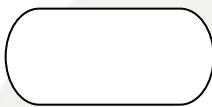
a. Simbol *UML*.

sesuaikan dengan symbol UML yang dipakai dalam penulisan skripsi sesuai dengan referensi yang digunakan.

b. Simbol *ERD*.

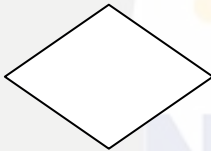
sesuaikan dengan symbol ERD yang dipakai dalam penulisan skripsi sesuai dengan referensi yang digunakan.

c. Simbol *Flowchart*.



TERMINAL

Digunakan untuk menggambarkan awal dan akhir dari suatu kegiatan.



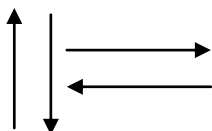
DECISION

Digunakan untuk menggambarkan proses pengujian suatu kondisi yang ada.



PREPARATION

Digunakan untuk menggambarkan persiapan harga awal, dari proses yang akan dilakukan.

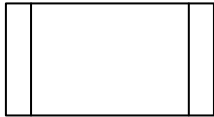


FLOW LINE

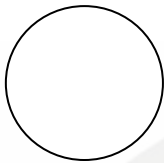
Digunakan untuk menggambarkan hubungan proses dari satu proses ke proses lainnya.

**INPUT/OUTPUT**

Digunakan untuk menggambarkan proses memasukan data yang berupa pembacaan data dan sekaligus proses keluaran yang berupa pencetakan data.

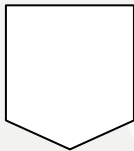
**SUBROUTINE**

Digunakan untuk menggambarkan proses pemanggilan sub program dari main program (*recursivitas*).

**PAGE CONNECTOR**

Digunakan untuk menghubungkan alur proses ke dalam satu

halaman atau halaman yang sama.

**CONNECTOR**

Digunakan untuk menghubungkan alur proses dalam halaman yang berbeda atau ke halaman berikutnya.

d. Simbol Jaringan.

	Server
	Mainframe
	Router
	Hub
	Switch
	Bridge
	Modem
	Communication Link
	Wireless Access Point
	Firewall
	Printer

	Ethernet
	Telephone
	Personal Computer
	Laptop
	Scanner
	User

STMIK
NUSA MANDIRI

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar II.1	8
Gambar II.2	9
Gambar II.3	10
Gambar II.4	11
Gambar II.5	12
Gambar II.6	13
Gambar II.7.....	14
Gambar II.8.....	15
Gambar II.9.....	17
Gambar II.10.....	18
Gambar II.11.....	18
Gambar II.12.....	19
Gambar II.13.....	19
Gambar II.14.....	20
Gambar II.15.....	20
Gambar II.16.....	21
Gambar II.17.....	22
Gambar II.18.....	23
Gambar II.19.....	23
Gambar II.20.....	24
Gambar II.21.....	25
Gambar II.22.....	25
Gambar II.23.....	28
Gambar III.1	39
Gambar III.2	44
Gambar IV.1	48

Gambar IV.2	49
Gambar IV.3	50
Gambar IV.4	51
Gambar IV.5	51
Gambar IV.6	51
Gambar IV.7	52
Gambar IV.8	52
Gambar IV.9	53
Gambar IV.10	53
Gambar IV.11	54
Gambar IV.12	55
GambarIV.13.....	55



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel II.1	30
Tabel II.2	31
Tabel II.3	32
Tabel II.4	32
Tabel III.1	44
Tabel IV.1	56



DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
1. Script ISP.....	64
2. Script Router Active	64
3. Script Router Standby.....	65

