

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL SKRIPSI	i
LEMBAR PERSEMBAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYAILMIAH	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI	v
LEMBAR PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
ABSTRAKSI	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR SIMBOL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR TABEL	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Perumusan Masalah	3
1.3. Maksud dan Tujuan	4
1.4. Metode Penelitian	4
1.4.1. Teknik Pengumpulan Data	4
a. Observasi.....	4
b. Studi Pustaka.....	4
1.4.2. Model Pengembangan Aplikasi	5
a. Analisis (Analisis)	5
b. Perancangan (Design)	5
c. Implementasi (Implementation)	5
d. Pengoperasian (<i>Operation</i>)	5
e. Pemeliharaan (Maintenance).....	5
1.5. Ruang Lingkup	6
BAB II LANDASANTEORI.....	7
2.1. Tinjauan Jurnal.....	7
2.2. Konsep Dasar Program	8
a. Modelling	9
b. View	9
c. Controller	9
2.3. Algoritma Greedy	9
2.4. Pegujian Aplikasi.....	10
2.5. Peralatan Pendukung.....	11
2.5.1. Android Development Tools (ADT)	11
2.5.2. Android Virtual Device (AVD)	11
2.5.3. Android SDK	11
2.5.4. Java	12

2.5.5. Unified Modeling Language (UML)	12
a. Use Case Diagram	12
b. Activity Diagram	13
c. Sequence Diagram	13
d. Class Diagram	13
e. Deployment Diagram	14
2.5.6. Google Maps.....	14
2.5.7. Model Waterfall	14
a. Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak	15
b. Desain	15
c. Pembuatan Kode Program.....	15
d. Pengujian	15
e. Pendukung atau Pemeliharaan	15
2.5.8. <i>Object Oriented Programming (OOP)</i>	16
2.5.9. Extensible Markup Language (XML)	16
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN APLIKASI.....	17
3.1. Analisa Kebutuhan Software	17
3.1.1. Identifikasi Masalah.....	17
3.1.2. Analisa Kebutuhan Aplikasi	17
1. Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	17
2. Perangkat Lunak (<i>Software</i>).....	18
3. Spesifikasi program berisi tentang program yang dibuat oleh penulis	19
4. Bentuk masukan	19
5. Bentuk Keluaran.....	21
3.2. Desain	22
3.2.1. Rancangan Algoritma <i>Greedy</i>	22
3.2.2. Software Architecture	25
3.2.3. User Interface.....	28
3.2.4. <i>Code Generation</i>	37
3.3. Testing	72
3.4. Support.....	73
BAB V PENUTUP.....	74
4.1. Kesimpulan	74
4.2. Saran	75

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN