

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL SKRIPSI	i
LEMBAR PERSEMBAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI	v
LEMBAR PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA	vi
 Kata Pengantar	vii
Abstrak	ix
Daftar Isi	xi
Daftar Simbol.....	xiii
Daftar Gambar	xvi
Daftar Tabel	xvii
Daftar Lampiran	xviii
 BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Permasalahan	3
1.3. Perumusan Masalah	3
1.4. Maksud dan Tujuan	4
1.5. Metode Penelitian	4
1.5.1. Teknik Pengumpulan Data	4
A. Observasi	4
B. Wawancara	5
C. Studi Pustaka	5
1.5.2. Model Pengembangan Sistem	5
A. Analisa Kebutuhan <i>Software</i>	5
B. Desain	5
C. Code Generation	6
D. Testing	6
E. Support	6
1.6. Ruang Lingkup	7
 BAB II LANDASAN TEORI	8
2.1. Tinjauan Pustaka	8
2.2. Penelitian Terkait	20

BAB III	ANALISA SISTEM BERJALAN	22
	3.1. Tinjauan Institusi/Perusahaan	22
	3.1.1. Sejarah Institusi/Perusahaan	22
	3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	23
	3.2. Proses Bisnis Sistem	29
	3.3. Spesifikasi Dokumen Sistem Berjalan	31
BAB IV	RANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN	33
	4.1. Analisa Kebutuhan Software	33
	4.2. Desain	45
	4.2.1. <i>Database</i>	46
	4.2.2. <i>Software Architecture</i>	54
	4.2.3. <i>User Interface</i>	55
	4.3. <i>Code Generation</i>	57
	4.4. <i>Testing</i>	72
	4.5. <i>Support</i>	74
	4.5.1. Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	74
	4.6. Spesifikasi Dokumen Sistem Usulan	76
BAB V	PENUTUP	78
	5.1. Kesimpulan	78
	5.2. Saran	79

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

LEMBAR KOSNULTASI BIMBINGAN

SURAT KETERANGAN RISET

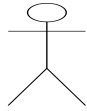
LAMPIRAN

Lampiran A. Dokumen Sistem Berjalan

Lampiran B. Dokumen Sistem Usulan

DAFTAR SIMBOL

A. Simbol Usecase Diagram



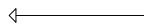
ACTOR

sebuah peran yang bisa dimainkan oleh pengguna dalam interaksinya dengan sistem.



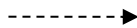
USE CASE

abstraksi dari interaksi antara sistem dan *actor*.



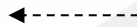
RELATIONSHIP

untuk menghubungkan *actor* dan *usecase* atau *actor* dengan *actor*.



<<Include>>

use case yang ditunjukkan oleh garis ikut dikerjakan jika *use case* sumber dikerjakan.



<<Extend>>

use case yang ditunjuk oleh *use case* dapat memanggil *use case* yang menunjuk jika persyaratannya terpenuhi.

B. Simbol Activity Diagram



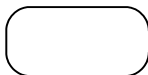
START POINT

Yaitu menandakan suatu titik awal.



END POINT

Yaitu menandakan suatu titik akhir.



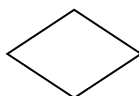
ACTIVITIES

Menyatakan sumber suatu kegiatan yang terjadi.



USE

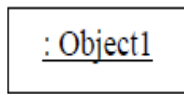
Menyatakan alur aktifitas. Alur menghubungkan antara state awal, akhir maupun aktifitas. Alur dapat menunjuk dari state aktifitas ke dirinya sendiri.



DECISION

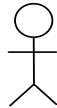
Menunjukkan suatu penyeleksian dalam modul.

C. Simbol Sequence Diagram



OBJEK (OBJECT)

Object merupakan instance dari sebuah class dan dituliskan tersusun secara horizontal. Digambarkan sebagai sebuah class (kotak) dengan nama obyek didalamnya yang diawali dengan sebuah titik koma.



AKTOR(ACTOR)

Actor juga dapat berkomunikasi dengan object, maka actor juga dapat diurutkan sebagai kolom. Simbol Actor sama dengan symbol pada Actor Use Case Diagram.



LIFELINE

Mengindikasikan keberadaan object dalam basis waktu. Notasi Lifeline adalah garis putus-putus vertikal yang ditarik dari sebuah obyek.



PESAN (MESSAGE)

Message, digambarkan dengan anak panah horizontal antara Activation. Message mengindikasikan komunikasi antara object-object.



ACTIVATION

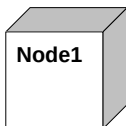
Activation dinotasikan sebagai sebuah kotak segi empat yang digambar pada sebuah lifeline. Activation mengindikasikan sebuah obyek yang akan melakukan sebuah aksi.

D. Simbol Deployment Diagram



PENGHUBUNG

Menghubungkan antara node.



NODE

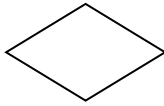
Menggambarkan aplikasi yang mampu mengeksekusi program. Maupun Perangkat keras yang tidak memiliki kemampuan melakukan penghitungan/pemrosesan. Contoh *device* adalah *modem*, *monitor* dan juga *speaker*.

E. Simbol *Entitiy Relationship Diagram (ERD)*



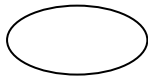
ENTITAS (*ENTITY*)

suatu objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai.



RELASI

Menunjukkan adanya hubungan di antara sejumlah entitas yang berbeda.



ATRIBUT

berfungsi mendeskripsikan karakter entitas (atribut yg berfungsi sebagai key diberi garis bawah).



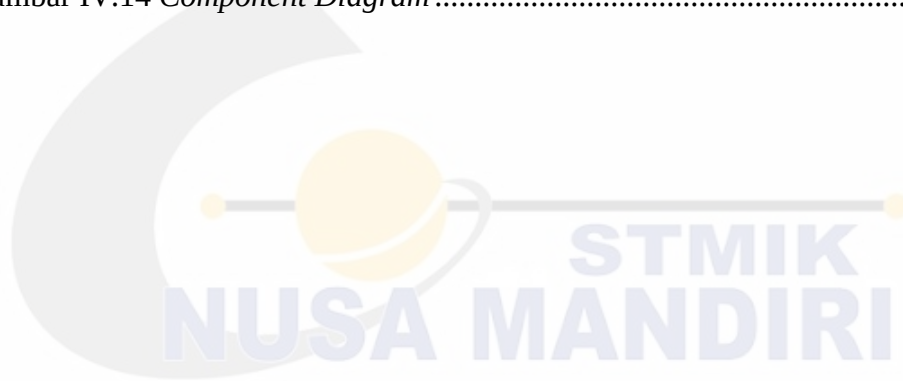
GARIS (*LINE*)

sebagai penghubung antara relasi dengan entitas, relasi dan entitas dengan atribut.



DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar III.1 Struktur Organisasi Biro Hukum dan Humas	27
Gambar III.2 Proses Sistem Berjalan	35
Gambar IV.1 <i>Use Case Diagram</i> Halaman <i>Salesmen</i>	37
Gambar IV.2 <i>Use Case Diagram</i> Halaman Admin.....	39
Gambar IV.3 <i>Activity Diagram</i> Login.....	43
Gambar IV.4 <i>Activity Diagram</i> Transaksi Perangkat Masuk.....	44
Gambar IV.5 <i>Activity Diagram</i> Transaksi Perangkat Keluar	44
Gambar IV.6 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Master Satuan Kerja (Satker)	45
Gambar IV.7 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Master Perangkat	45
Gambar IV.8 <i>Activity Diagram</i> Transaksi Perangkat Masuk	46
Gambar IV.9 <i>Activity Diagram</i> Verifikasi Transaksi Perangkat Keluar	47
Gambar IV.10 <i>Activity Diagram</i> Transaksi Perangkat Keluar	48
Gambar IV.11 ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	49
Gambar IV.12 LRS (<i>Logical Relational Structure</i>)	50
Gambar IV.13 <i>Deployment Diagram</i>	57
Gambar IV.14 <i>Component Diagram</i>	58



DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel IV.1 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Halaman <i>User</i>	38
Tabel IV.2 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Admin Melakukan Login	40
Tabel IV.3 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Admin Mengelola Master <i>User</i>	40
Tabel IV.4 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Admin Mengelola Master Satuan Kerja (Satker).....	41
Tabel IV.5 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Admin Mengelola Master Perangkat	41
Tabel IV.6 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Admin Verifikasi Transaksi Perangkat Masuk	42
Tabel IV.7 Deskripsi <i>Use Case Diagram</i> Admin Verifikasi Transaksi Perangkat Keluar	42
Tabel IV.8 Spesifikasi File Tabel Satker.....	51
Tabel IV.9 Spesifikasi File Tabel Pengguna	52
Tabel IV.10 Spesifikasi File Tabel Kategori.....	52
Tabel IV.11 Spesifikasi File Tabel Perangkat.....	53
Tabel IV.12 Spesifikasi File Tabel Monitoring Aset	53
Tabel IV.13 Spesifikasi File Tabel Perangkat Masuk	54
Tabel IV.14 Spesifikasi File Tabel Detail Perangkat Masuk	55
Tabel IV.15 Spesifikasi File Tabel Perangkat Keluar	55
Tabel IV.16 Spesifikasi File Tabel Detail Perangkat Keluar	56
Tabel IV.17 Hasil Pengujian <i>Black Box</i> Form Login.....	75
Tabel IV.18 Hasil Pengujian <i>Black Box</i> Form Perangkat	76
Tabel IV.19 Hasil Pengujian <i>Black Box</i> Form Perangkat Masuk	77
Tabel IV.20 Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software (Clinet)</i>	78
Tabel IV.21 Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software (Server)</i>	78

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman
Lampiran A1. Surat Permintaan Perangkat.....	87
Lampiran A2. <i>Form Request</i>	88
Lampiran A3. Berita Acara Serah Terima (BAST)	89
Lampiran A4. Permintaan Pengadaan Perangkat Baru	90
Lampiran B1. Bukti Serah Terima	91
Lampiran B2. Bukti Perangkat Masuk.....	92
Lampiran B3. Laporan Transaksi.....	93

