

## DAFTAR ISI

|                                                              |               |
|--------------------------------------------------------------|---------------|
| LEMBAR JUDUL SKRIPSI.....                                    | i             |
| LEMBAR PERSEMBAHAN.....                                      | ii            |
| LEMBAR SURAT PERNYATAAN SKRIPSI.....                         | iii           |
| LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....    | iv            |
| LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI.....               | v             |
| LEMBAR PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA.....                     | vi            |
| <br>Kata Pengantar.....                                      | <br>vii       |
| Abstrak.....                                                 | ix            |
| Daftar Isi.....                                              | xi            |
| Daftar Simbol.....                                           | xiii          |
| Daftar Gambar.....                                           | xv            |
| Daftar Tabel.....                                            | xvii          |
| Daftar Lampiran.....                                         | xviii         |
| <br><b>BAB I            PENDAHULUAN .....</b>                | <br><b>1</b>  |
| 1.1.    Latar Belakang Masalah .....                         | 1             |
| 1.2.    Identifikasi Permasalahan.....                       | 2             |
| 1.3.    Perumusan Masalah.....                               | 2             |
| 1.4.    Maksud Dan Tujuan.....                               | 3             |
| 1.5.    Metode Penelitian.....                               | 3             |
| 1.5.1. Teknik Pengumpulan Data.....                          | 4             |
| 1.5.2. Model Pengembangan Sistem .....                       | 4             |
| 1.6.    Ruang Lingkup.....                                   | 5             |
| <br><b>BAB II           LANDASAN TEORI .....</b>             | <br><b>7</b>  |
| 2.1. Tinjauan Pustaka.....                                   | 7             |
| 2.1.1. Konsep Dasar Program.....                             | 7             |
| 2.1.2. Pengujian White Box.....                              | 12            |
| 2.1.3. Pengujian Black Box.....                              | 13            |
| 2.1.4. Storyboard.....                                       | 14            |
| <br><b>BAB III          PERANCANGAN DAN PEMBAHASAN .....</b> | <br><b>15</b> |
| 3.1. Tinjauan.....                                           | 15            |
| 3.2. Analisa Kebutuhan Software.....                         | 15            |
| 3.3. Desain.....                                             | 16            |
| 3.3.1. Karakteristik Software.....                           | 16            |
| 3.3.2. Perancangan Storyboard.....                           | 18            |
| 3.3.3. User Interface.....                                   | 34            |
| 3.3.4. State Transition Diagram.....                         | 58            |
| 3.4. Code Generation.....                                    | 59            |
| 3.4.1. Testing.....                                          | 59            |

|                                                                |    |
|----------------------------------------------------------------|----|
| 3.4.2. Support.....                                            | 65 |
| 3.5. Hasil Pengolahan Data Kuisisioner Animasi Interaktif..... | 66 |

|               |                      |           |
|---------------|----------------------|-----------|
| <b>BAB IV</b> | <b>PENUTUP .....</b> | <b>68</b> |
|               | 4.1. Kesimpulan..... | 68        |
|               | 4.2. Saran.....      | 69        |

**DAFTAR PUSTAKA**

**DAFTAR RIWAYAT HIDUP**

**LEMBAR KONSULTASI**

**LAMPIRAN**

**Daftar Kuisisioner Uji Coba Animasi Interaktif**

## DAFTAR SIMBOL

### a. Symbol

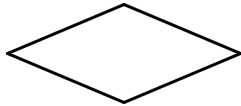
#### Flowchart

#### ***TERMINAL***



Digunakan untuk menggambarkan awal dan akhir suatu kegiatan.

#### ***DECISION***



Digunakan untuk menggambarkan proses pengujian suatu kondisi yang ada.

#### ***PREPARATION***



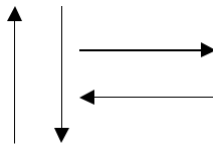
Digunakan untuk menggambarkan persiapan harga awal, dari proses yang akan digunakan.

#### ***PROCESS***



Digunakan untuk menggambarkan suatu proses yang sedang berlangsung.

#### ***FLOW LINE***

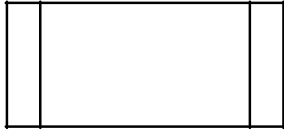


Digunakan untuk menggambarkan hubungan proses dari suatu proses ke proses lainnya.

#### ***DATA***

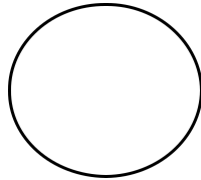


Digunakan untuk menggambarkan proses pemasukan data yang berupa pembacaan data sekaligus proses keluaran yang berupa pencetakan data.



***SUBROUTINE***

Digunakan untuk menggambarkan proses pemanggilan sub program dari main program.



***CONNECTOR***

Digunakan untuk menghubungkan alur proses ke dalam satu halaman atau halaman yang sama.

## DAFTAR GAMBAR

Halaman

|                                                        |    |
|--------------------------------------------------------|----|
| Gambar II.1 Metode Pengembangan <i>Waterfall</i> ..... | 8  |
| Gambar II.2 Tampilan Awal Adobe Flash CS6 .....        | 12 |
| Gambar III.25 Tampilan Menu Utama .....                | 34 |
| Gambar III.26 Tampilan Menu Pilihan Musik .....        | 35 |
| Gambar III.27 Tampilan Musik Pop .....                 | 36 |
| Gambar III.28 Tampilan Pengertian Musik Pop .....      | 37 |
| Gambar III.29 Tampilan Alat Musik Pop .....            | 38 |
| Gambar III.30 Tampilan Musik Rock .....                | 39 |
| Gambar III.31 Tampilan Pengertian Musik Rock .....     | 40 |
| Gambar III.32 Tampilan Alat Musik Rock .....           | 41 |
| Gambar III.33 Tampilan Musik Jazz .....                | 42 |
| Gambar III.34 Tampilan Pengertian Musik Jazz .....     | 43 |
| Gambar III.35 Tampilan Alat Musik Jazz .....           | 44 |
| Gambar III.36 Tampilan Musik Country .....             | 45 |
| Gambar III.37 Tampilan Pengertian Musik Country .....  | 46 |
| Gambar III.38 Tampilan Alat Musik Country .....        | 47 |
| Gambar III.39 Tampilan Musik Dangdut .....             | 48 |
| Gambar III.40 Tampilan Pengertian Musik Dangdut .....  | 49 |
| Gambar III.41 Tampilan Alat Musik Dangdut .....        | 50 |
| Gambar III.42 Tampilan Menu Utama Kuis .....           | 51 |
| Gambar III.43 Tampilan Soal Kuis 1 .....               | 52 |
| Gambar III.44 Tampilan Soal Kuis 2 .....               | 53 |
| Gambar III.45 Tampilan Soal Kuis 3 .....               | 54 |
| Gambar III.46 Tampilan Soal Kuis 4 .....               | 55 |
| Gambar III.47 Tampilan Soal Kuis 5 .....               | 56 |
| Gambar III.48 Tampilan Skor Kuis .....                 | 57 |

|                                                                   |    |
|-------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar III.49 <i>State Transition Diagram</i> .....               | 58 |
| Gambar III.50 <i>Flowchart</i> Animasi Jenis Musik .....          | 59 |
| Gambar III.51 Pengujian <i>Black Box</i> Halaman Menu Utama ..... | 60 |
| Gambar III.52 Pengujian <i>Black Box</i> Halaman Menu Musik ..... | 62 |
| Gambar III.53 Grafik Kuisisioner Responen .....                   | 67 |

## DAFTAR TABEL

|                                                               | Halaman |
|---------------------------------------------------------------|---------|
| Tabel III.1 <i>Storyboard</i> Menu Utama .....                | 18      |
| Tabel III.2 <i>Storyboard</i> Mulai .....                     | 18      |
| Tabel III.3 <i>Storyboard</i> Musik Pop .....                 | 19      |
| Tabel III.4 <i>Storyboard</i> Musik Rock .....                | 19      |
| Tabel III.5 <i>Storyboard</i> Musik Jazz .....                | 20      |
| Tabel III.6 <i>Storyboard</i> Musik Country .....             | 21      |
| Tabel III.7 <i>Storyboard</i> Musik Dangdut .....             | 22      |
| Tabel III.8 <i>Storyboard</i> Pengertian Musik Pop .....      | 22      |
| Tabel III.9 <i>Storyboard</i> Pengertian Musik Rock .....     | 23      |
| Tabel III.10 <i>Storyboard</i> Pengertian Musik Jazz .....    | 23      |
| Tabel III.11 <i>Storyboard</i> Pengertian Musik Country ..... | 24      |
| Tabel III.12 <i>Storyboard</i> Pengertian Musik Dangdut ..... | 24      |
| Tabel III.13 <i>Storyboard</i> Alat Musik Pop .....           | 25      |
| Tabel III.14 <i>Storyboard</i> Alat Musik Rock .....          | 26      |
| Tabel III.15 <i>Storyboard</i> Alat Musik Jazz .....          | 27      |
| Tabel III.16 <i>Storyboard</i> Alat Musik Country .....       | 28      |
| Tabel III.17 <i>Storyboard</i> Alat Musik Dangdut .....       | 29      |
| Tabel III.18 <i>Storyboard</i> Menu Utama Kuis .....          | 30      |
| Tabel III.19 <i>Storyboard</i> Pertanyaan 1 .....             | 30      |
| Tabel III.20 <i>Storyboard</i> Pertanyaan 2 .....             | 31      |
| Tabel III.21 <i>Storyboard</i> Pertanyaan 3 .....             | 31      |
| Tabel III.22 <i>Storyboard</i> Pertanyaan 4 .....             | 32      |
| Tabel III.23 <i>Storyboard</i> Pertanyaan 5 .....             | 32      |
| Tabel III.24 <i>Storyboard</i> Skor .....                     | 33      |