

ABSTRAK

Kelson Pattiasina (11170834), Perancangan Animasi Interaktif Mengenal Jenis-Jenis Musik Melalui Media Animasi Flash

Telah banyak saat ini media pembelajaran dalam hal musik, ditambah lagi dengan makin banyaknya aplikasi dalam hal belajar bermain musik dengan waktu yang singkat. Namun semua itu masih kurang efisien untuk mereka yang ingin mengenal lebih lagi tentang jenis-jenis musik yang sedang populer akhir-akhir ini dikalangan masyarakat khususnya anak muda. Oleh karena itu, sebuah media haruslah lebih detail lagi memberikan sebuah visualisasi dalam mengenalkan jenis-jenis musik terdahulu kepada mereka sebelum nantinya memasuki tahap belajar bermain musik sesuai dengan keahlian mereka. Dengan demikian, metode pembelajaran dengan konsep penggunaan teknologi multimedia animasi interaktif dapat menjawab permasalahan tersebut, karna pembelajaran dengan multimedia animasi interaktif dapat lebih menunjang proses pembelajaran menjadi lebih santai dan menyenangkan, sehingga mereka lebih mudah memahami jenis-jenis musik saat ini.

Perancangan animasi ini dibuat dengan menggunakan *Adobe Flash* dengan model pengembangan sistem perangkat lunak *Waterfall Development Model* dan dijalankan di sistem Android, serta merupakan cara terbaik sebagai sarana belajar pengenalan jenis musik, dan diharapkan bisa memberikan ilmu yang bermanfaat sebelum mempelajari alat musik tersebut.

Kata Kunci: Perancangan Animasi Interaktif, Animasi Mengenal Jenis Musik

ABSTRACT

Kelson Pattiasina (11170834), Interactive Animation Design Knowing the Types of Music Through Flash Animation Media

There are many current media learning in terms of music, coupled with the increasing number of applications in terms of learning to play music with a short time. But all that is still less efficient for the audience who want to know more about the types of music that is popular lately among people, especially young people. Therefore, a media must be more detailed to provide a visualization in introducing the types of previous music to the audience before they will enter the stage of learning to play music in accordance with their expertise. Thus, the method of learning with the concept of using interactive multimedia animation technology can answer the problem, because learning with interactive animated multimedia can further support the learning process becomes more relaxed and fun, so the audience more easily understand the types of music today. The design of this animation is made by using Adobe Flash with the development model of Waterfall Development Model software system and can run on Android, is the best way to learn the introduction of music, and hopefully can give useful knowledge before studying the instrument.

Keywords: Interactive Animation Design, Animation Know Music Type