

ABSTRAK

Muhamad Roofiq (12150036), Aplikasi Pembelajaran Sholat Pada Anak Usia Dini Berbasis Android

Perkembangan teknologi menjadikan handphone tidak lagi berfungsi sebagai sarana komunikasi tetapi fiturnya semakin diperkaya, sehingga lebih fungsional. Tujuan dari penulisan skripsi ini yaitu merancang mobile application informasi sholat untuk memudahkan umat islam mendapatkan informasi mengenai tata cara pelaksanaan sholat wajib terutama untuk proses pembelajaran sholat pada anak seringkali menemui kendala seperti keterbatasan info, media dan mobilitas yang tinggi, Oleh karena itu terkadang kita membutuhkan media pembelajaran yang bisa dibawa kemana – mana seperti aplikasi tuntunan sholat pada handphone ini. Aplikasi ini dapat menampilkan menu sholat yang berisi tuntunan sholat wajib, detil gerakan sholat yang berisi gambar gerakan sholat beserta lafadz dan suaranya. Pemodelan aplikasi ini menggunakan UML (*Unified Modeling Language*), yang menyertakan *Use Case Diagram*, *Class Diagram*, *Sequence Diagram*, dan *Activity Diagram*. Dengan dibuatnya aplikasi ini dengan algoritma *fisher yates shuffle* diharapkan dapat membantu proses pembelajaran sholat untuk anak, dengan mudah yang dapat digunakan kapan saja dan dimana saja. Sedangkan untuk pengembangannya kedepan diharapkan dapat membuat menu sholat sunah, penambahan suratan pendeknya dalam Al-Quran.

Kata Kunci: Fisher Yates Shuffle, Shalat, Multimedia



ABSTRACT

Muhamad Roofiq (12150036), *Prayer Learning Application in Early Childhood Based on Android*

Technological developments make mobile phones no longer function as a means of communication but the features are increasingly enriched, making it more functional. The purpose of this thesis is to design a mobile application for prayer information to make it easier for Muslims to get information about the procedures for the implementation of the obligatory prayers, especially for the process of learning prayer in children often encounter obstacles such as limited info, media and high mobility, therefore sometimes we need media learning that can be taken anywhere - such as prayer guidance application on this handphone. This application can display the prayer menu that contains mandatory prayer guidelines, prayer details that contain images of prayer movements along with lafadz and their sounds. This application modeling uses UML (Unified Modeling Language), which includes Use Case Diagrams, Class Diagrams, Sequence Diagrams, and Activity Diagrams. By making this application with the Fisher Yates Shuffle algorithm is expected to help the process of learning prayer for children, easily which can be used anytime and anywhere. As for the future development, it is expected to be able to make the sunnah prayer menu, adding a short letter in the quran

Keywords: Fisher Yates Shuffle, Prayers, Multimedia

