

ABSTRAKSI

Ryan Apriansyah (11152827), Perancangan Sistem Administrasi Pembayaran Sekolah Pada SMP Taman Dewasa (Taman Siswa) Bogor

Dalam perkembangan dunia yang semakin hari semakin maju dan juga berkembangnya ilmu pengetahuan tentang komputer yang mampu membantu berbagai aktifitas pengguna. Dengan adanya komputer, maka pengolahan data akan lebih cepat, efektif, efisien dan membuat kesalahan yang diakibatkan oleh kelalaian manusia akan semakin berkurang. Penggunaan perangkat komputer dalam dunia pendidikan juga diperlukan pada sekolah yang sedang berkembang agar tidak tertinggal oleh perkembangan teknologi. Dalam mengolah pembayaran, saat ini pihak SMP Taman Dewasa (Taman Siswa) Bogor mengalami beberapa kendala berupa bercecernya data dan beresiko rusaknya media data karena media data tersimpan dalam buku atau kertas, yang mengakibatkan sulitnya merekap dan melihat riwayat pembayaran siswa. Untuk itu penulis mencoba membuat Skripsi yang berjudul Perancangan Sistem Administrasi Pembayaran Sekolah Pada SMP Taman Dewasa (Taman Siswa) Bogor. Metode yang digunakan penulis untuk mendapatkan data-data yang dapat menunjang penyusunan skripsi ini yaitu dengan menggunakan metode observasi, wawancara, dan studi pustaka. Perancangan program ini merupakan solusi terbaik saat ini untuk memecahkan permasalahan-permasalahan yang ada pada SMP Taman Dewasa (Taman Siswa) Bogor, serta dengan sistem yang sudah terkomputerisasi dapat tercapai suatu kegiatan yang efektif dan efisien dalam menunjang aktifitas pada SMP Taman Dewasa (Taman Siswa) Bogor. Program yang dibangun diharapkan dapat digunakan dengan sebaik-baiknya dalam pengolahan data pembayaran pada SMP Taman Dewasa (Taman Siswa) Bogor, dan dapat meminimalkan waktu dalam pengolahan semua data yang terdiri dari pembayaran spp dan pembayaran administrasi lainnya.

Kata Kunci: Perancangan Program, Pembayaran

ABSTRACT

Ryan Apriansyah (11152827), School Payment Administration System Design in SMP Taman Dewasa (Taman Siswa)

In the development of a world that is increasingly advanced and also the development of knowledge about computers that can help a variety of user activities. With a computer, data processing will be faster, more effective, efficient and make mistakes caused by human negligence. The use of computer equipment in the world of education is also needed in schools that are developing so as not to be left behind by technological developments. In processing payments, currently the Taman Dewasa Bogor (Taman Siswa) Junior High School experiences several obstacles in the form of scattered data and the risk of damage to data media because media data is stored in books or paper, which makes it difficult to recap and view student payment history. For this reason, the author tries to make a Thesis entitled Designing School Payment Administration Systems at Taman Dewasa Bogor (Taman Siswa). The method used by the author to obtain data that can support the preparation of this thesis is to use the method of observation, interviews, and literature study. The design of this program is the best solution at this time to solve the problems that exist in SMP Taman Dewasa Bogor (Taman Siswa), and with a computerized system an effective and efficient activity can be achieved in supporting activities at SMP Taman Dewasa (Taman Siswa) Bogor. The program built is expected to be used as well as possible in the processing of payment data at SMP Taman Dewasa (Taman Siswa) Bogor, and can minimize the time in processing all data consisting of spp payments and other administrative payments.

Keywords: Program Design, Payment