

## DAFTAR PUSTAKA

- Alfa Satyaputra, M. S. E. (2014). *Beginning Android Programming with ADT Bundle*. Retrieved from <https://books.google.co.id/books?id=jNxMDwAAQBAJ>
- Ardy, U., Desiana, J., & Rachmadi, M. (2018). *Pengembangan aplikasi perencanaan wisata “plesir” berbasis android dan ios*. (x), 1–11.
- Asnawati, F. H. U. (2015). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Retrieved from <https://books.google.co.id/books?id=4N1iDwAAQBAJ>
- Bahri, S., Suhada, S., & Hudin, J. M. (2019). *TEKNOLOGI GLOBAL POSITIONING SISTEM ( GPS ) UNTUK PELAPORAN DAN PENJEMPUTAN SAMPAH BERBASIS ANDROID*. 4(1), 39–43.
- Cheng, F. (2017). *Build Mobile Apps with Ionic 2 and Firebase: Hybrid Mobile App Development*. Retrieved from <https://books.google.co.id/books?id=3K7HDgAAQBAJ>
- Fitriani, E., Firmansyah, D., Aryanti, R., Informasi, S. S., Informasi, S. S., Informasi, S. S., & Informasi, S. S. (2018). *Implementasi Model Waterfall Pada Sistem Informasi*. 15(2), 137–144.
- Fitrullah, A. (2016). *LAYANAN INFORMASI LOKASI EVENT MENGGUNAKAN LBS BERBASIS JQUERY MOBILE*. 10(2), 1287–1296.
- Gunawan, K., & Eka, B. (2015). Implementation of Location Base Service on Tourism Places in West Nusa Tenggara by using Smartphone. *International Journal of Advanced Computer Science and Applications*, 6(8), 160–166. <https://doi.org/10.14569/ijacsa.2015.060822>
- Interaktif, A., Hewan, P., & Pendidikan, U. (2016). *Animasi interaktif pengenalan hewan untuk pendidikan anak usia dini*. XIII(2), 14–22.
- Jaya, T. S. (2018). *Pengujian Aplikasi dengan Metode Blackbox Testing Boundary Value Analysis*. 03(02), 45–48.
- Komputer, W. (2014). *Membangun Aplikasi Mobile Cross Platform dengan PhoneGap*. Retrieved from <https://books.google.co.id/books?id=hxdQDwAAQBAJ>
- Kopec, D. (2014). *Dart for Absolute Beginners*. Retrieved from <https://books.google.co.id/books?id=EcvjAwAAQBAJ>
- Latif, Abdul;Mulyani, Astriana;Rahmawati, Evi;Studi, P., Informasi, S., Tinggi, S., Jakarta, T., Belakang, L., & Jakarta. (2016). *APLIKASI LOCATION - BASED SERVICE PENCARIAN LOKASI*. 271–274.

- Lintuman, A., & Kurniawan, A. (2016). *Penggunaan Reed Solomon Codes dalam Mengoreksi Kesalahan pada Barcode*. 41–44.
- Maarif, V., Widodo, A. E., & Wibowo, D. Y. (2017). Aplikasi Tes IQ Berbasis Android. *Ijse.Bsi.Ac.Id IJSE – Indonesian Journal on Software Engineering ISSN*, 3(2), 2461–2690.
- Mainkar, P., & Giordano, S. (2019). *Google Flutter Mobile Development Quick Start Guide: Get up and running with iOS and Android mobile app development*. Retrieved from <https://books.google.co.id/books?id=hc6PDwAAQBAJ>
- Nawang, M., Kurniawati, L., Duta, D., Akuntansi, K., Informasi, S., & Akuntansi, K. (2017). *RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PERSEDIAAN BARANG BERBASIS DEKSTOP DENGAN MODEL*. 13(2), 233–238.
- Nere, M., Cahya, D., Buani, P., Creative, L., & Internasional, C. A. (2018). *PENERAPAN METODE WATERFALL PADA SISTEM INFORMASI JASA LAUNDRY ( SIJALY ) JENSCHAX LAUNDY BEKASI*. 15(2), 69–76.
- Pengetahuan, J. I., & Komputer, D. A. N. T. (2018). *PENERAPAN METODE WATERFALL DALAM SISTEM INFORMASI BANK*. 3(2), 245–250.
- Pengetahuan, J. I., & Komputer, D. A. N. T. (2019). *Pemodelan aplikasi dunia islam mengaji berbasis android*. 4(2), 197–202.
- Qr, P., Sarana, C., Promosi, P., Informasi, D., Binatang, K., Android, B., ... Sukabumi, A. B. S. I. (2016). *Penggunaan QR Code Sarana Penyampaian Promosi Dan Informasi Kebun Binatang Berbasis Android Adiguna Wijaya 1) , A. Gunawan 2) Teknik Informatika, STMIK Nusa Mandiri 1) , Manajemen Informatika, AMIK BSI Sukabumi 2)*. 4(1), 16–21.
- Silvia, A. F., Haritman, E., & Muladi, Y. (2014). *RANCANG BANGUN AKSES KONTROL PINTU GERBANG BERBASIS ARDUINO DAN ANDROID*. 13(1), 1–10.
- Studi, P., & Informasi, S. (2015). *SISTEM PENUNJANG KEPUTUSAN PEMILIHAN HANDPHONE MENGGUNAKAN METODE ANALYTICAL HIERARCHY PROCESS*. XI(1), 90–99.
- Studi, P., & Informasi, S. (2017). *UNTUK SISWA SD BERBASIS ANDROID STUDI KASUS PADA SDN PONDOK PINANG 10 PAGI JAKARTA SELATAN*. 13(1), 145–150.
- T. Henny Febriana Harumy, dkk. (2016). *Belajar Dasar Algoritma dan Pemograman C++*. Retrieved from <https://books.google.co.id/books?id=vBdADAAAQBAJ>

Wati, R., Ernawati, S., & Informasi, S. (2018). *PERANCANGAN APLIKASI KAMUS BAHASA JAWA-INDONESIA*. 15(2), 93–98.

Wicker, S. B., & Bhargava, V. K. (1999). *Reed-Solomon Codes and Their Applications*. Retrieved from <https://books.google.co.id/books?id=yws55Rx1orEC>

