

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL SKRIPSI.....	i
LEMBAR PERSEMBAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH ...	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI.....	v
LEMBAR PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA.....	vi
 Kata Pengantar	 vii
Abstrak	ix
Daftar Isi.....	xi
Daftar Simbol	xiii
Daftar Gambar.....	xvii
Daftar Tabel.....	xviii
Daftar Lampiran	xix
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Perumusan Masalah.....	2
1.3. Maksud dan Tujuan	2
1.4. Metode Penelitian.....	3
1.4.1. Teknik Pengumpulan Data	3
A. Observasi	3
B. Wawancara	3
C. Studi Pustaka	3
1.4.2. Metode Pengembangan Aplikasi.....	4
1.6. Ruang Lingkup	4
 BAB II LANDASAN TEORI	 5
2.1. Tinjauan Jurnal	5
2.2. Konsep Dasar Program.....	7
2.2.1. Definisi Aplikasi Mobile.....	7
2.2.2. Flutter	7
2.2.3. Android SDK	8
2.2.4. Pemrograman Dart	8
2.2.5. Firebase	8
2.2.1. VS. Code	9
2.3. Metode Algoritma	9
2.4. Pengujian Aplikasi	11
2.5. Peralatan Pendukung	12
2.5.1. UML.....	12
A. Use case diagram	13
B. Activity diagram.....	14
 BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN APLIKASI.....	 15

3.1. Analisa Kebutuhan Aplikasi.....	15
3.1.1. Identifikasi Masalah.....	15
3.1.2. Analisa Kebutuhan Aplikasi	16
3.2. Desain.....	17
3.2.1. Rancangan Algoritma	17
3.2.2. <i>Database</i>	23
3.2.3. <i>Software Architecture</i>	24
3.2.4. <i>User Interface</i>	29
3.3. <i>Testing</i>	34
3.4. <i>Implementasi</i>	36
3.5. <i>Support</i>	43
BAB IV PENUTUP.....	44
4.1. Kesimpulan	44
4.2. Saran	44

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

LEMBAR KOSNULTASI BIMBINGAN

