

DAFTAR PUSTAKA

- Adami, F. Z., & Budihartanti, C. (2016). Penerapan Teknologi Augmented Reality pada Media Pembelajaran Sistem Pencernaan Berbasis Android. *Teknik Komputer AMIK BSI*, 2(1), 122–131.
- Akil, I. (2016). Rekayasa Perangkat Lunak Dengan Model Unified Process Studi Kasus: Sistem Informasi Journal. *Jurnal Pilar Nusa Mandiri*, 12(1), 11.
- Alfarizi, S., Mulyawan, A. R., & Basri, H. (2018). Rancang Bangun Sistem Informasi Penjualan Berbasis Web Dengan Pemanfaatan Uml (Unified Modelling Language) Pada Cv Harum Catering Karawang. *Indonesian Journal on Networking and Security*, 7(4), 27–31.
- Ari, A., Elva, M., & Iman, N. (2018). Aplikasi Komputer dan Smartphone Berbasis Android untuk Menangani Reservasi Hotel pada Citi Smart Hotel - BSD. *Jurnal Teknik Komputer Amik Bsi*, IV(2), 2. <https://doi.org/10.31294/jtk.v4i2.3597>
- Brucles, L. D., Kurniawan, R., & Adrianto, S. (2017). Aplikasi Panduan Praktis Obat Herbal Untuk Penyakit Dalam Berbasis Platform Android. *Jurnal Informatika, Manajemen Dan Komputer*, 9(2), 40–46.
- Daulay, M. R. (2014). Studi Pendekatan Al-Qur'an. *Thariqah Ilmiah*, 01(01), 31–45.
- Fajar, H., & Suharyanto. (2019). Aplikasi Pengetahuan Kehamilan Dan Perhitungan Masa Kehamilan Berbasis Android Menggunakan Metode Algoritma Naegele. *Jurnal Ilmu Pengetahuan Dan Teknologi Komputer*, 4(2), 231–238.
- Faris, A., & Lestari, A. F. (2016). Perancangan Animasi Interaktif Pengenalan Huruf Alfabet Untuk Pendidikan Anak Usia Dini. *Teknik Komputer Amik Bsi*, 59–67.
- Hardyana, S. E., & Herlawati. (2016). Pulau Indonesia Berbasis Android Pada Tk Kupu-Kupu Mungil Bekasi. *Jurnal Teknik Komputer AMIK BSI*, II(ISSN 2442-2436), 9–21.
- Harumy, T. H. F., & Dkk. (2016). *BELAJAR DASAR ALGORITMA & PEMROGRAMAN C++* (1st ed.). Yogyakarta: CV Budi Utama.
- Huda, N. (2019). *Aplikasi Bahasa Isyarat Pengenalan Huruf Hijaiyyah Bagi Penyandang Disabilitas Tuna Runggu*. 08, 1–6.
- Pseudocode, J., Efendi, R., Purwandari, E. P., & Aziz, M. A. (2016). Berbasis Marker Augmented Reality Pada Platform Android. *Sensors Have the Potential to Capture Various Observable Aspects of Expert Performance and the Environment in Which the Expert Performs. Some of These Aspects May Not Be Visible or Obvious to the Apprentice. Sensors Can Make Invisible Aspects of the Task*, II(September), 124–134.

- Satyaputra, Alfa M.Sc. & Aritonang, E. M. S. K. (2016). *Let`s Build Your Android Apps with Android Studio* (Pertama). Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Vadlya Maarif, Hidayat Muhammad Nur, W. R. (2018). Aplikasi pembelajaran ilmu tajwid berbasis android. *Evolusi*, 6(1), 91–100. Retrieved from <https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/evolusi/article/view/3586>
- Wijayanto Ardhi, Y. Y. (2018). *Mudah Membuat dan Berbisnis Aplikasi Android dengan Android Studio*. Jakarta: PT. Alex Media Komputindo.
- winarno, & Puspitasari, D. (2015). Rancang Bangun Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam Karyawan Berbasis Web. *Jurnal Pilar Nusa Mandiri*, XI(2), 186–196. Retrieved from <http://ejournal.nusamandiri.ac.id/ejurnal/index.php/pilar/article/view/152>

