

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL SKRIPSI.....	i
LEMBAR PERSEMBAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI.....	v
LEMBAR PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA	iv
 KATA PENGANTAR.....	 viii
ABSTRAKSI	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR SIMBOL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
DAFTAR TABEL	xix
 BAB I PENDAHULUAN.....	 1
Latar Belakang Masalah	1
Perumusan Masalah	4
Maksud dan Tujuan	5
Metode Penelitian	5
Teknik Pengumpulan Data	5
a. Observasi	5
b. Study Literatur.....	5
c. Membandingkan Aplikasi Serupa	6
Metode Peneletian Aplikasi	6
Ruang Lingkup	7
 BAB II LANDASAN TIORI	 8
Tinjaun Jurnal	8
Konsep Dasar Perogram	9
System Development Life Cycle (SLDC)	9
Android.....	11
Android Software Development Kit (SDK)	19
Java	19
Java Development Kit (JDK).....	23
Emulator	23
Adobe Illustrator.....	24
Metode Algoritma.....	25
Pengujian Aplikasi.....	27
Black Box	28
White Box.....	28
Peralatan Pendukung	29
Unified Modeling Language (UML)	29

BAB III PENDAHULUAN.....	39
Analisa Kebutuhan Aplikasi	39
Identifikasi Masalah.....	39
Analisa Kebutuhan Aplikasi	40
Desain	43
Rancangan Algoritma	43
<i>Software Achitecture</i>	47
<i>User Interface(UI)</i>	57
Testing	67
Pengujian Blackbox	67
Implementasi	71
Support.....	82
BAB IV PENUTUP.....	84
Kesimpulan	84
Saran - saran	84
DAFTAR PUSTAKA.....	85
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	87
LEMBAR KONSULTASI.....	88



