

## ABSTRAK

### CHOLIFAH (12150079), PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN PADA SMP YADIKA 10 BERBASIS WEB

Sistem informasi perpustakaan pada SMP YADIKA 10 masih menggunakan sistem yang konvensional yaitu, dalam melakukan pendaftaran anggota baru, pencatatan data buku, transaksi peminjaman dan pengembalian sampai pembuatan laporan. serta tidak menutup kemungkinan dapat menimbulkan adanya resiko kehilangan data, maka dari itu perpustakaan SMP YADIKA 10 membutuhkan sistem informasi perpustakaan berbasis web yang dapat membantu untuk mempermudah sistem berjalannya proses pengelolaan ataupun transaksi peminjaman, karena dengan menggunakan sistem yang sudah terkomputerisasi maka pekerjaan ataupun aktifitas dalam perpustakaan akan lebih terbantu, cepat dan memudahkan dalam pengelolaan data penyimpanan ataupun pencarian buku. Perancangan sistem informasi perpustakaan SMP YADIKA 10 menggunakan metode *waterfall*. Analisa perancangan meliputi *Use Case Diagram*, *Activity Diagram*, *Class Diagram*, dan *Sequence Diagram*, dan konsep pemrograman yang digunakan adalah *Object Oriented Programming* (OOP), Dapat disimpulkan dengan adanya sistem informasi perpustakaan berbasis web ini petugas dapat menyimpan data dengan baik dan aman, dengan adanya struk peminjaman dan pengembalian menjadi informasi keluaran dan masukan yang valid untuk anggota.

Kata kunci : *OOP*, Perpustakaan, sistem, *Unified Modelling Language*, *Web*,



## **ABSTRAK**

***Cholifah (12150079), DESIGN OF LIBRARY INFORMATION SYSTEM IN FIRST MIDDLE SCHOOL, YADIKA 10 BASED ON WEB***

*The library information system at YADIKA 10 Middle School still uses a conventional system that is, in registering new members, recording book data, borrowing and returning transactions until making reports. And it does not rule out the possibility of risk of data loss, therefore the YADIKA SMP 10 library need a web-based library information system that can help to simplify the system running the management process or lending transactions, because by using a computerized system, the work or activity in the library will be more assisted, faster and easier in managing data storage or book search. The library information system design of SMP YADIKA 10 uses the waterfall method. Design analysis includes Use Case Diagrams, Activity Diagrams, Class Diagrams, and Sequence Diagrams, and the programming concept used is Object Oriented Programming (OOP). It can be concluded with the existence of this web-based library information system, officers can store data well and safely, with there is a loan and return receipt that becomes valid output and input information for members.*

*Keywords: Library, OOP, system, Unified Modeling Language, Web,*

