

ABSTRAK

Muhammad Basuni Imron (12151287), “Perancangan Aplikasi Sistem Informasi Administrasi Desa Berbasis Android”

Pemerintahan Desa merupakan salah satu instansi pemerintahan yang bertugas mengatur, mengelola sumber daya di tingkat desa. Salah satu kewajiban Desa adalah menyelenggaraan informasi Administrasi sebagai bentuk pelayanan terhadap masyarakat. Kantor Desa Bandungbaru Kabupaten Pringsewu ini, dalam penyelenggaran pelayanan informasi Administrasi masih belum menggunakan sistem yang terotomatisasi sehingga proses pelayanan kurang efisien. Untuk itu diperlukan sebuah sistem aplikasi informasi Administrasi yang mampu mengatasi permasalahan yang saat ini terjadi. Tujuan membuat aplikasi Sistem Informasi Administrasi ini agar dapat membantu memberikan alternatif pemecahan masalah di desa Bandungbaru. Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan adalah metode waterfall dengan pemodelan menggunakan tools UML. Perangkat lunak dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman Java. Hasilnya berupa sebuah prototype aplikasi android yang dapat memberikan informasi seperti pembuatan surat pengantar yang dikeluarkan pihak Desa. Dengan adanya aplikasi ini, diharapkan pelayanan administasi oleh pemerintah Desa Bandungbaru kepada masyarakat dapat dilakukan dengan lebih baik, lebih cepat dan lebih mudah.

Kata kunci: Sistem Informasi, Waterfall, Android, Desa Bandungbaru



ABSTRACT

Muhammad Basuni Imron (12151287), "Application Design Village Administration Information System Android-based"

Village Government is one of the governmental institutions tasked with regulating, managing resources at the village level. One of the obligations of the Village is to organize administrative information as a form of service to the community. Bandungbaru Village Office, Pringsewu Regency, in the administration of administrative information services is still not using an automated system so that the service process is less efficient. For this reason, an administrative information application system is needed that is able to overcome current problems. The purpose of making this Administration Information System application is to be able to help provide alternative solutions to problems in the village of Bandungbaru. The software development method used is the waterfall method with modeling using UML tools. The software is built using the Java programming languages. The result is a prototype android application that can provide information such as the preparation of a cover letter issued by the Village. With this application, it is expected that the administration service by the Bandungbaru village government to the community can be done better, faster and easier.

Keywords: *Information System, Waterfall , Android, Bandungbaru Village*

