

ABSTRAKSI

Dwi Harjianto (12151270) Perancangan Aplikasi Pengenalan Tokoh Pahlawan Indonesia berbasis android

Pahlawan adalah sebuah kata benda, secara etimologi kata pahlawan berasal dari bahasa sansekerta “phala”. Yang bermakna hasil atau buah, menurut (kamus besar bahasa Indonesia) pahlawan berarti orang yang menonjol karena keberanian dan pengorbanannya dalam membela kebenaran pejuang yang gagah berani. definisi pahlawan yang begitu luas, membuat banyak orang mengartikan pahlawan yang secara berbeda - beda. Pahlawan di masa sebelum kemerdekaan diartikan sebagai seseorang yang membela tanah air sepenuh jiwa dan raga serta mengorbankan harta dan nyawanya demi kemerdekaan negara Indonesia tercinta. manusia menciptakan suatu teknologi yang dinamakan teknologi *mobile*, yaitu suatu teknologi yang membuat manusia untuk melakukan aktivitas disegala bidang. Pada umumnya orang – orang mengalami kesulitan dalam mengenal Presiden dan Pahlawan. Dengan adanya teknologi mobile ini merupakan suatu kesempatan untuk penulis lebih mempopulerkan dan mengenalkan aplikasi sederhana yang akan dibuatnya agar dapat digunakan oleh generasi muda ataupun ke semua lapisan manusia. Pengembangan sitem menggunakan model *waterfall* yaitu Analisis, desain, testing dan implementasi. Aplikasi ini menampilkan beberapa informasi seperti pahlawan sesuai kategori, sejarah perang Indonesia dan quiz. Aplikasi ini diharapkan membantu dan mempermudah kalangan umum khususnya remaja, untuk meningkatkan rasa Nasionalisme terhadap pahlawan yang sudah berjasa untuk membela dan mempertahankan tanah air Indonesia.

Kata kunci : Pahlawan, Nasionalisme, *Waterfall*, *mobile*

ABSTRACT

Dwi Harjianto (12151270) Designing Android-based Indonesian Hero Figure Introduction Application

Hero is a noun, etymologically the word hero comes from the Sanskrit word "phala". Which means results or fruit, according to (large Indonesian dictionary) hero means a person who stands out because of his courage and sacrifice in defending the truth of brave fighters. the definition of a hero is so broad, making many people interpret heroes differently - different. Prior to independence, a hero was defined as someone who defended the country with all his body and soul and sacrificed his wealth and life for the independence of our beloved Indonesian state. humans create a technology called mobile technology, which is a technology that makes humans to carry out activities in all fields. In general people have difficulty in getting to know the President and Hero. With the existence of this mobile technology is an opportunity for writers to popularize and introduce simple applications that will be made so that it can be used by the younger generation or to all walks of life. System development uses the waterfall model, namely Analysis, design, testing and implementation. This application displays some information such as heroes according to category, rarely Indonesian war and quiz. This application is expected to help and facilitate the general public, especially adolescents, to increase the sense of nationalism towards heroes who have contributed to defending and maintaining Indonesia's water resistance.

Keywords: Heroes, Nationalism, Waterfall, mobile

**STMIK
NUSA MANDIRI**