

**SISTEM INFORMASI PENJUALAN KOREAN
MERCHANDISE PADA TOKO ALL ABOUT
MERCH BERBASIS WEB**



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana

ADE KARLINA SEPTIANI

12150302

Program Studi Teknik Informatika

STMIK Nusa Mandiri Jakarta

Jakarta

2019

ABSTRAK

Ade Karlina Septiani (12150302), Sistem Informasi Penjualan Korean Merchandise di Toko All About Merch Berbasis Web

Internet menjadi salah satu bagian dari kebutuhan sehari-hari. Dari bekerja, sekolah, bermain, sampai berjualan. Bahkan internet menjadi sarana pertemuan bagi sanak saudara, teman, dan keluarga lainnya yang tinggal jauh. Internet juga menyebarkan *hallyu K-Pop* kepada kalangan anak muda maupun orang dewasa di Indonesia. Sehingga banyaknya minat dari mereka yang ingin memiliki barang-barang yang berbau *K-Pop*. Memiliki toko fisik memanglah penting, tetapi akan lebih baik jika toko tersebut mampu menjualkan barang dagangannya lebih luas lagi. Banyak juga orang yang tertarik pada barang-barang *K-Pop* merasa cemas untuk membeli. Dikarenakan takut tertipu. Atau mereka yang tidak mengerti cara membeli langsung dari situs Korea. Sebagai dasar dan acuan untuk membuat sistem penjualan berbasis web dilakukan studi pustaka kemudian membuat perancangan database sistem menggunakan DFD dan ERD. Metode yang digunakan adalah metode waterfall. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP dengan Framework CodeIgniter dan MySQL sebagai database. Pada bagian front yaitu pengguna melakukan registrasi terlebih dahulu sebelum melakukan input data pengiriman, selanjutnya pengguna dapat memilih barang yang ingin dibeli. Pada bagian backend pengguna melakukan pembayaran dengan menggunakan kode barang yang telah mereka pesan.

Kata Kunci: K-pop, E-commerce, Web, Penjualan

ABSTRACT

Ade Karlina Septiani (12150302), Korean Merchandise Sales Information System at Web-Based All About Merch Stores

The internet is a part of daily needs. From work, school, play, to selling. The internet is even a meeting place for relatives, friends and other families who live far away. The internet is also spreading hallyu K-Pop to young people and adults in Indonesia. So there is a lot of interest from those who want to own goods that smell like K-Pop. Having a physical store is important, but it would be better if the store was able to sell more extensive merchandise. Many people who are interested in K-Pop goods feel anxious to buy. Because of fear of being fooled. Or those who don't understand how to buy directly from Korean sites. As a basis and reference for creating a web-based sales system, a literature study was conducted and then a database system design was used using DFD and ERD. The method used is the waterfall method The programming language used is PHP with the CodeIgniter Framework and MySQL as a database. On the front, the user registers first before inputting the shipping data, then the user can choose the items to be purchased. In the backend section users make payments using the item code they have ordered.

Keywords: K-pop, E-commerce, Web, Sales

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL SKRIPSI	i
LEMBAR PERSEMBAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH.....	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI.....	v
LEMBAR PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA.....	vii
Kata Pengantar.....	viii
Abstrak.....	x
Daftar Isi.....	xii
Daftar Simbol.....	xiv
Daftar Gambar.....	xvi
Daftar Tabel.....	xvii
Daftar Lampiran.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Permasalahan.....	3
1.3. Perumusan Masalah.....	3
1.4. Maksud dan Tujuan.....	4
1.5. Metode Penelitian.....	4
1.5.1. Teknik Pengumpulan Data	4
A. Observasi.....	4
B. Wawancara.....	4
C. Studi Pustaka	5
1.5.2. Model Pengembangan Sistem.....	5
E. Analisa Kebutuhan Sistem.....	6
F. Desain.....	6
G. Code Generation.....	6
H. Testing.....	6
I. Support.....	6
1.6. Ruang Lingkup.....	6
BAB II LANDASAN TEORI	7
2.1. Tinjauan Pustaka	7
2.2. Penelitian Terkait.....	18
BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN	20
3.1. Tinjauan Institusi/Perusahaan	20
3.1.1. Sejarah Institusi/Perusahaan.....	20
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi.....	21
3.2. Proses Bisnis Sistem.....	23

	3.3. Spesifikasi Dokumen sistem Berjalan.....	25
BAB IV	RANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN	26
	4.1. Analisa Kebutuhan Software	27
	4.2. Desain	34
	4.2.1. Database	34
	4.2.2. Software Architecture	41
	4.2.3. User Interface	43
	4.3. Code Generation	47
	4.4. Testing	60
	4.5. Support	63
	4.5.1. Publikasi Web *	64
	4.5.2. Spesifikasi Hardware dan Software	64
	4.6. Spesifikasi Dokumen Sistem Usulan	65
BAB V	PENUTUP.....	66
	5.1. Kesimpulan	66
	5.2. Saran	66

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

LEMBAR KOSNULTASI BIMBINGAN

SURAT KETERANGAN RISET

LAMPIRAN

Lampiran A. Dokumen Sistem Berjalan

Lampiran B. Dokumen Sistem Usulan

**STMIK
NUSA MANDIRI**

DAFTAR PUSTAKA

(2014:28), R. dan S. (2018). No Title, 6(1).

Fuad, H. (2018). Perancangan Sistem Infomasi Customer Relationship Management Pelayanan Berbasis Web di PT Sahabat Kreasi Muda, 8(1).

Handayani, S. (2018). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS E-COMMERCE STUDI KASUS TOKO KUN JAKARTA, 10, 182–189.

Handayani, S., Waruwu, F. T., & Sianturi, L. T. (2018). LOGIKA FUZZY DENGAN METODE TSUKAMOTO (Studi Kasus Cv . Ala Dos Roha), 2, 73–77.

Hastanti, R. P., Eka, B., Indah, P., & Wardati, U. (2015). Sistem Penjualan Berbasis Web (E-Commerce) Pada Tata Distro Kabupaten Pacitan, 3(2), 1–9.

Hidayat, R. 2017. (2017). Aplikasi Penjualan Jam Tangan Secara Online, III(2), 90–96.

Hidayatullah, P. (2017:142). (2017). *Pemrograman WEB*.

Martin, J., & Tanaamah, A. R. (2018). PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS DESKTOP WEBSITE MENGGUNAKAN FRAMEWORK BOOTSTRAP DENGAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT, STUDI KASUS TOKO PERALATAN BAYI ‘EENG BABY SHOP.’ *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 5(1), 57.
<https://doi.org/10.25126/jtiik.201851547>

Rianto, H. (2018). Badan Penjamin Mutu. *BSI Group*, (77).

Rosa dan Shalahuddin. (2015). Pemanfaatan Sistem Informasi Perpustakaan Digital Berbasis Website Untuk Para Penulis Agus Prayitno 1) Yulia Safitri 2). *Indonesian Journal on Software Engineering*, 1(1), 1–10. Retrieved from <https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/ijse/article/viewFile/592/483>

Susanti, M. (2016). AKADEMIK BERBASIS WEB, (1), 91–99.

