

**APLIKASI ANDROID UNTUK KOPERASI SIMPAN PINJAM
PPSU KELURAHAN KAYU PUTIH**



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana

ALFIAN FAJAR KURNIAWAN

12140375

Program Studi Teknik Informatika

STMIK Nusa Mandiri

Jakarta

2019

ABSTRAK

Alfian Fajar Kurniawan (12140375), “APLIKASI ANDROID UNTUK KOPERASI SIMPAN PINJAM PPSU KELURAHAN KAYU PUTIH”

Koperasi Simpan Pinjam PPSU Kayu Putih adalah koperasi yang ada di Kelurahan Kayu Putih, dibuat atas kesepakatan anggota PPSU, bertujuan untuk membantu para anggota PPSU. Salah satu kendala yang dihadapi dalam Koperasi Simpan Pinjam PPSU Jaya Kayu Putih adalah dalam hal pembuatan dan pengelolaan data yang mengharuskan penginputan harus dilakukan di *komputer* kantor. Penginputan data sering tertunda jika pengurus tidak berada di kantor. Hal ini dikhawatirkan dapat terjadi kesalahan penginputan data jika pencatatan tidak dilakukan secara langsung. Padahal laporan keuangan koperasi adalah hal yang sangat penting mengingat koperasi harus mempertanggungjawabkan dihadapan Anggota. Pemanfaatan perkembangan teknologi yang telah berkembang pesat saat ini sangat diperlukan untuk memudahkan koperasi dalam pembuatan dan pengolahan laporan keuangan. Oleh sebab itu penulis ingin membuat sebuah aplikasi android untuk koperasi simpan pinjam PPSU Kelurahan Kayu Putih, karena pemanfaatan *smartphone* saat ini seperti sudah sangat berkembang, setiap orang menggunakannya dimanapun dia sedang berada maka dalam proses penginputan data dapat secara langsung dilakukan melalui *smartphone android*. Dengan aplikasi *android* untuk Koperasi Simpan Pinjam ini diharapkan semua permasalahan tersebut terpecahkan..

Kata Kunci : Koperasi Simpan Pinjam, Sistem Informasi, *Smartphone*, *Android*

ABSTRACT

Alfian Fajar Kurniawan (12140375),“ ANDROID APPLICATION FOR SAVE LOAN COOPERATIVES PPSU KELURAHAN KAYU PUTIH ”

Kayu Putih PPSU Savings and Cooperatives is a cooperative in Kayu Putih, made on the agreement of PPSU members, aimed at helping PPSU. One of the obstacles faced in the PPSU Jaya Kayu Putih Savings and Loan Cooperative is in terms of making and managing data which requires inputting to be done on an office computer. Data input is often delayed if the administrator is not in the office. This is feared that data input errors can occur if the recording is not done directly. Even though the financial statements of cooperatives are very important, the cooperative must be accountable before the Members. Utilization of technological developments that have developed rapidly is very necessary to facilitate cooperatives in the preparation and processing of financial reports. Therefore, the author wants to make an android application for savings and loan cooperatives of PPSU Kayu Putih, because the use of smartphones today is very developed, every people use it wherever he is, then in the process of inputting data can be done directly through an android smartphone. With this android application for Savings and Loans Cooperatives it is hoped that all these problems will be solved.

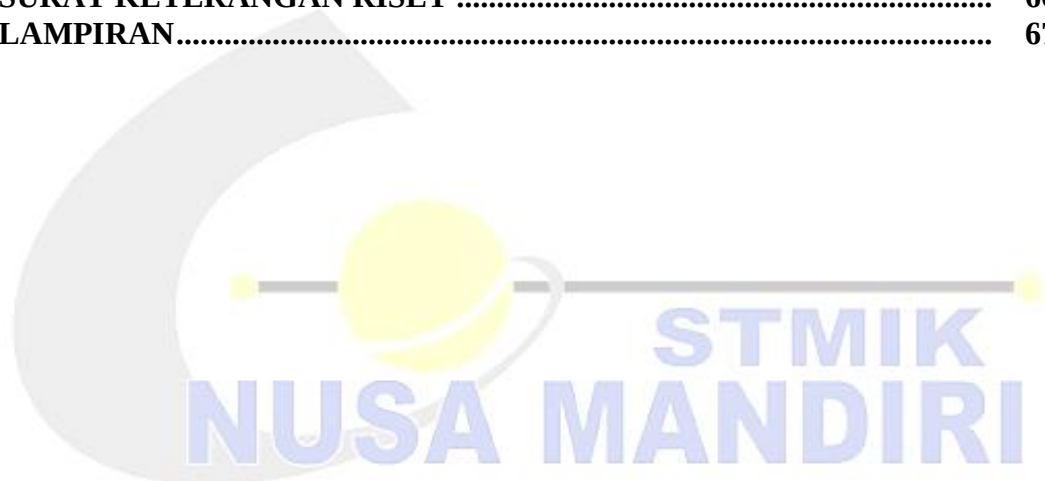
Key Word : Savings and Loan Cooperative, Information System, Smartphone, Android.

**STMIK
NUSA MANDIRI**

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul Skripsi	i
Lembar Persembahan	ii
Lembar Pernyataan Keaslian Skripsi	iii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah.....	iv
Lembar Persetujuan dan Pengesahan Skripsi.....	v
Lembar Panduan Penggunaan Hak Cipta.....	vi
Kata Pengantar	vii
Abstrak	ix
Daftar Isi.....	xi
Daftar Simbol.....	xiii
Daftar Gambar.....	xvii
Daftar Tabel	xix
Daftar Lampiran	xx
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Perumusan Masalah.....	3
1.3. Maksud Penelitian	4
1.4. Tujuan Penelitian.....	4
1.5. Metode Penelitian.....	4
1.5.1. Teknik Pengumpulan Data	4
a. Observasi	5
b. Wawancara	5
c. Studi Pustaka	5
1.5.2. Metode Pengembangan Aplikasi.....	5
1.6. Ruang Lingkup	8
 BAB II LANDASAN TEORI	 9
2.1. Tinjauan Jurnal	9
2.2. Konsep Dasar Program.....	11
2.3. Metode Alogaritma	21
2.4. Pengujian Aplikasi	21
2.5. Peralatan Pendukung	22
 BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN	 27
3.1. Tinjauan Perusahaan	27
3.1.1. Sejarah Perusahaan.....	27
3.1.2. Struktur Organisasi.....	27
3.2. Analisa Kebutuhan Aplikasi.....	28
3.2.1. Identifikasi Masalah	28

3.2.2. Analisa Kebutuhan Aplikasi.....	29
3.3. Desain.....	30
3.3.1. Rancangan Alogaritma	30
3.3.2. Database	33
3.3.3. Software Architecture	35
3.3.4. User Interface	37
3.4. Testing.....	46
3.5. Implementasi	50
3.6. Support	58
BAB IV PENUTUP	60
5.1 Kesimpulan.....	60
5.2 Saran-saran	60
DAFTAR PUSTAKA	61
DAFTAR RIWAYAT HIDUP	62
LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN	65
SURAT KETERANGAN RISET	66
LAMPIRAN.....	67



DAFTAR PUSTAKA

- Afrizal Subhan, A. (2017). Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Dasar Pemrograman Berbasis Mobile Phone. *Jurnal Teknik Informatika Politeknik Sekayu (TIPS)*, VI(1), 4–19.
- Agustiawati, A., & Irawan, H. (2016). SISTEM INFORMASI SIMPAN PINJAM PADA KOPERASI SERBA USAHA, 2(1), 53–63.
- Alfisahrin, S. (2012). Pendekatan White Box Testing Untuk Menentukan Kualitas Perangkat Lunak Dengan Menggunakan Bahasa Pemrograman C++. *Paradigma*, XIV(1), 69–78.
- Anis nurhanafi, S. (2013). Perancangan Sistem Informasi Simpan Pinjam Pada Koperasi Sari Mulyo Kecamatan Ngadirojo, (November), 1–7.
- Buani, D. C. P. (2017). Perancangan Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam Studi Kasus: Koperasi Smk 18 Lppm Ri Sidareja Cilacap. *Jitk*, 3(1), 133–138.
- Chinnathambi, K. (2016). *Learning react*.
- Irsan, M. (2015). Rancang Bangun Aplikasi Mobile Notifikasi Berbasis Android untuk Mendukung Kinerja di Instansi Pemerintahan, 1(1). Retrieved from <http://jurnal.untan.ac.id/index.php/justin/article/view/9984/9752>
- Juraman, S. R. (2014). Pemanfaatan Smartphone Android Oleh Mahasiswa Ilmu Komunikasi Dalam Mengakses Informasi Edukatif. *Journal Volume III. No.1. Tahun 2014*, III(1), 1–16. Retrieved from <https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/actadiurna/article/viewFile/4493/4022>
- Maranti, O. S., Ramdhani, L. S., Nugraha, R., Rizal, K., Pinjaman, P., & Informasi, S. (2018). PINJAMAN KOPERASI BERBASIS MOBILE PADA, 6(1), 72–77.
- Masripah, S., & Yuliansyah, S. (2018). Sistem Informasi Pencatatan Simpan Pinjam Pada Koperasi. *Jurnal Pilar Nusa Mandiri*, 14(1), 27–34. Retrieved from <http://ejournal.nusamandiri.ac.id/ejurnal/index.php/pilar/article/view/737>
- Puspitasari, D. (2015). Rancang Bangun Sistem Informasi Koperasi Simpan Pinjam Karyawan Berbasis Web. *Jurnal Pilar Nusa Mandiri*, XI(2), 11. Retrieved from [http://repositori-baak.6te.net/jurnal/10_JP_Sept_2015_DIAH P.pdf](http://repositori-baak.6te.net/jurnal/10_JP_Sept_2015_DIAH_P.pdf)
- Kadir, Abdul. 2012. Alogaritma dan Pemrograman menggunakan Java. Yogyakarta : Andi Yogyakarta.
- Safaat, Nazzarudin. 2014. Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet. Informatika , Bandung.

Satyaputra, Alfa dan Aritonang, Eva, Maulina. 2014. Beginning Android Pemrograman With ADT Bundle, Penerbit PT Elex Media Komputindo, Jakarta.

Rosa dan Shalahuddin. 2015. Rekayasa Perangkat Lunak, Penerbit Informatika Bandung.

Ladjamudin, Al-Bahra Bin. 2013. Analisis dan Desain Sistem Informasi. Yogyakarta: Graha Ilmu.

