

**IMPLEMENTASI ARSITEKTUR JARINGAN METROPOLITAN  
AREA NETWORK DENGAN METODE NDLC  
PADA PT. BURGER KING INDONESIA**



**SKRIPSI**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana



**Program Studi Teknik Informatika**

**STMIK Nusa Mandiri**

**Jakarta**

**2019**

## **ABSTRAK**

**Arnal Putra (12140302), Implementasi Arsitektur Jaringan Metropolitan Area Network Dengan Metode NDLC Pada PT. Burger King Indonesia**

PT. Burger King Indonesia merupakan sebuah perusahaan F&B (*Food And Beverages*) yang bekerja dibidang perusahaan restoran *Fast Food*. PT. Burger King Indonesia menggunakan teknologi dan informasi sebagai salah satu fasilitas untuk mempercepat pekerjaan secara prosedural pada saat jam operasional maupun non-operasional. PT. Burger King Indonesia membutuhkan jaringan komputer yang kuat dan cepat untuk memberikan laporan kepada *Head Office*, PT. Burger King Indonesia lainnya, serta mempercepat dalam melayani kepuasaan pelanggan. Masalah pada PT. Burger King Indonesia adalah tidak dapat terhubungnya jaringan komputer atau internet pada *Head Office* ataupun pada PT. Burger King Indonesia lainnya pada jam operasional kerja maupun non-operasional kerja. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode NDLC (*Network Development Life Cycle*), dimana tahapan NDLC adalah *analysis, design, simulation prototyping, implementation, monitoring* dan *management*.

**Kata Kunci:** Jaringan Komputer, NDLC, PT. Burger King Indonesia



## ***ABSTRACT***

***Arnal Putra (12140302), Architecture Implementation Of Metropolitan Area Network With NDLC Method In PT. Burger King Indonesia***

*PT. Burger King Indonesia is F&B (Food And Beverages) company that works on Fast Food Restaurant. PT. Burger King Indonesia used technology and information as one of company's facilitate to faster procedural working at operational hour or non-operational hour. PT. Burger King Indonesia need strong computer network to give report to Head Office, to other PT. Burger King Indonesia and to accelerate the service to customer. Problem in PT. Burger King Indonesia is cannot connect internet to Head Office or other PT. Burger King Indonesia at operational hour or non-operational hour. Method that is used or this research is NDLC (Network Development Life Cycle), where the stages are analysis, design, simulation prototyping, implementation, monitoring, and management.*

***Key Word: Computer Network, NDLC, PT. Burger King Indonesia***



## DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL SKRIPSI .....	i
LEMBAR PERSEMBAHAN .....	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH....	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI.....	v
LEMBAR PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA .....	vi
Kata Pengantar.....	viii
Abstrak .....	x
Daftar Isi.....	xii
Daftar Simbol .....	xiv
Daftar Gambar .....	xvi
Daftar Tabel.....	xvii
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Maksud Dan Tujuan .....	2
1.3. Metode Penelitian .....	3
1.3.1. Metode Pengumpulan Data .....	3
1.3.2. Analisa Penelitian.....	3
1.4. Ruang Lingkup .....	5
<b>BAB II LANDASAN TEORI.....</b>	<b>6</b>
2.1. Tinjauan Jurnal .....	6
2.2. Konsep Dasar Jaringan .....	10
2.3. Manajemen Jaringan.....	14
2.4. Konsep Penunjang Usulan.....	16
A. Topologi.....	16
B. IP Address .....	19
<b>BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN.....</b>	<b>23</b>
3.1. Tinjauan Perusahaan .....	23
3.1.1. Sejarah Perusahaan .....	23
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi .....	25
3.2. Skema Rangkaian Berjalan.....	27
3.2.1. Topologi Jaringan .....	27
3.2.2. Arsitektur Jaringan .....	29
3.2.3. Skema Jaringan.....	30
3.2.4. Keamanan Jaringan .....	32
3.2.5. Spesifikasi Hardware Dan Software Jaringan .....	31
1. Spesifikasi Hardware .....	31
2. Spesifikasi Software .....	38
3.3. Permasalahan .....	38
3.4. Alternatif Pemecahan Masalah .....	39
 xii	
<b>BAB IV RANCANGAN JARINGAN USULAN .....</b>	<b>40</b>
4.1. Jaringan Usulan .....	40
4.1.1. Topologi Jaringan .....	42
4.1.2. Skema Jaringan.....	42
4.1.3. Keamanan Jaringan.....	45

4.1.4. Rancangan Aplikasi.....	45
4.1.5. Manajemen Jaringan.....	45
4.2. Pengujian Jaringan.....	47
4.2.1. Pengujian Jaringan Awal.....	47
4.2.2. Pengujian Jaringan Akhir .....	51
<b>BAB V      PENUTUP .....</b>	<b>55</b>
5.1. Kesimpulan .....	55
5.2. Saran.....	56

**DAFTAR PUSTAKA**

**DAFTAR RIWAYAT HIDUP**

**LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN**

**SURAT KETERANGAN RISET**



## **DAFTAR PUSTAKA**

- Ardiantoro, Triyono Dan Fatkhiyah. (2016). Optimalisasi Rancangan Jaringan Komputer Menggunakan Google Sketchup. *Jarkom*, 4(1), 81–88.
- Hariyadi. (2016). Pengelolaan Jalur Data Menggunakan “xxx” Bandwith Management Pada Isp Wan. *Menara Ilmu*, X(73), 185–194.
- Ikshanto Dan Nugroho. (2015). Analisis Performa Dan Desain Jaringan Komputer Menggunakan Top-Down Network Desain Studi Kasus Pada CV. Merah Putih, *I*(01susansu), 69–82.
- Masse, B. A., Dan Iyan, I. (2016). Membangun Jaringan Wireless Dengan Pengaturan Bandwidth Menggunakan Mikrotik Rb951 Pada SMK Negeri 6 Palu, 2(2), 19–28.
- Ratnasari, S. D., Farida, E., Dan Nasrul, F. (2017). Implementasi Controller Access Point System Manager (CAPSMAN) Dan Wireless Distribution System (WDS) Jaringan Wireless Di Smk Terpadu Al Ishlahiyah Singosari Malang. *Seminar Nasional Sistem Informasi 2017 Fakultas Teknologi Informasi – Unmer Malang*, (14 September), 624–635.
- Sujadi, H., Dan Mutaqin, A. (2017). Rancang Bangun Arsitektur Jaringan Komputer Teknologi Metropolitan Area Network ( MAN ) Dengan Menggunakan Metode Network Development Life Cycle ( NDLC ) ( Studi Kasus : Universitas Majalengka ) Kata Kunci : Network Architecture , Metropolitan Area Network. *J-Ensitecs*, 4(1).

- Sukaridhoto. (2014). *Buku Jaringan Komputer I. Buku Jaringan* (Vol. 1).
- Suprayogi, M. S., Dan Pungkasanti, P. T. (2017). Pemetaan Subdomain Pada Cloud Server Universitas Semarang Menggunakan Metode Port Forwarding Dan Reverse Proxy. *Kinetik*, 2(1), 63.  
<Https://Doi.Org/10.22219/Kinetik.V2i1.133>
- Susanto, L. J., Dan Husaini, M. (2017). Pengembangan Perancangan Jaringan Local Area Network (Lan) Di Rsi Anugrah Medical Centre Metro. *Mikrotik*, 7(2), 25–36.
- Varianto, E., Dan Badrul, M. (2015). Implementasi Virtual Private Network Dan Proxy Server Menggunakan Clear OS Pada Pt . Valdo International, 1(1), 54–65.
- Villasica, D. Y., Dan Mubarakah, N. (2014). ( Open Shortest Path First ) Pada Topologi Mesh Dalam Jaringan Local Area Network ( LAN ) Menggunakan Cisco Packet Tracer, 7(3), 125–130.
- Warman, I., Dan Andrian, A. (2017). Analisis Kinerja Load Balancing Dua Line Koneksi Dengan Metode NTH ( Studi Kasus : Laboratorium Teknik Informatika Institut Teknologi Padang ), 5(1), 56–62.  
<Https://Doi.Org/10.21063/Jtif 2017.V5.1.56-62>
- Wijaya, E., Robet, Dan Robin. (2015). Perancangan Sistem Otomatisasi Backup Data Menggunakan File Transfer Protocol Berbasis Jaringan LAN ( Studi Kasus Pada STMIK Time Medan ), Iv(1), 26–30.

Wulandari, R. (2016). Analisis QoS ( Quality Of Service ) Pada Jaringan Internet  
( Studi Kasus : Upt Loka Uji Teknik Penambangan Jampang Kulon – Lipi ),  
2, 162–172.

