

ABSTRAK

Prasnia Chandra Devi (11152835), Animasi Interaktif Pembelajaran Bahasa

Inggris Untuk Siswa Kelas 1 Pada Sekolah Dasar Negeri Larangan 9

Tujuan dari pembuatan media pembelajaran ini adalah untuk membuat animasi interaktif Bahasa Inggris untuk siswa kelas 1 SD. Rumusan ide pembuatan media pembelajaran ini adalah penulis terdorong untuk membuat animasi pembelajaran Bahasa Inggris untuk membantu guru dalam mengajar. Metode yang digunakan dalam pembuatan media pembelajaran ini adalah wawancara dengan guru dan murid, studi lapangan atau observasi, studi pustaka melalui jurnal dan buku. Pada tahap analisis dilakukan beberapa tahap yaitu studi pustaka dan wawancara, dan pada tahap perancangan meliputi perancangan *storyboard* dan pembuatan *user interface*. Software yang digunakan penulis dalam pembuatan media pembelajaran ini adalah *Adobe Illustrator CS6* dan *Adobe Flash CS6*. Media pembelajaran yang dibuat penulis berupa animasi interaktif pembelajaran Bahasa Inggris berbasis multimedia yang dapat digunakan oleh siswa kelas 1 SD. Dalam animasi interaktif pembelajaran Bahasa Inggris ini terdapat beberapa materi, latihan, serta puzzle. Kesimpulan yang didapat adalah animasi interaktif Bahasa Inggris ini dapat membantu guru dan murid dalam proses belajar mengajar, meningkatkan minat belajar pada siswa kelas 1 SD, siswa juga dapat belajar sambil bermain.

Kata Kunci: Media Pembelajaran, Animasi Interaktif, Pembelajaran Bahasa Inggris, Multimedia

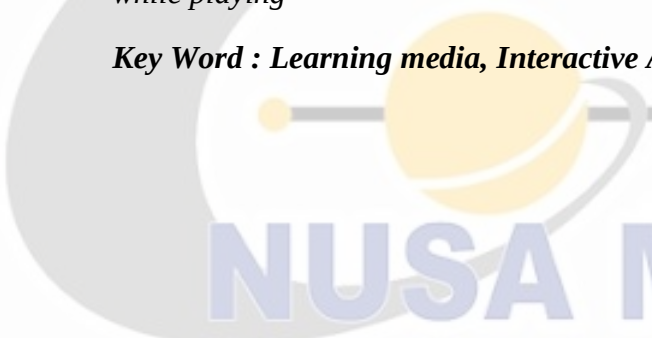
STMIK
NUSA MANDIRI

ABSTRACT

Prasnia Chandra Devi (11152835), Interactive Animation of English Learning For Class 1 Students at Public Elementary School Larangan 9.

The purpose of making this learning media is to create interactive English animation for grade 1 students the formulation of the idea of making learning media is that the author is encouraged to make an animation of English learning to help teachers in teaching. The method used in making this learning media is interviews with teachers and students, field studies or observations, literature studies through journals and books. In the analysis phase, several stages are carried out, namely literature study and interview, and at the design stage includes the storyboard design and creation of user interface. The software used by author in making this media is Adobe Illustrator CS6 and Adobe Flash CS6. learning media created by author is an interactive animation of English learning multimedia-based that can be used by grade 1 elementary students. In this interactive animation of English learning there are several vocabulary, practice, and puzzle. The conclusion is the interactive animation of English learning can help teachers and students in the teaching and learning process increasing interest in learning in 1st grade students, students can also learn while playing

Key Word : Learning media, Interactive Animation, English Learning, Multimedia



**STMIK
NUSA MANDIRI**