

**PEMBUATAN SISTEM INFORMASI *INVENTORY* BERBASIS  
WEB PADA DISTRIBUTOR CV. PUTRA CIKAL**



**SKRIPSI**

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Program Sarjana



**ERICK RETNA STYANDANI**

**12150322**

**Studi Program Teknik Informatika**

**STMIK Nusa Mandiri**

**Jakarta**

**2019**

## ABSTRAK

### **Erick Retna Styandani (12150322), Pembuatan Sistem Informasi Inventory Berbasis Web Pada Distributor CV Putra Cikal**

CV. Putra Cikal merupakan perusahaan yang bergerak sebagai distributor pipa dan bahan bangunan lainnya. Adapun masalah yang terjadi pada sistem yang sedang berjalan saat ini yaitu dalam proses pencatatan, pengolahan data barang masuk dan keluar masih menggunakan *Microsoft Excel* dan bersifat manual. Sehingga terkadang mengalami kesulitan dalam perhitungan barang dan terkadang informasi yang diberikan tidak sesuai dengan ketersediaan barang yang ada. Oleh karena itu, pada skripsi ini akan dibangun aplikasi *inventory* barang berbasis web, sehingga informasi tentang stok barang dapat diketahui secara jelas dan terperinci. Metode pengembangan sistem pada aplikasi ini menggunakan metode *waterfall* dan dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP, database *MySQL* yang nantinya akan menghasilkan aplikasi yang dapat mengetahui informasi data persediaan barang antar cabang, mengatur waktu pemesanan dan *user* dapat berinteraksi dengan aplikasi ini sesuai dengan informasi yang dibutuhkan melalui menu yang tersedia dalam aplikasi.

**Kata Kunci:** Sistem Inventory, PHP dan MySQL

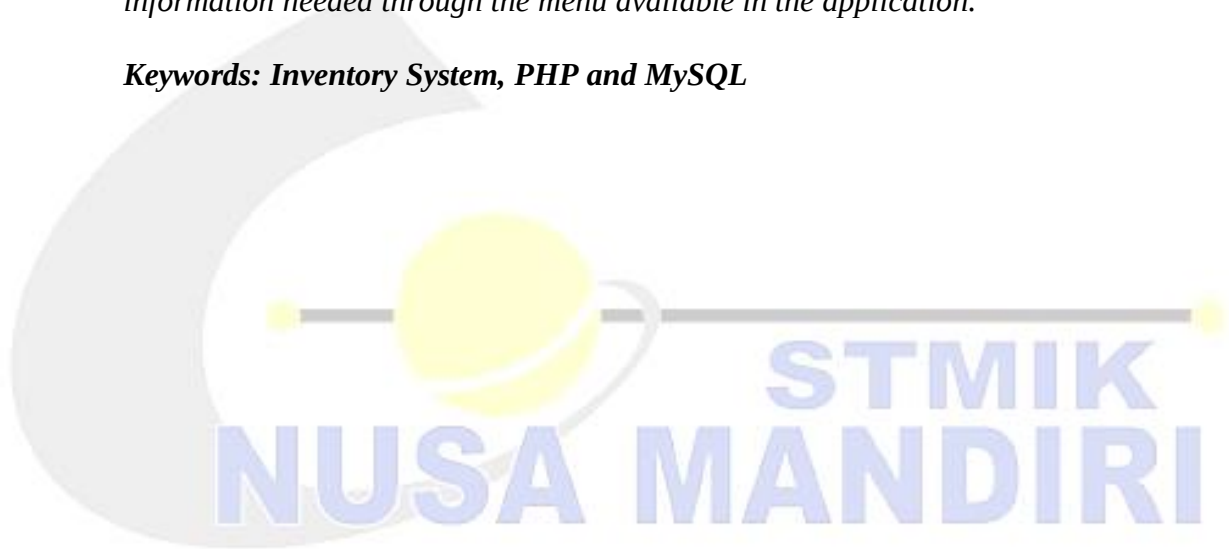


## **ABSTRACT**

***Erick Retna Styandani (12150322), Making Web-Based Inventory Information Systems at CV Putra Cikal Distributors***

*CV. Putra Cikal is a company engaged as a distributor of pipes and other building materials. As for the problems that occur in the current system that is currently in the process of recording, processing data entry and exit goods still use Microsoft Excel and are manual. So that sometimes have difficulty in the calculation of goods and sometimes the information provided is not in accordance with the availability of goods. Therefore, this thesis will build a web-based inventory application so that information about the stock of goods can be known clearly and in detail. The system development method in this application uses the waterfall method and is built using the PHP programming language, MySQL database which will produce an application that can find information on inventory data between branches, set the order time and the user can interact with this application according to the information needed through the menu available in the application.*

***Keywords: Inventory System, PHP and MySQL***



## DAFTAR ISI

|                                                         |              |
|---------------------------------------------------------|--------------|
| LEMBAR JUDUL SKRIPSI .....                              | i            |
| LEMBAR PERSEMBAHAN .....                                | ii           |
| LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....                 | iv           |
| LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH... | v            |
| LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI.....          | vi           |
| LEMBAR PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA.....                | vii          |
| <br>Kata Pengantar .....                                | <br>viii     |
| Abstrak .....                                           | x            |
| Daftar Isi .....                                        | xii          |
| Daftar Symbol.....                                      | xv           |
| Daftar Gambar .....                                     | xvi          |
| Daftar Tabel.....                                       | xvii         |
| Daftar Lampiran.....                                    | xviii        |
| <br><b>BAB I    PENDAHULUAN.....</b>                    | <br><b>1</b> |
| 1.1. Latar Belakang Masalah .....                       | 1            |
| 1.2. Identifikasi Permasalahan .....                    | 3            |
| 1.3. Perumusan Masalah.....                             | 4            |
| 1.4. Maksud dan Tujuan .....                            | 4            |
| 1.5. Metode Penelitian .....                            | 5            |
| 1.5.1. Teknik Pengumpulan Data .....                    | 5            |
| 1. Observasi .....                                      | 5            |
| 2. Wawancara.....                                       | 5            |
| 3. Studi Pustaka .....                                  | 6            |
| 1.5.2. Model Pengembangan Sistem.....                   | 6            |
| 1. Analisa Kebutuhan Sistem.....                        | 6            |
| 2. Desain.....                                          | 6            |
| 3. <i>Code Generation</i> .....                         | 7            |
| 4. <i>Testing</i> .....                                 | 7            |
| 5. <i>Support</i> .....                                 | 7            |
| 1.6. Ruang Lingkup .....                                | 7            |
| <br><b>BAB II    LANDASAN TEORI.....</b>                | <br><b>8</b> |
| 2.1. Tinjauan Pustaka .....                             | 8            |
| 2.1.1. Konsep Dasar Sistem Informasi.....               | 8            |
| 2.1.2. Metode Penelitian Kualitatif .....               | 10           |
| 2.1.3. <i>Unified Modeling Language (UML)</i> .....     | 10           |
| 2.1.4. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....   | 13           |
| 2.1.5. Bahasa Pemrograman .....                         | 14           |
| 2.1.6. Konsep Dasar Web .....                           | 18           |
| 2.1.7. <i>Inventory (Persediaan)</i> .....              | 19           |
| 2.1.8. Perangkat Lunak Pendukung .....                  | 19           |
| 2.1.9. Pengujian ( <i>Testing</i> ).....                | 20           |

|                                                              |           |
|--------------------------------------------------------------|-----------|
| 2.1.10. <i>Hosting</i> .....                                 | 21        |
| 2.2. Penelitian Terkait .....                                | 21        |
| <b>BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN .....</b>                 | <b>24</b> |
| 3.1. Tinjauan Institusi/Perusahaan .....                     | 24        |
| 3.1.1. Sejarah Institusi/Perusahaan .....                    | 24        |
| 3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi .....                  | 25        |
| 3.2. Proses Bisnis Sistem .....                              | 27        |
| 3.3. Spesifikasi Dokumen sistem Berjalan .....               | 30        |
| <b>BAB IV RANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN.....</b>       | <b>33</b> |
| 4.1. Analisa Kebutuhan Software .....                        | 33        |
| 4.2. Desain .....                                            | 50        |
| 4.2.1. <i>Database</i> .....                                 | 50        |
| 4.2.2. <i>Software Architecture</i> .....                    | 62        |
| 4.2.3. <i>User Interface</i> .....                           | 64        |
| 4.3. <i>Code Generation</i> .....                            | 71        |
| 4.4. <i>Testing</i> .....                                    | 81        |
| 4.5. <i>Support</i> .....                                    | 87        |
| 4.5.1. Publikasi Web * .....                                 | 87        |
| 4.5.2. Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i> ..... | 90        |
| 4.6. Spesifikasi Dokumen Sistem Usulan .....                 | 92        |
| <b>BAB V PENUTUP .....</b>                                   | <b>94</b> |
| 5.1. Kesimpulan .....                                        | 94        |
| 5.2. Saran .....                                             | 94        |
| <b>DAFTAR PUSTAKA</b>                                        |           |
| <b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP</b>                                  |           |
| <b>LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN</b>                           |           |
| <b>SURAT KETERANGAN RISET</b>                                |           |
| <b>LAMPIRAN</b>                                              |           |
| Lampiran A. Dokumen Sistem Berjalan                          |           |
| Lampiran B. Dokumen Sistem Usulan                            |           |

## DAFTAR SIMBOL

### UML(Unifeld Modeling Language)

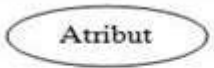
#### 1. Simbol Use Case Diagram

| NO | SIMBOL                                                                            | NAMA               | KETERANGAN                                                                                                          |
|----|-----------------------------------------------------------------------------------|--------------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1  |  | <i>Actor</i>       | Menspesifikasikan himpunan peran yang pengguna mainkan ketika berinteraksi dengan <i>use case</i> .                 |
| 2  |  | <i>Association</i> | Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.                                                      |
| 3  |  | <i>Use Case</i>    | Deskripsi dari urutan aksi-aksi yang ditampilkan sistem yang menghasilkan suatu hasil yang terukur bagi suatu aktor |

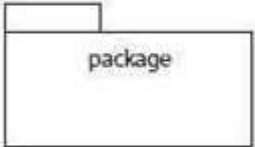
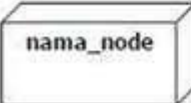
#### 2. Simbol Actify Diagram

| NO | SIMBOL                                                                              | NAMA                     | KETERANGAN                                                                                |
|----|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1  |  | <i>Actify</i>            | Memperlihatkan bagaimana masing-masing kelas antarmuka saling berinteraksi satu sama lain |
| 2  |  | <i>Initial Node</i>      | Bagaimana objek dibentuk atau diawali.                                                    |
| 3  |  | <i>Actify Final Node</i> | Bagaimana objek dibentuk dan dihancurkan.                                                 |
| 4  |  | <i>Control Flow</i>      | Apa yang menghubungkan antara objek satu dengan objek lainnya.                            |

#### 3. Simbol Entity Relationship Diagram (ERD)

| Notasi                                                                              | Keterangan                                                                                                         |
|-------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|  | Entitas adalah suatu objek yang dapat diidentifikasi dalam lingkungan pemakai.                                     |
|  | Relasi menunjukkan adanya hubungan di antara sejumlah entitas yang berbeda.                                        |
|  | Atribut berfungsi mendeskripsikan karakter entitas (atribut yang berfungsi sebagai <i>key</i> diberi garis bawah). |
|  | Garis sebagai penghubung antara relasi dan entitas atau relasi dan entitas dengan atribut.                         |

#### 4. Simbol *Deployment Diagram*

| Simbol                                                                                                                    | Deskripsi                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <b>Package</b><br>                       | package merupakan sebuah bungkusan dari satu atau lebih <i>node</i>                                                                                                                                                                                                                                                               |
| <b>Node</b><br>                          | biasanya mengacu pada perangkat keras ( <i>hardware</i> ), perangkat lunak yang tidak dibuat sendiri ( <i>software</i> ), jika di dalam <i>node</i> disertakan komponen untuk mengkonsistenkan rancangan maka komponen yang diikutsertakan harus sesuai dengan komponen yang telah didefinisikan sebelumnya pada diagram komponen |
| Kebergantungan / <i>dependency</i><br> | Kebergantungan antar <i>node</i> , arah panah mengarah pada <i>node</i> yang dipakai                                                                                                                                                                                                                                              |
| <b>Link</b><br>                        | relasi antar <i>node</i>                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |

NUSA MANDIRI

## DAFTAR GAMBAR

|                                                                         |    |
|-------------------------------------------------------------------------|----|
| Gambar II.1 Hubungan antar entitas .....                                | 14 |
| Gambar II.2 Prinsip Kerja PHP .....                                     | 15 |
| Gambar III.1 Struktur Organisasi CV. Putra Cikal .....                  | 25 |
| Gambar III.2 Activity Diagram Sistem Proses Barang Masuk .....          | 28 |
| Gambar III.3 Activity Diagram Sistem Proses Barang Keluar .....         | 29 |
| Gambar IV.1 Use Case Diagram Halaman Admin .....                        | 34 |
| Gambar IV.2 Activity Diagram Admin Melakukan Login .....                | 40 |
| Gambar IV.3 Activity Diagram Pembelian Barang .....                     | 41 |
| Gambar IV.4 Activity Diagram Penjualan Barang .....                     | 42 |
| Gambar IV.5 Activity Diagram Stok Barang .....                          | 43 |
| Gambar IV.6 Activity Diagram Mengelola Supplier .....                   | 44 |
| Gambar IV.7 Activity Diagram Laporan Penjualan .....                    | 45 |
| Gambar IV.8 Activity Diagram Laporan Pembelian .....                    | 46 |
| Gambar IV.9 Activity Diagram Laporan Profit .....                       | 47 |
| Gambar IV.10 Activity Diagram Mengelola User .....                      | 48 |
| Gambar IV.11 Activity Diagram Mengelola Perusahaan .....                | 49 |
| Gambar IV.12 Entity Relationship Pengadaan Barang .....                 | 50 |
| Gambar IV.13 Logical Record Structure .....                             | 51 |
| Gambar IV.14 Component Diagram Sistem Informasi Inventory Barang .....  | 63 |
| Gambar IV.15 Deployment Diagram Sistem Informasi Inventory Barang ..... | 63 |
| Gambar IV.16 Tampilan Halaman Login Admin .....                         | 64 |
| Gambar IV.17 Tampilan Halaman Menu Utama .....                          | 65 |
| Gambar IV.18 Tampilan Halaman Data Admin .....                          | 65 |
| Gambar IV.19 Tampilan Halaman Data Supplier .....                       | 66 |
| Gambar IV.20 Tampilan Halaman Tambah Data Pembelian .....               | 67 |
| Gambar IV.21 Tampilan Halaman Data Barang Pembelian .....               | 67 |
| Gambar IV.22 Tampilan Halaman Data Pembelian .....                      | 68 |
| Gambar IV.23 Tampilan Halaman Barang .....                              | 69 |
| Gambar IV.24 Tampilan Halaman Tambah Data Penjualan .....               | 69 |
| Gambar IV.25 Tampilan Halaman Data Penjualan .....                      | 70 |
| Gambar IV.26 Tampilan Halaman Laporan .....                             | 71 |
| Gambar IV.27 Tampilan Halaman Perusahaan .....                          | 71 |
| Gambar IV.28 cPanel Server .....                                        | 88 |
| Gambar IV.29 Sub Domain .....                                           | 88 |
| Gambar IV.30 Buat Akun Data Base dan Akun Base .....                    | 89 |
| Gambar IV.31 Import Database .....                                      | 89 |
| Gambar IV.32 Mengimport Codingan .....                                  | 90 |
| Gambar IV.33 Mengimport Codingan ke Publik .....                        | 90 |

## DAFTAR TABEL

|                                                                            |    |
|----------------------------------------------------------------------------|----|
| Tabel IV.1 Deskripsi Use Case Data Pembelian .....                         | 35 |
| Tabel IV.2 Deskripsi Use Case Data Penjualan.....                          | 36 |
| Tabel IV.3 Deskripsi Use Case Mengelola Supplier .....                     | 37 |
| Tabel IV.4 Deskripsi Use Case Mengelola Laporan .....                      | 38 |
| Tabel IV.5 Deskripsi Use Case Mengelola User .....                         | 39 |
| Tabel IV.6 Spesifikasi File Tabel Admin.....                               | 52 |
| Tabel IV.7 Spesifikasi File Tabel Pembelian.....                           | 53 |
| Tabel IV.8 Spesifikasi File Tabel Penjualan .....                          | 54 |
| Tabel IV.9 Spesifikasi File Tabel Data Pembelian .....                     | 55 |
| Tabel IV.10 Spesifikasi File Tabel Data Penjualan .....                    | 56 |
| Tabel IV.11 Spesifikasi File Tabel Barang Pembelian .....                  | 57 |
| Tabel IV.12 Spesifikasi File Tabel Supplier .....                          | 58 |
| Tabel IV.13 Spesifikasi File Tabel Barang.....                             | 59 |
| Tabel IV.14 Spesifikasi File Tabel Penjualan Sementara.....                | 60 |
| Tabel IV.15 Spesifikasi File Tabel Barang Pembelian Sementara .....        | 61 |
| Tabel IV.16 Spesifikasi File Tabel Perusahaan .....                        | 62 |
| Tabel IV.17 Hasil Pengujian Black Box Testing Halaman Form Login admin..   | 81 |
| Tabel IV.18 Hasil Pengujian Black Box Testing Halaman Form Data Admin ..   | 83 |
| Tabel IV.19 Hasil Pengujian Black Box Testing Halaman Data Supplier.....   | 83 |
| Tabel IV.20 Hasil Pengujian Black Box Testing Halaman Form Pembelian.....  | 84 |
| Tabel IV.21 Hasil Pengujian Black Box Testing Halaman Form Edit Barang ... | 85 |
| Tabel IV.22 Hasil Pengujian Black Box Testing Halaman Form Laporan.....    | 86 |
| Tabel IV.23 Rincian Publikasi Web.....                                     | 87 |

## DAFTAR LAMPIRAN

|                                                    |    |
|----------------------------------------------------|----|
| 1. Lampiran A.1. Dokumen Purchase Order .....      | 31 |
| 2. Lampiran A.2. Dokumen Faktur Surat Jalan.....   | 31 |
| 3. Lampiran B.1. Dokumen Daftar Order Barang ..... | 31 |
| 4. Lampiran B.2. Dokumen Faktur Penjualan.....     | 32 |
| 5. Lampiran B.3. Dokumen Nota Retur Barang.....    | 32 |
| 6. Lampiran B-1. Dokumen Faktur Pembelian .....    | 92 |
| 7. Lampiran B-2. Dokumen Nota Pembelian .....      | 92 |
| 8. Lampiran B-3. Cetak Bukti Penjualan.....        | 93 |
| 9. Lampiran B-4. Cetak Bukti Pembelian .....       | 93 |
| 10. Lampiran B-5. Cetak Bukti Profit.....          | 93 |



## DAFTAR PUSTAKA

- Basri, H., Nurmalasari, N., & Jaelani, M. (2018). Web Progresif Sistem Informasi Pelelangan Produk Online pada PT Nusantara Sarana Outlet Jakart. *PIKSEL (Penelitian Ilmu Komputer Sistem Embedded Dan Logic)*, 6(1), 21–28.
- Yudhanto, Y., & Prasetyo, H. A. (2018). *Panduan Mudah Belajar Framework*. Retrieved from <https://books.google.co.id/books?id=TpV1DwAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=xampp+adalah&hl=id&sa=X&ved=0ahUKEwihqPKLhYXjAhWBLI8KHY90BvQQ6AEILjAB#v=onepage&q=xampp+adalah&f=true>
- Rusmawan, U. (2019). *Teknik Penulisan Tugas Akhir dan Skripsi Pemrograman*. Retrieved from <https://books.google.co.id/books?id=3cSZDwAAQBAJ&pg=PA112&dq=black+box+testing+adalah&hl=id&sa=X&ved=0ahUKEwjSmYHBiYXjAhUESY8KHU8GAAUQ6AEIKTAA#v=onepage&q=black+box+testing+adalah&f=true>
- Supono, & Putratama, V. (2016). *Pemrograman Web dengan Menggunakan PHP dan Framework Codeigniter* (1st ed.; C. M. Sartono, ed.). Retrieved from <https://books.google.co.id/books?id=KuKTDwAAQBAJ&pg=PA111&dq=framework&hl=id&sa=X&ved=0ahUKEwid8IXY-4TjAhVHT30KHSiOC9o4ChDoAQgrMAA#v=onepage&q=framework&f=true>
- Supono, & Putratama, V. (2018). *Pemrograman Web dengan menggunakan PHP dan Framework Codeigniter* (1st ed.; C. M. Sartono, ed.). Retrieved from [https://books.google.co.id/books?id=7SllDwAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=Hypertext+Preprocessor+\(PHP\)&hl=id&sa=X&ved=0ahUKEwj68PXXwoDjAhhVIo48KHQ4PD0wQ6AEIOjAD#v=onepage&q=Hypertext+Preprocessor+\(PHP\)&f=true](https://books.google.co.id/books?id=7SllDwAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=Hypertext+Preprocessor+(PHP)&hl=id&sa=X&ved=0ahUKEwj68PXXwoDjAhhVIo48KHQ4PD0wQ6AEIOjAD#v=onepage&q=Hypertext+Preprocessor+(PHP)&f=true)
- Lubis, A. (2016). *Basis Data Dasar* (1st ed.; Invalidiant Candrawinata, ed.). Retrieved from <https://books.google.co.id/books?id=L9cwDwAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=Entity+Relationship+Diagram&hl=id&sa=X&ved=0ahUKEwi7i4zglIDjAhWEXCsKHYSTBmgQ6AEITDAE#v=onepage&q=Entity+Relationship+Diagram&f=true>
- Krisianto, A. (2014). *Internet untuk Pemula* (1st ed.). Retrieved from <https://books.google.co.id/books?id=bN1MDwAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=internet&hl=id&sa=X&ved=0ahUKEwivsK2pmYLjAhVQb30KHeynBCI4FBDoAQgwMAI#v=onepage&q=internet&f=true>

- Mariko, S. (2019). Aplikasi website berbasis HTML dan JavaScript untuk menyelesaikan fungsi integral pada mata kuliah kalkulus. *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, 6(1), 80–91. Retrieved from [https://scholar.googleusercontent.com/scholar.bib?q=info:joNemSrBMRUJ:scholar.google.com/&output=citation&scisdr=CgX83h4KEImVzNlhZ1g:AAGBfm0AAAAAXTBkf1h2wZUD1HTQcKxDiVSzE1CG3X1I&scisig=AAGBfm0AAAAAXTBkf\\_nWUD9a-0OUKSdj9FgHFDdEtSLL&scisf=4&ct=citation&cd=-1](https://scholar.googleusercontent.com/scholar.bib?q=info:joNemSrBMRUJ:scholar.google.com/&output=citation&scisdr=CgX83h4KEImVzNlhZ1g:AAGBfm0AAAAAXTBkf1h2wZUD1HTQcKxDiVSzE1CG3X1I&scisig=AAGBfm0AAAAAXTBkf_nWUD9a-0OUKSdj9FgHFDdEtSLL&scisf=4&ct=citation&cd=-1)
- Anggito, & Setiawan, J. (2018). *Metodologi Penelitian Kualitatif* (1st ed.; E. D. Lestari, ed.). Retrieved from [https://books.google.co.id/books?id=59V8DwAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=metode+penelitian+kualitatif&hl=id&sa=X&ved=0ahUKEwi7hcmNkPriAhVSfSsKHcI6AU0Q6AEIWTAJ#v=onepage&q=metode penelitian kualitatif&f=true](https://books.google.co.id/books?id=59V8DwAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=metode+penelitian+kualitatif&hl=id&sa=X&ved=0ahUKEwi7hcmNkPriAhVSfSsKHcI6AU0Q6AEIWTAJ#v=onepage&q=metode%20penelitian+kualitatif&f=true)
- Hutahaeen, J. (2014). *Konsep Sistem Informasi* (1st ed.; Galih Pangestu Jati, ed.). Retrieved from [https://books.google.co.id/books?id=o8LjCAAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=,+Jeperson+Konsep+Sistem+informasi/oleh+Jeperson+Hutahaeen&hl=id&sa=X&ved=0ahUKEwiorMqyjr7jAhX38XMBHX05ArYQ6AEIKTAA#v=onepage&q=%2C Jeperson Konsep Sistem informasi%2Foleh Jeperson Hu](https://books.google.co.id/books?id=o8LjCAAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=,+Jeperson+Konsep+Sistem+informasi/oleh+Jeperson+Hutahaeen&hl=id&sa=X&ved=0ahUKEwiorMqyjr7jAhX38XMBHX05ArYQ6AEIKTAA#v=onepage&q=%2C%20Jeperson%20Konsep%20Sistem%20informasi%20Foleh%20Jeperson%20Hu)
- Saputra, D. (2019). PENGARUH SUPPLY CHAIN VISIBILITY, SUPPLY CHAIN FLEXIBILITY, SUPPLIER DEVELOPMENT, DAN INVENTORY CONTROL TERHADAP SUPPLY CHAIN EFFECTIVENESS DENGAN RISK MANAGEMENT CULTURE SEBAGAI VARIABEL MODERATING PADA PT SULINDO. *Agora*, 7(1).
- Arif, M. (2018). *Supply Chain Management* (1st ed.; Indah Nuraini, ed.). Retrieved from [https://books.google.co.id/books?id=SMdiDwAAQBAJ&pg=PA58&dq=inventori+adalah&hl=id&sa=X&ved=0ahUKEwil8\\_f6jPHiAhWZfCsKHWJfDUQQ6AEIOzAE#v=onepage&q=inventory adalah&f=true](https://books.google.co.id/books?id=SMdiDwAAQBAJ&pg=PA58&dq=inventori+adalah&hl=id&sa=X&ved=0ahUKEwil8_f6jPHiAhWZfCsKHWJfDUQQ6AEIOzAE#v=onepage&q=inventori%20adalah&f=true)
- Halim, B. P., & Panca, B. S. (2019). Perbandingan Kualitas Komunikasi Penggunaan Reverse Proxy dan Server Block Pada Web Server Dalam Lingkup Virtual Machine. *Jurnal STRATEGI-Jurnal Maranatha*, 1(1), 1–12.
- Sulistiono, H. (n.d.). *Coding Mudah dengan Codeigniter, JQuery, Bootstrap, dan Datatable*. Retrieved from <https://books.google.co.id/books?id=WpJuDwAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=codeigniter&hl=id&sa=X&ved=0ahUKEwifvsys94TjAhXRIhAKHaKIBCIQ6AEITzAG#v=onepage&q=codeigniter&f=true>

- Pamungkas, C. A. (2017). *Dasar Pemrograman Web dengan PHP* (1st ed.). Retrieved from <https://books.google.co.id/books?id=XlNBDwAAQBAJ&pg=PA32&dq=pemrograman+Cascading+Style+Sheet&hl=id&sa=X&ved=0ahUKEwiM3eKX3oDjAhWTbX0KHZ6IAAt4Q6AEIQTAE#v=onepage&q=pemrograman+Cascading+Style+Sheet&f=true>
- Fungsi, M., Pada, I., & Kuliah, M. (2019). <http://journal.uny.ac.id/index.php/jitp>. 6(1), 80–91.
- Muslihudin, M., & Oktafianto. (2016). *Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi*. Retrieved from <https://books.google.co.id/books?id=2SU3DgAAQBAJ&printsec=frontcover&dq=pengertian+sistem+informasi&hl=id&sa=X&ved=0ahUKEwiIgpv7mu7iAhUMvI8KHxpjDBQQ6AEISzAH#v=onepage&q=pengertian+sistem+informasi&f=true>
- Muhardi, M. (2019). Sistem E-Inventory Menggunakan Bahasa Pemrograman Visual Basic. NET. *INTECOMS: Journal of Information Technology and Computer Science*, 2(1), 10–16.
- Waluyo, E. T. B., Hanafri, M. I., & Sulaeman, S. (2019). Perancangan Sistem Informasi Persediaan Barang Pada Gudang Sparepart. *JURNAL SISFOTEK GLOBAL*, 9(1).
- Salamah, I., Ganiardi, M. A., & Kusumanto, R. D. (2018). JQUERY SEBAGAI KOMPONEN USABILITAS ANTARMUKA APLIKAS WEB. *Jurnal Digit*, 6(1).
- Sari, A. O., & Nuari, E. (2017). Rancang Bangun Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web Dengan Metode Fast (Framework For The Applications). *Jurnal PILAR Nusa Mandiri*, 13(2), 261–266.
- Veza, O., & Panessai, I. Y. (2018). Perancangan Sistem Pengendalian Persediaan Barang Pada PT. Sukanda Djaya Dengan Menggunakan Metode First Expired First Out. *Jurnal Teknik Ibnu Sina JT-IBSI*, 3(2).
- Prasetyo, A., & Syaifulloh, A. (2018). Perancangan Aplikasi Toko Online Calgan MWS Berbasis Mobile Web Menggunakan Framework Codeigniter. *JIMP- Jurnal Informatika Merdeka Pasuruan*, 3(3).
- Imam, R., & Nugraha, A. R. (2018). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI E-MARKETPLACE ORIGINAL CLOTHING INDONESIA BERBASIS WEB. *Jurnal Manajemen Dan Teknik Informatika (JUMANTAKA)*, 1(1).

- Siregar, Y. H., Siregar, H. F., & Nainggolan, M. (2018). *Alam Di Sumatera Utara Berbasis Web*. 2(2).
- Muhardi, M. (2019). *SISTEM E-INVENTORY MENGGUNAKAN BAHASA PEMOGRAMAN VISUAL BASIC . NET E-INVENTORY SYSTEM USING THE PROGRAMMING LANGUAGE VISUAL BASIC . NET* Muhardi STMIK Hang Tuah Pekanbaru *PENDAHULUAN* Inventory barang merupakan permasalahan operasional yang sering dihadapi. 2, 10–16.
- Hakim, Z., Sakuroh, L., & Awaludin, S. (2019). Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web Pada CV Telaga Berkat. *Jurnal Sisfotek Global*, 9(1), 69–74. Retrieved from <http://journal.stmikglobal.ac.id/index.php/sisfotek/article/view/214/225>
- Purwanto, H. (2019). RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BARANG KOPERASI XYZ. *JURNAL SISTEM INFORMASI UNIVERSITAS SURYADARMA*, 6(1).
- Taufik, A., Christian, A., & Asra, T. (2019). *Perancangan Sistem Informasi Penjualan Peralatan Kesehatan Dengan Metode Waterfall*. V(1), 59–64. <https://doi.org/10.31294/jtk.v4i2>