

**PERANCANGAN WEB SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN
SISWA BARU PADA SEKOLAH DASAR ISLAM TERPADU
SALSABILA BEKASI**



SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan Strata Satu (S1)

NUSA MANDIRI

LUTFI NURCAHYO

12150308

**Program Studi Teknik Informatika
Sekolah Tinggi Manajemen Informasi dan Komputer
NUSA MANDIRI**

Jakarta

2019

ABSTRAK

Lutfi Nurcahyo (12150308), Perancangan Web Sistem Informasi Pendaftaran Siswa Baru Pada Sekolah Dasar Islam Terpadu Salsabila Bekasi.

Sistem informasi merupakan suatu sistem yang menyediakan informasi untuk manajemen dalam mengambil keputusan dan juga untuk menjalankan operasional instansi perusahaan. Salsabila Islamic School adalah model pendidikan jenjang preschool yaitu Taman Pendidikan Praschool Terpadu (TPPT) dan sekolah berbasis teknologi dengan didukungnya fasilitas seperti laboratorium computer. Sebelumnya Website Sekolah Dasar Islam Terpadu Salsabila yang tidak tertata rapih seperti Sejarah Singkat, salsabila way, visi misi dan Tentang Kami. Sementara untuk pendaftaran masih dilaksanakan secara konvensional. Di karenakan website salsabila masih terlihat lama dan didalam website tidak ketersediaan untuk pendaftaran secara online. Dengan adanya Pendaftaran secara online ini, membuat lebih efisien. Konsep pendaftaran siswa baru secara online yang tidak terkait ruang dan waktu dapat menjadi solusi atas kendala yang ada. Sistem ini bertujuan untuk mempermudah calon siswa baru yang ingin mendaftar dan mengupload bukti pembayaran secara online. Penelitian dilakukan dengan mengamati sistem secara langsung sehingga diperoleh analisis kebutuhan sistem. Sebagai dasar dan acuan untuk membuat sistem informasi dan pendaftaran dilakukan dengan metode waterfall kemudian membuat perancangan database sistem menggunakan ERD. Bahasa pemograman yang digunakan adalah PHP dengan Framework CodeIgniter dan MySQL sebagai database.

Kata Kunci: Sistem Informasi, PHP Framework CodeIgniter, MySQL

ABSTRACT

Lutfi Nurcahyo (12150308), designing new Student Registration information System Web at Salsabila Integrated Islamic Primary School Bekasi.

Information system is a system that provides information for management in making decisions and also for carrying out the operations of corporate agencies. Salsabila Islamic School is a model of preschool level education namely the Integrated Praschool Education Park (TPPT) and technology-based school with the support of facilities such as computer laboratories. Previously the Salsabila Integrated Islamic Elementary School website was not neatly organized such as a Brief History, salsabila way, vision and mission and about us. While registration is still carried out conventionally. Because the salsabila website still looks old and on the website there is no availability for online registration. With this online registration, making it more efficient. The concept of online registration of new students that are not related to space and time can be a solution to existing obstacles. This system aims to make it easier for prospective new students who wish to register and upload proof of payment online. The study was conducted by observing the system directly so that an analysis of system requirements was obtained. As a basis and reference for making information and registration systems carried out by the waterfall method then making a database system design using ERD. The programming language used is PHP with the CodeIgniter Framework and MySQL as a database.

Keywords : Information Systems,PHP Framework CodeIgniter,MySQL

DAFTAR ISI

	Halaman
Lembar Judul Skripsi	i
Lembar Persembahan	ii
Lembar Pernyataan Keaslian Skripsi	iii
Lembar Pernyataan Persetujuan Publikasi Karya Ilmiah	iv
Lembar Persetujuan Dan Pengesahan Skripsi	v
Lembar Panduan Penggunaan Hak Cipta	vi
Kata Pengantar	vii
Abstraksi	ix
Daftar Isi	xi
Daftar Simbol	xiii
Daftar Gambar	xv
Daftar Tabel	xvi
Daftar Lampiran	xvii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Permasalahan	2
1.3. Perumusan Masalah	2
1.4. Maksud dan Tujuan	3
1.5. Metode Penelitian	3
1.5.1. Teknik Pengumpulan Data	3
A. Observasi	3
B. Wawancara	3
C. Studi Pustaka	3
1.5.2. Model Pengembangan Sistem	4
A. Analisa kebutuhan software	4
B. Desain	4
C. Code generation	4
D. Testing	5
E. Support	5
1.6. Ruang Lingkup	5

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Tinjauan Pustaka	7
2.1.1. Definisi Analisis Sistem	7
2.1.2. Definisi Analisis Sistem	7
2.1.3. Perancangan Sistem	7
2.1.4. Pengertian SQL	8
2.1.5. Pengertian Internet	8
2.1.6. Aplikasi Pembuatan Web	9
2.1.7. Peralatan Pendukung	10
2.2. Penelitian Terkait	12

BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN

3.1. Tinjauan Institusi	15
3.1.1. Sejarah Institusi	15

3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi.....	16
3.2. Proses Bisnis Sistem	25
3.3. Spesifikasi Dokumen Sistem Berjalan.....	26

BAB IV RANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN

4.1. Analisis Kebutuhan Software.....	28
4.1.1. Tahap Analisis.....	28
4.2. Desain.....	42
4.2.1. Database	42
4.2.2. Software Architecture.....	50
4.2.3. User Interface	51
4.3. <i>Code Generation</i>	59
4.4. <i>Testing</i>	70
4.5. Support.....	75
4.5.1. Publikasi <i>Web</i>	76
4.5.2. Spesifikasi Hardware dan Software	76
4.6. Spesifikasi Dokumen Usulan	77

BAB V PENUTUP

5.1. Kesimpulan.....	79
5.2. Saran	80

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN

SURAT KETERANGAN PKL/RISET

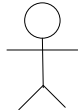
LAMPIRAN

STMIK
NUSA MANDIRI

DAFTAR SIMBOL

I. Simbol Unified Modelling Language (UML)

a. Use Case Diagram



ACTOR

Adalah seseorang atau sesuatu yang berinteraksi dengan sistem. Aktor merupakan aturan yang dimainkan dalam sistem bukan user individu dalam sistem.



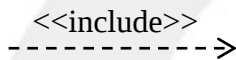
USE CASE

Yaitu menyatakan fungsi lengkap yang dilakukan user.

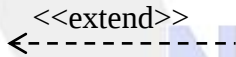


ASSOCIATION

Yaitu garis yang menggambarkan bagaimana *actor* terlibat dalam *use case*. *Association* bukan menggambarkan aliran data atau informasi.



Pekerjaan yang harus terpenuhi agar sebuah *event* dapat terjadi, dimana pada kondisi ini sebuah *use case* adalah bagian dari *use case* lainnya.



Pekerjaan yang hanya berjalan dibawah kondisi tertentu seperti menyalakan alarm.

b. Activity Diagram



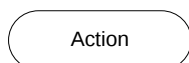
INITIAL STATE

Suatu status awal dari sebuah obyek.



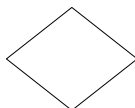
FINAL STATE

Suatu status akhir yang menghadirkan penyelesaian aktivitas.



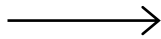
ACTIVITY

Menyatakan suatu kegiatan yang sedang terjadi.



DECISION

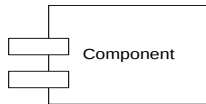
Pilihan pengambilan keputusan.



STATE TRANSITION

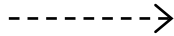
Menunjukkan bahwa suatu obyek akan melaksanakan tindakan tertentu dan masuk tujuan ketika suatu aktivitas terjadi atau ketika kondisi-kondisi tertentu dicukupi.

c. Component Diagram



COMPONENT

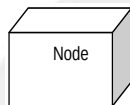
Menggambarkan struktur dan hubungan antara komponen piranti lunak, termasuk ketergantungan (*dependency*) di antaranya.



DEPENDENCE

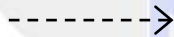
Menggambarkan alur data dari suatu komponen.

d. Deployment Diagram



NODE

Menggambarkan bagian-bagian *hardware* dalam sebuah sistem. Notasi untuk *node* digambarkan sebagai sebuah kubus tiga dimensi.



DEPENDENCE

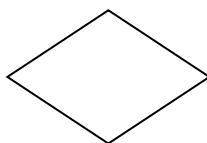
Menggambarkan alur data dari suatu komponen.

e. Entity Relationship Diagram (ERD)



ENTITY

Yaitu suatu obyek yang dapat dibedakan atau dapat diidentifikasi secara unik dengan obyek lainnya, dimana semua informasi yang berkaitan dengannya dikumpulkan.



RELATIONSHIP TYPE

Yaitu menghubungkan antar entitas dengan entitas.



ATTRIBUTE

Yaitu karekeristik dari entity atau *relationship* yang menyediakan penjelasan detail tentang *relationship* tersebut.

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar III.1. Struktur Organisasi	24
Gambar III.2. Activity Diagram Proses Sistem Berjalan	26
Gambar IV.1. Use Case Diagram Halaman Admin	29
Gambar IV.2. Use Case Diagram Calon Siswa	34
Gambar IV.3. Activity Diagram Admin Data Pengajar	39
Gambar IV.4. Activity Diagram Admin Pendaftaran Siswa	39
Gambar IV.5. Activity Diagram Admin Data Email Masuk.....	40
Gambar IV.6. Activity Diagram Admin Konfirmasi Pendaftaran.....	40
Gambar IV.7. Activity Diagram Kontak Masuk.....	41
Gambar IV.8. Activity Diagram Pendaftaran Siswa Baru	41
Gambar IV.9. Activity Diagram Calon Siswa Kirim Pesan	42
Gambar IV.10. ERD.....	43
Gambar IV.11. LRS	43
Gambar IV.12. Component Diagram.....	50
Gambar IV.13. Deployment Diagram.....	50
Gambar IV.14. Tampilan Login Admin.....	51
Gambar IV.15. Tampilan Admin Data Pengajar	51
Gambar IV.16. Tampilan Admin Tambah Pengajar	52
Gambar IV.17. Tampilan Admin Manajemen Siswa Pendaftaran	52
Gambar IV.18. Tampilan Manajemen Email Masuk.....	53
Gambar IV.19. Tampilan Halaman Konfirmasi Pembayaran	53
Gambar IV.20. Tampilan Halaman Approve dan Dissaprove.....	54
Gambar IV.21. Tampilan Halaman Kontak Masuk	54
Gambar IV.22. Tampilan Calon Siswa Beranda atau Home.....	55
Gambar IV.23. Tampilan Halaman Pendaftaran dan Konfirmasi	55
Gambar IV.24. Tampilan Form Pendaftaran.....	56
Gambar IV.25. Tampilan Cetak Form Pendaftaran	56
Gambar IV.26. Tampilan Konfirmasi Pembayaran	57
Gambar IV.27. Tampilan Sejarah Singkat	57
Gambar IV.28. Tampilan Visi Misi	58
Gambar IV.29. Tampilan Data Pengajar	58
Gambar IV.30. Tampilan Kontak Kami.....	59

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel IV.1. Deskripsi Use Case Pengajar	30
Tabel IV.2. Deskripsi Use Case Siswa Pendaftaran	31
Tabel IV.3. Deskripsi Use Case Data Email	31
Tabel IV.4. Deskripsi Use Case Pembayaran.....	32
Tabel IV.5. Deskripsi Use Case Pesan Masuk	33
Tabel IV.6. Deskripsi Use Case Pendaftaran.....	34
Tabel IV.7. Deskripsi Use Case Diagram Pembayaran	35
Tabel IV.8. Deskripsi Use Case Sejarah Singkat.....	36
Tabel IV.9. Deskripsi Use Case Visi dan Misi.....	37
Tabel IV.10. Deskripsi Use Case Pengajar	37
Tabel IV.11. Deskripsi Use Case Kirim Pesan.....	38
Tabel IV.12. Spesifikasi File Tabel Pengajar.....	44
Tabel IV.13. Spesifikasi File Tabel Daftar.....	45
Tabel IV.14. Spesifikasi File Tabel Email Newsletter.....	46
Tabel IV.15. Spesifikasi File Tabel Konfirmasi Pembayaran	47
Tabel IV.16. Spesifikasi File Tabel Rekening.....	48
Tabel IV.17. Spesifikasi File Tabel Kontak Care	49
Tabel IV.18. Form Login Admin.....	70
Tabel IV.19. Form Tambah Data Pengajar	70
Tabel IV.20. Form Pendaftaran Siswa Baru.....	72
Tabel IV.21. Form Kontak kami.....	74
Tabel IV.22. Spesifikasi File Tabel Siswa Ujian.....	75
Tabel IV.23. Spesifikasi Hardware	76
Tabel IV.24. Spesifikasi Software	76

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A.1. Lembar Pendaftaran Siswa
Lampiran A.2. Bukti Transaksi Pendaftaran
Lampiran B.1. Data Nama Guru
Lampiran B.2. Brosur Pendaftaran
Lampiran B.3. Form Pendaftaran

