

ABSTRAK

Faqih Thoriq Islamy (11150617), Animasi Interaktif Pengenalan Augmented Reality Rambu Lalu Lintas Yang Umum Pada Anak Usia Dini

Kemacetan dan kecelakaan merupakan masalah serius di kota-kota besar. Salah satu faktor penyebab kemacetan dan kecelakaan adalah faktor pengemudi atau masyarakat itu sendiri. Anak usia dini adalah masa dimana anak memiliki daya tangkap yang sangat tinggi. Oleh sebab itu, penting bagi masyarakat khususnya bagi anak usia dini mengenal rambu lalu lintas. Sehingga perlu suatu metode pembelajaran mengenai rambu lalu lintas sedini mungkin, agar melekat dalam diri anak supaya kelak menjadi masyarakat yang taat dalam berkendara. Dari segi kegunaan, aplikasi media pembelajaran mengenai rambu lalu lintas ini dapat menjadi sarana alternatif untuk menarik minat anak usia dini mengenal fungsi rambu-rambu lalu lintas yang ada di Indonesia. Dengan dilengkapi menu pembelajaran berupa animasi *Augmented Reality*, animasi 2D dan suara yang bertujuan untuk memudahkan anak usia dini dalam mempelajari fungsi rambu-rambu lalu lintas serta dilengkapi dengan menu permainan agar anak dapat mengasah daya ingat dan tidak mudah bosan.

Kata Kunci: Animasi, Media Pembelajaran, *Augmented Reality*, Anak Usia Dini



STMIK
NUSA MANDIRI

ABSTRAK

Faqih Thoriq Islamy (11150617), Interactive Animation Introduction to Augmented Reality Common Traffic Signs in Early Childhood

Congestion and accidents are serious problems in big cities. One of the factors causing congestion and accidents is the factor of the driver or the community itself. Early childhood is a time when children have very high capture power. Therefore, it is important for the community, especially for early childhood to recognize traffic signs. So that it needs a learning method regarding traffic signs as early as possible, so that it is inherent in the child so that later it becomes a society that is obedient in driving. In terms of usability, the application of learning media regarding this traffic sign can be an alternative means to attract the interest of early childhood to recognize the function of traffic signs in Indonesia. Equipped with a learning menu in the form of Augmented Reality animation, 2D animation and sound that aims to facilitate early childhood in learning the function of traffic signs and equipped with a game menu so that children can sharpen their memories and not easily get bored.

Keywords: Animation, Learning Media, Augmented Reality, Early Childhood



