

DAFTAR ISI

LEMBAR JUDUL SKRIPSI	i
LEMBAR PERSEMBAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	iii
LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH	iv
LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI	v
LEMBAR PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA	vi
Kata Pengantar	vii
Abstrak	ix
Daftar Isi	xi
Daftar Simbol	xiii
Daftar Gambar	xvii
Daftar Tabel	xviii
Daftar Lampiran	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Permasalahan	2
1.3. Perumusan Masalah	2
1.4. Maksud dan Tujuan	2
1.5. Metode Penelitian	3
1.5.1. Teknik Pengumpulan Data	3
A. Observasi	3
B. Wawancara	3
C. Studi Pustaka	3
1.5.2. Model Pengembangan Sistem	3
A. <i>Object Oriented Analysis</i> (OOA)	3
B. <i>Object Oriented Design</i> (OOD)	4
1.6. Ruang Lingkup	4
BAB II LANDASAN TEORI	5
2.1. Tinjauan Pustaka	5
2.2. Penelitian Terkait	9
BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN	11
3.1. Tinjauan Institusi	11
3.1.1. Sejarah Institusi	11
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi	12
3.2. Proses Bisnis Sistem	14
3.3. Spesifikasi Dokumen Sistem Berjalan	19
BAB IV RANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN	21
4.1. Analisa Kebutuhan <i>Software</i>	21
4.2. Desain	34
4.2.1. <i>Database</i>	34

4.2.2. <i>Software Architecture</i>	42
4.2.3. <i>User Interface</i>	42
4.3. <i>Code Generation</i>	50
4.4. <i>Testing</i>	92
4.5. <i>Support</i>	95
4.5.1. Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i>	95
4.6. Spesifikasi Dokumen Sistem Usulan	95
BAB V PENUTUP	99
5.1. Kesimpulan	99
5.2. Saran-saran	100

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN

SURAT KETERANGAN RISET

LAMPIRAN

Lampiran A. Dokumen Sistem Berjalan

Lampiran B. Dokumen Sistem Usulan

