

**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SPP  
PADA MADRASAH ALIYAH AL-WATHONIYAH 5 JAKARTA  
TIMUR  
BERBASIS WEB DAN SMS GATEWAY**



**SKRIPSI**

**Diajukan Untuk memenuhi Salah Satu Syarat kelulusan Program Strata Satu  
(S1)**



**YOHANES HAMONANGAN**

**11152705**

**Program Studi Sistem Informasi**

**STMIK Nusa Mandiri**

**Jakarta**

**2019**

## ABSTRAK

**Yohanes Hamonangan (11152705). Perancangan Sistem Informasi Pembayaran SPP Pada MA AL-Wathoniyah 5 Jakarta Timur Berbasis Web Dan SMS Gateway.**

**Abstrak** - Di era perkembangan teknologi yang begitu pesat, penggunaan teknologi komputer sudah menjadi kebutuhan yang utama dalam rangka meningkatkan kinerja suatu pekerjaan. Penggunaan tersebut akan mempermudah suatu pekerjaan seperti halnya pengolahan data lebih cepat dan menghemat waktu juga biaya. Setiap proses manual dapat digantikan oleh komputer, karena penyediaan informasi lebih efisien, efektif serta dapat mendukung proses pengambilan keputusan yang cepat dan tepat. Namun pada kenyataannya masih banyak pekerjaan-pekerjaan yang belum memanfaatkan penggunaan teknologi komputer dan masih menggunakan sistem manual dalam bentuk kertas. MA Al-Wathoniyah 5 adalah sebuah lembaga institusi yang bergerak dibidang pendidikan. Saat ini, proses masih menerapkan sistem konvensional. Dimana proses pembayaran yang dilakukan masih menggunakan buku besar untuk mencatat data pembayaran siswa yang membayar SPP sekolah. Hal ini dinilai tidak efektif, dikarenakan resiko salah mencatat dan kehilangan data pembayaran SPP sangat besar. Dan banyaknya jumlah siswa yang membayar SPP tiap bulannya mengharuskan petugas bagian Tata Usaha (TU) dapat memberikan pelayanan yang lebih cepat. Oleh karena itu menerapkan sistem komputerisasi dalam proses pembayaran SPP dirasa sangat tepat untuk mengatasi permasalahan yang ada. Oleh karena itu penulis membuat Perancangan Sistem Informasi Pembayaran SPP pada Madrasah Al-Wathoniyah 5 Jakarta Timur Berbasis Web dan SMS Gateway diharapkan dengan adanya sistem ini dapat menjadi solusi proses pembayaran SPP siswa yang terkelola dengan baik dan mengurangi terjadinya kesalahan dalam mencatat dan kehilangan data pembayaran siswa agar segala hambatan yang terjadi dapat diselesaikan dengan mudah.

Kata Kunci : Sistem, Pembayaran SPP, SMS Gateway

## ABSTRACT

*Yohanes Hamonangan (11152705). Perancangan Sistem Informasi Pembayaran SPP Pada MA AL-Wathoniyah 5 Jakarta Timur Berbasis Web Dan SMS Gateway.*

*Abstract - In the era of rapid technological development, the use of computer technology has become a major requirement in order to improve the performance of a job. The use will simplify a job as well as faster data processing and save time as well as costs. Every manual process can be replaced by a computer, because the provision of information is more efficient, effective and can support the decision making process that is fast and precise. But in reality there are still many jobs that do not take advantage of the use of computer technology and still use manual systems in the form of paper. At present, the process is still applying conventional systems. Where the payment process is carried out still using a ledger to record payment data of students who pay tuition fees. This is considered ineffective. Due to the risk of incorrect recording and loss of SPP payment data is very large. And the large number of students who pay tuition every month requires that the Administration officer can provide faster service. Therefore, implementing a computerized system in the SPP payment process is considered very appropriate to overcome existing problems. Therefore the authors make the SPP Payment Information System Design at Madrasah Al-Wathoniyah 5 East Jakarta Web-Based and SMS Gateway is expected that with this system can be a solution to the payment process of SPP student payments that are well managed and reduce the occurrence of errors in recording and losing student payment data so that all obstacles that occur can be resolved easily.*

*Keywords: System, SPP Payment, SMS Gateway*

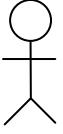
## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR JUDUL SKRIPSI.....</b>	<b>i</b>
<b>LEMBAR PERSEMBAHAN.....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....</b>	<b>iii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH..</b>	<b>iv</b>
<b>LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN KRIPSI.....</b>	<b>v</b>
<b>LEMBAR PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA.....</b>	<b>vi</b>
Kata Pengantar .....	vii
Abstrak .....	ix
Daftar Isi .....	xi
Daftar Simbol .....	xiii
Daftara Gambar.....	xvi
Daftar Tabel .....	xvii
Daftar Lampiran .....	xviii
<b>BAB I PENDAHULUAN .....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Identifikasi Permasalahan .....	2
1.3. Perumusan Masalah .....	3
1.4. Maksud dan Tujuan .....	3
1.5. Metode Penelitian .....	4
1.5.1. Teknik Pengumpulan Data .....	4
1.5.2. Model Pengembangan Sistem .....	5
1.6. Ruang Lingkup .....	6
<b>BAB II LANDASAN TEORI .....</b>	<b>7</b>
2.1. Tinjauan Pustaka .....	7
2.2. Penelitian Terkait .....	13
<b>BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN .....</b>	<b>16</b>
3.1. Tinjauan Institusi/ Perusahaan .....	16

3.1.1. Sejarah Institusi/ Perusahaan.....	16
3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi.....	17
3.2. Proses Sistem Berjalan.....	21
3.3. Spesifikasi Dokumen Sistem Berjalan.....	23
<b>BAB IV RANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN .....</b>	<b>25</b>
4.1. Analisa Kebutuhan <i>Software</i> .....	25
4.2. Desain .....	39
4.2.1. <i>Database</i> .....	39
4.2.2. <i>Software Architecture</i> .....	45
4.2.3. <i>User Interface</i> .....	47
4.3. <i>Code Generation</i> .....	53
4.4. <i>Testing</i> .....	59
4.5. <i>Support</i> .....	59
4.5.1. Publikasi Web .....	59
4.5.2. Spesifikasi <i>Hardware</i> dan <i>Software</i> .....	60
4.6. Spesifikasi Dokumen Sistem Usulan .....	63
<b>BAB V PENUTUP .....</b>	<b>64</b>
5.1. Kesimpulan .....	64
5.2. Saran .....	64
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>66</b>
<b>DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....</b>	<b>67</b>
<b>LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN.....</b>	<b>68</b>
<b>SURAT KETERANGAN RISET.....</b>	<b>69</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>70</b>
Lampiran A. Dokumen Sistem Berjalan.....	70
Lampiran B. Dokumen Sistem Usulan.....	73

## DAFTAR SIMBOL

### A. Simbol *Use Case Diagram*

Notasi	Keterangan
	<b>ACTOR (ACTOR)</b> Orang, proses, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem informasi yang akan dibuat diluar sistem informasi yang akan dibuat itu sendiri.
	<b>USE CASE</b> Fungsionalitas yang disediakan sistem sebagai unit-unit yang saling bertukar pesan antar unit atau aktor.
	<b>Association</b> Komunikasi antar aktor dan <i>use case</i> yang berpartisipasi pada <i>use case</i> atau <i>use case</i> memiliki interaksi antar aktor.
	<b>Extend</b> Relasi <i>use case</i> tambahan ke sebuah <i>use case</i> dimana <i>use case</i> yang ditambahkan dapat berdiri sendiri walaupun tanpa <i>use case</i> tambahan itu.
	<b>Include</b> Hubungan <i>include</i> berarti <i>use case</i> yang ditunjukkan oleh garis ikut dikerjakan jika <i>use case</i> sumber dikerjakan.
	<b>Generalization</b> Hubungan generalisasi dan spesialisasi antara dua buah <i>use case</i> dimana fungsi yang satu adalah fungsi yang lebih umum dari lainnya.

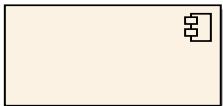
## B. *Activity Diagram*

	<b>Titik awal (Initial node)</b> Titik awal tiap aktivitas.
	<b>Titik akhir (Final node)</b> Titik akhir tiap aktivitas
	<b>Aktivitas (Activity)</b> Menggambarkan perilaku suatu kelas
	<b>Titik keputusan (Decision)</b> Titik kontrol yang memilih keluaran yang berbeda berdasarkan ekspresi boolean.
	<b>Fork</b> Percabangan
	<b>Join</b> Penggabungan
	<b>Swimlane</b> Memisahkan organisasi bisnis yang bertanggung jawab terhadap aktivitas yang terjadi.

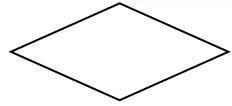
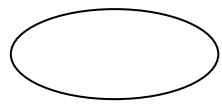
## C. Simbol Component Diagram

Notasi	Keterangan
	<b>Component</b> Komponen sistem
	<b>Dependency</b> Kebergantungan antar komponen, arah panah mengarah pada komponen yang dipakai.

#### D. Simbol *Deployment Diagram*

Notasi	Keterangan
	<p><b>Component</b> Suatu komponen dari suatu infrastruktur sistem.</p>
	<p><b>Node</b> Biasanya mengacu pada perangkat keras (<i>hardware</i>), perangkat lunak yang tidak dibuat sendiri (<i>software</i>)</p>
	<p><b>Link</b> Relasi antar node.</p>
	<p><b>Dependency</b> Kebergantungan antar <i>node</i>, arah panah mengarah pada <i>node</i> yang dipakai.</p>

#### E. Simbol *Entity Relationship Diagram (ERD)*

Notasi	Keterangan
	<p><b>Entitas</b> Data inti yang akan disimpan, bakal tabel pada basis data, benda yang memiliki data dan harus disimpan datanya agar dapat diakses oleh aplikasi komputer.</p>
	<p><b>Relasi</b> Relasi yang menghubungkan antar entitas biasanya diawali dengan kata kerja</p>
	<p><b>Atribut</b> Field atau kolom data yang butuh disimpan dalam suatu entitas yang dapat memiliki nilai lebih dari satu.</p>
	<p><b>Assosiasi</b> Penghubung antara relasi dan entitas dimana kedua ujungnya memiliki <i>multiplicity</i> kemungkinan jumlah pemakaian.</p>

## DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar III.1 Struktur Organisasi.....	18
Gambar III.2 <i>Activity Diagram</i> Pembayaran SPP .....	21
Gambar III.3 <i>Activity Diagram</i> Rekapitulasi .....	22
Gambar III.4 <i>Activity Diagram</i> Laporan.....	23
Gambar IV.1 <i>Use Case Diagram</i> Admin .....	26
Gambar IV.2 <i>Use Case Diagram</i> Pembayaran.....	28
Gambar IV.3 <i>Use Case</i> Data Laporan.....	29
Gambar IV.4 <i>Use Case</i> Data Jurusan.....	30
Gambar IV.5 <i>Use Case</i> Data Kelas.....	31
Gambar IV.6 <i>Use Case</i> Data Siswa .....	32
Gambar IV.7 <i>Use Case</i> Jenis_Bayar.....	33
Gambar IV.8 <i>Use Case</i> Tahun Pelajaran.....	34
Gambar IV.9 <i>Use Case</i> Administrator .....	35
Gambar IV.10 <i>Activity Diagram</i> Pembayaran SPP.....	37
Gambar IV.11 <i>Activity Diagram</i> Admin .....	38
Gambar IV.12 <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i> .....	39
Gambar IV.13 <i>Logical Record Structure (LRS)</i> .....	40
Gambar IV.14 <i>Component Diagram</i> Sistem Pengajuan Cuti .....	45
Gambar IV.15 <i>Deployment Diagram</i> Ssistem Pengajuan Cuti .....	46
Gambar IV.16 Menu <i>Login</i> .....	47
Gambar IV.17 Menu <i>Admin</i> .....	47
Gambar IV.18 Menu Pembayaran .....	48
Gambar IV.19 Pilih Pembayaran .....	48
Gambar IV.20 Kwitansi .....	49
Gambar IV.21 Rekap Pembayaran .....	49
Gambar IV.22 Cetak Tagihan.....	50
Gambar IV.23 Menu Jurusan.....	50
Gambar IV.24 Menu Siswa .....	51
Gambar IV.25 Menu Kelas.....	51
Gambar IV.26 Jenis Bayar .....	52
Gambar IV.27 Tahun Pelajaran .....	52

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel IV.1 <i>Use Case Diagram Admin</i> .....	27
Tabel IV.2 <i>Use Case Diagram Pembayaran</i> .....	28
Tabel IV.3 <i>Use Case Diagram Laporan</i> .....	29
Tabel IV.4 <i>Use Case Diagram Jurusan</i> .....	30
Tabel IV.5 <i>Use Case Diagram Kelas</i> .....	31
Tabel IV.6 <i>Use Case Diagram Siswa</i> .....	32
Tabel IV.7 <i>Use Case Diagram Jenis Bayar</i> .....	33
Tabel IV.8 <i>Use Case Diagram Tahun Pelajaran</i> .....	34
Tabel IV.9 <i>Use Case Diagram Administrator</i> .....	35
Tabel IV.10 Spesifikasi <i>File Kelas</i> .....	41
Tabel IV.11 Spesifikasi <i>File Pembayaran</i> .....	41
Tabel IV.12 Spesifikasi <i>File Tapel</i> .....	42
Tabel IV.13 Spesifikasi <i>File Siswa</i> .....	43
Tabel IV.14 Spesifikasi <i>File User</i> .....	43
Tabel IV.15 Spesifikasi <i>File Jenis_Bayar</i> .....	44
Tabel IV.16 Hasil Pengujian <i>Black box testing Form Login</i> .....	59



## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran A.1.....	70
Lampiran A.2.....	71
Lampiran B.1.....	72
Lampiran C.1.....	73
Lampiran C.2.....	73
Lampiran D.1.....	74
Lampiran D.2.....	74
Lampiran D.3.....	75



## DAFTAR PUSTAKA

- Andi Yogyakarta, & MADCOMS. (2011). *Dreamweaver CS5, PHP - MySQL*.
- Anggraini, S., Sofiyan, A., & Khumaini, H. (2018). Informatika Sistem Informasi Pembayaran SPP Di SMK Negeri 4 Dumai Berbasis SMS Gateway. *Jurnal Informatika, Manajemen Dan Komputer*, 10(2), 66–72. Retrieved from <http://ejournal.stmikdumai.ac.id/index.php/path/article/viewFile/117/55>
- Bramanto, M. A. (2014). *SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SPP SEKOLAH VIA SMS GATEWAY BERBASIS WEBSITE PADA SMK NEGERI 3 KENDAL*.
- Hayati, M. R., Migunani, & Hakim, F. N. (2004). *SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SPP BERBASIS WEB DAN SMS BROADCAST*. (3), 1–21.
- Maulindar, J., & Mustofa, A. A. (2016). PERANCANGAN APLIKASI TAGIHAN SPP BERBASIS ANDROID. *Joni Maulindar,S.Kom.,M.Eng Alfan Aria Mustofa*, 1(5), 34–37.
- Nurfajrina, D., Suryatiningsih;, & Siswanto, B. (2016). APLIKASI PEMBAYARAN BULANAN BERBASIS WEB DAN SMS GATEWAY DI SMK NEGERI 3 Bandung. *E-Proceeding of Applied Science*, 2(3), 1090–1097. Retrieved from <http://librarye proceeding.telkomuniversity.ac.id/index.php/appliedscience/article/viewFile/3471/3293>
- Nugroho, B. (2013). *dasar pemrograman web PHP - MySQL dengan dreamweaver*.
- Pratama, I. P. A. E. (2014). *Sistem Informasi dan Implementasinya*.
- Prakoso, M. D., & Herlawati. (2017). *Sistem informasi Pembayaran Biaya Pendidikan Siswa Pada SMK Perwira Bekasi Utara*. 4(1), 95–110. Retrieved from ejournal-binainsani.ac.id
- Sukamto, R. A., & Salahuddin, M. (2014). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Terstruktur dan Berorientasi Objek. Bandung: Informatika
- Soyusiawaty, D. (2015). *APLIKASI SUMBANGAN PEMBINAAN PENDIDIKAN BERBASIS WEB YANG TERINTEGRASI DENGAN SMS GATEWAY DAN EMAIL SERVER STUDI KASUS SMP MUHAMMADIYAH 4 YOGYAKARTA*. 3(Ci), 294–303